

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS – UNIDADE SÃO GABRIEL SISTEMAS DE INFORMAÇÃO ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO TRABALHO FINAL

- <u>Problema:</u> Implemente um programa em Java para resolver o seguinte problema:

Um pequeno produtor local produz máscaras de proteção em tecido. As máscaras podem ser:

- infantil ou adulto
- lisa ou estampada
- Esse produtor deseja um programa que o auxilie nas seguintes atividades:
- Só permitir venda de produto em estoque
- Registrar vendas do dia
- Gerar um relatório de máscaras em estoque
- Construa métodos (Ex.: gerar um relatório de vendas do dia e o lucro obtido).

Para solução deste problema, você deverá utilizar uma **matriz**, com atualização diária de dados. Cada linha da matriz se refere a um dos produtos. Cada coluna da matriz se refere a um dado numérico (por exemplo, quantidade em estoque, custo do produto, preço de venda, quantidade vendida, etc.).

<u>Especificações</u>: O trabalho consiste em desenvolver uma solução em Java, com documentação. Então, além do código, também deverá ser entregue um documento que explique a solução desenvolvida. A documentação consistirá de:

- i. Objetivo do programa
- ii. Detalhes de implementação:
 - a. Métodos desenvolvidos objetivo de cada método, parâmetros de entrada e tipo de retorno;

- b. Como executar o programa
- c. Testes realizados
- d. Decisões de implementação decisões tomadas sobre detalhes de especificação que porventura estejam omissos no enunciado, por exemplo, detalhes da matriz utilizada para a solução do problema
- O código também deverá estar legível e documentado:
 - i. Comentários os comentários devem acrescentar alguma informação útil
 (não fazer comentário do tipo "repetição", "condição", "se x > 0").
 - a. Incluir comentário antes do início do código contendo: objetivo do programa, nome do programador, data de escrita e da última atualização;
 - b. Incluir comentário no início de cada método, explicando o que faz e como deve ser usado
 - ii. Indentação utilize indentação para mostrar a estrutura lógica do programa.
 - iii. Nomes de variáveis e métodos escolha nomes representativos.
 - iv. Espaços e linhas em branco utilizar espaços e linhas em branco para melhorar a legibilidade, por exemplo, depois de comentários.
 - v. Simplicidade da solução sempre que possível, optar pela forma mais simples de resolver um problema.

Observações:

- 1. Valor total do trabalho: 10,0 pontos.
 - i. Correção do programa 7,0
 - ii. Legibilidade do programa 1,0
 - iii. Documentação 2,0
- 2. O trabalho é individual.
- 3. Apresentação do trabalho de acordo com as datas disponibilizadas no cronograma da disciplina (17, 19, 24 e 26/11/2020). Não serão aceitos trabalhos enviados por e-mail.

	os recebe emelhant	a zero,	incluindo	conjuntos	de trabalhos