



PUC MINAS SÃO GABRIEL
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
DISCIPLINA DE ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
LISTA ARQUIVO TEXTO

- 1) Desenvolva um programa que solicite a entrada de nome, cidade e estado de um determinado usuário e grave em um arquivo de texto.
- 2) Desenvolva um programa que exiba na tela as informações gravadas no arquivo de texto gerado no exercício 1.
- 3) Desenvolva um programa que acrescente mais um dado, o número de telefone, no arquivo gerado no exercício 1.
- 4) Faça um programa que receba vários números inteiros positivos, finalizando a entrada de dados com a digitação de qualquer número negativo. Calcule e armazene em um arquivo:
 - a) A quantidade de números digitados;
 - b) A soma dos números digitados;
 - c) O produto dos números digitados;
 - d) A média dos números digitados;
 - e) O maior número digitado;
 - f) O menor número digitado;
 - g) A quantidade de números pares entre todos os números digitados.
 - h) A quantidade de números ímpares entre todos os números digitados.

Obs.: Procure utilizar também aqueles métodos vistos da classe File...