

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Sistemas de Informação - noite

Laboratório de Algoritmos e Técnicas de Programação

AULA – ESTRUTURAS CONDICIONAIS – SWITCH CASE

1. ESPECIFICAÇÕES

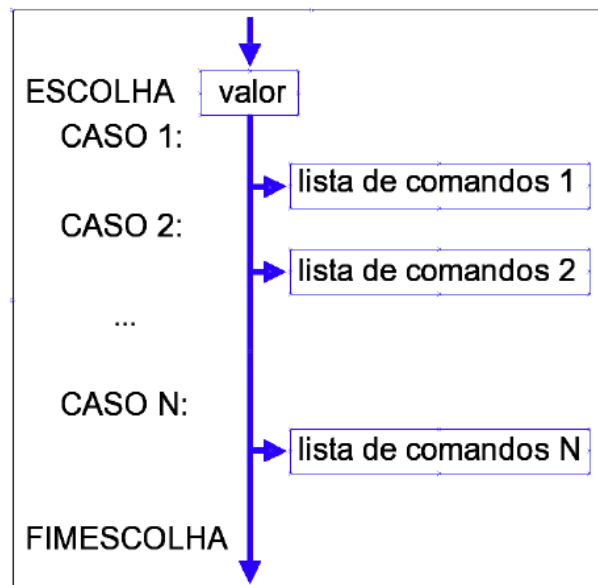
2. **LEITURA** (baseado no material do prof. Max Machado):

ESTRUTURA CONDICIONAL:

2) **OPERADOR ESCOLHE:** É um comando condicional enxuto.

Observação: Muito utilizado para fazer menus no lugar de vários elses/ifs

Fluxo de controle:



Switch: o comando escolhe na linguagens Java.

```
switch (expressão) {  
    case valor1:  
        comandos1;  
        break;  
    case valork:  
        comandosk;  
        break;  
}
```

```
default:
    comandos default;
}
```

Observações:

- A expressão é avaliada e o seu valor é comparado com os valores associados às cláusulas SE em sequência.
- Quando o valor associado a uma cláusula é igual ao da expressão, os comandos da cláusula são executados até encontrar um break.
- Se não existir um break na cláusula selecionada, os comandos das cláusulas seguintes são executados em ordem até encontrar um break ou o fim do switch.
- Se nenhuma das cláusulas contém o valor de seleção, a cláusula default (se existir) é executada.

Exemplo:

```
switch( mes ) {
    case 1:
        escreva("janeiro" );
        break;
    case 2:
        escreva("fevereiro");
        break;
        ...
    case 12:
        escreva("dezembro");
        break;
    default:
        escreva("Mês inválido");
}
```

3. EXERCÍCIOS: Utilize a estrutura condicional **Switch-Case**

1) Faça um programa que receba o código de origem de um produto e mostre seu nome, conforme tabela a seguir. Caso o usuário digite outro código, deve aparecer na tela "Código Inválido".

Código	Produto
11	Arroz
12	Feijão
13	Batata
14	Carne

2) Construa um programa que receba um valor inteiro e imprima o seguinte resultado:

Se	Imprima
0	Vermelho
1	Branco
2	Preto

Caso não seja nenhuma destas opções, imprima uma mensagem de erro.

3) Leia o código de um determinado produto e mostre sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

Código	Classificação
1	Alimento não-perecível
2, 3 ou 4	Alimento perecível
5 ou 6	Vestuário
7	Higiene pessoal
8	Limpeza
Qualquer outro código	Código Inválido

4) Faça um programa que simule uma calculadora com as quatro operações básicas, provendo a leitura de dois valores e em seguida, com base na operação escolhida, imprimir o resultado.