**Definición del producto**

En el README.md, cuéntanos cómo pensaste en los usuarios y cuál fue tu proceso para definir el producto final a nivel de experiencia y de interfaz.

* Quiénes son los principales usuarios de producto.
* Cuáles son los objetivos de estos usuarios en relación con tu producto.
* Cómo crees que el producto que estás creando está resolviendo sus problemas.

**Definición del usuario (como llegue al usuario)**

**Usuario**

**Historias de usuario**

Persona que necesita enviar información confidencial, como los datos de una tarjeta de crédito, al dueño de esta tarjeta que olvido portarla.

**Necesidades**

La persona necesita enviar esta información de manera segura, ya que quiere evitar enviar fotografías o ser muy explícita mediante mensajería por internet. Además, necesita enviar la información de manera rápida y eficiente, ya que está de por medio su propio tiempo.

**Objetivos**

Enviar información de manera rápida, fácil y segura.

**Definición del producto**

**Experiencia (como resuelve el problema)**

PINsafe, permite cifrar información personal y enviarla de manera segura.

**Planificacion**

**Interfaz (detalle del funcionamiento)**

Para realizar de manera fácil el envio de esta información, la aplicación consta solo de dos pantallas, la primera donde se pueden ver las instrucciones, las que hacen énfasis en mostrar la diferencia entre el cifrado y descifrado.

Acá la persona debe ingresar los datos. Se describe el ingreso de offset como “selecciona

**Imágenes de mapa de flujo y mockup escaneada**

**Paleta de colores**

**Testeos de usuario**

1. En el nivel de seguridad de código, todos querrán poner 10.

Reemplazar por un simple: Elige un número del 1 al 10. (Este es el número secreto que permitirá descifrar tu código)

“Esta es la clave para descifrar el código”. ¿La persona entenderá que debe enviársela a la otra persona?

1. Usar las palabras “cifrar y “descifrar”

Reemplazar por “oculta tu texto” “descubre “