

פרוייקט Frontend

לפניכם הנחיות להגשת פרוייקט Frontend.

נושא הפרוייקט: לבחירתכם ובכפוף לאישור המרצה.
(ניתן לפנות למרצה למגוון רחב של נושאים ורעיונות)

מועד הגשה: מועד הגשה אחרון 21.03.2017
הגשת הפרוייקט תתבצע בשלב ועפ"י לוח זמנים מוגדר.
המעבר משלב אחד לאחר מחייב את אישור המרצה.

שלב א' – תכנון
יש להגיש תקציר בכתב אודות הנושא שבחרתם, תוך התייחסות לנושאים הבאים:

- מטרת הפרוייקט (שימושיות, קהל יעד, פוטנציאל עתידי).
- האתגרים והפתרונות העומדים בפניכם.
- סקיצה המתארת את ממשק המשתמש שברצונכם ליישם.
- תיאור פונקציונליות (תסריט משתמש).

שלב ב' – יישום ופיתוח
עליכם ליישם את הפרוייקט עפ"י התכנון והתקציר שיצרתם בשלב א'.
יש לשמור על סגנון כתיבה אחיד ואסתטי, בחירת שמות משתנים ופונקציות בעלי משמעות.
מומלץ לעיין ב [Style Guide של האתר w3schools.com](http://w3schools.com).

על היישום לכלול לפחות שלושה מרכיבים מבין רשימת הנושאים הבאים:

1. שימוש ב `setTimeout()` / `setInterval()`
2. שימוש ב `Math.random()`
3. שימוש ב `JavaScript Objects` / `JSON`
4. שימוש ב `Image Sprites`
5. שימוש ב `Media Queries`
6. שימוש ב `Cookies`
7. שימוש ב `Local Storage`
8. שימוש ב `Geo Location`
9. שימוש ב `Video` / `Audio`
10. שימוש ב `CSS Transitions`
11. שימוש ב `Web Fonts`
12. שימוש ב `Callback Functions`
13. שימוש ב `Canvas`
14. שימוש ב `HTML data attributes`
15. שימוש ב `jQuery`

בפיתוח בסביבת אינטרנט, כמו גם בסביבות רבות, כמעט תמיד קיים מרכיב שאותו יש לחקור וללמוד באופן עצמאי. כך גם בפרוייקט זה. על היישום לכלול נושא אחד מבין רשימת הנושאים הבאים, אותו יש ללמוד ולחקור באופן עצמאי ולשלב אותו במסגרת יישום הפרוייקט:

1. שימוש ב Keyboard Events
2. שימוש ב Scrolling Events
3. שימוש ב Drag and Drop
4. שימוש ב Regular Expressions
5. שימוש ב createElement(), appendChild(), addEventListener()
6. שימוש ב availHeight, availWeidth ,activeElement
7. שימוש ב Mouse Position
8. שימוש ב Font Awesome
9. שימוש ב jQuery UI
10. שימוש ב Bootstrap

שימוש בספריות מוכנות:

שימוש בספריות מוכנות אפשרי אך כפוף לאישור המרצה.

שלב ג' – היזון חוזר

בשלב זה עליכם להגיש יישום אשר עובד בשלושה דפדפנים שונים לפחות.
שלב זה יאפשר לכם לקבל הערות והמלצות לשיפור, לקראת ההגשה הסופית.

שלב ד' – הגשה סופית

הגשת הפרוייקט לצורך קבלת ציון.

הנחיות כלליות

- יש להשתמש בקבצי מדיה (תמונות, וידאו, שמע וכיו"ב) חוקיים בלבד.
- יש למטב קבצי תמונות באמצעות כלים כדוגמת www.tinypng.com
- יש לכלול תיעוד בהיקף סביר ובאנגלית בלבד.
- פרוייקט זה אינו פרוייקט גמר.
- יש להיצמד ללוחות הזמנים.

לוחות זמנים

מועדה הגשה עפ"י שלבים:

שלב א' : יש לסיים עד לא יאחר מיום 31.01.2017

שלב ב' : יש לסיים עד לא יאחר מיום 7.03.2017

שלב ג' : יש להציג את ההתקדמות בפרוייקט כשבועיים לפני מועד ההגשה הסופי.

שלב ד' (הגשה סופית) – **יש להגיש את הפרוייקט עד לא יאחר מיום 21.03.2017**

בהצלחה!

אמיר חביב