



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Instituto de Ciências Exatas e Informática  
Prática de Leitura de Arquivos-texto

Curso : *Engenharia de Software*  
Disciplina : *Algoritmos e Estruturas de Dados II*  
Professora : *Eveline Alonso Veloso*

### **Regras Básicas:**

1. Estude bastante cada par de entrada/saída fornecido.
2. Todos os programas deverão ser desenvolvidos na linguagem de programação Java.
3. Essas práticas poderão ser desenvolvidas em grupos de, no máximo, três integrantes.
4. Cópias, se existirem, serão encaminhadas ao colegiado de coordenação didática do curso.
5. Fique atento ao *charset* dos arquivos de entrada e saída. Recomenda-se a utilização dos métodos da classe MyIO.java para **leitura de dados do teclado**. É necessário definir o *charset* a ser utilizado antes de começar a leitura de dados do teclado, da seguinte forma: `MyIO.setCharset("UTF-8")`.
6. As saídas esperadas, cadastradas no VERDE pela professora, foram geradas empregando-se: `System.out.println()`.
7. Para cada exercício, vocês devem submeter apenas um arquivo (.java). Essa regra será necessária para a submissão de exercícios no VERDE e no identificador de plágios utilizado na disciplina.
8. A resolução (código) de cada exercício deverá ser submetida ao VERDE.
9. A execução do código submetido será realizada automaticamente pelo VERDE, mas o código será analisado e validado pela professora.

### **Base de Dados:**

Você foi contratado para trabalhar em uma empresa que distribui *stream* de séries de televisão na *Web*. Sua tarefa é organizar as informações das séries disponíveis para exibição ao usuário. Os dados que serão exibidos foram obtidos por meio de consultas à base de dados Wikipedia.



Assim, você precisará ler, organizar e armazenar os dados de cada série em memória, utilizando estruturas de dados adequadas.

## **Exercício:**

### **Leitura do arquivo de séries**

Utilize a classe *Serie* especificada e desenvolvida na prática anterior.

Seu programa deve ler um arquivo-texto chamado **data.txt** que, no VERDE, **localiza-se na pasta /tmp**. Você deve preencher um vetor de objetos da classe *Serie* com os dados das diversas séries informadas nesse arquivo.

A **primeira linha** desse arquivo deve ser **descartada**, pois apenas informa os diversos **campos** presentes em cada uma das linhas seguintes. Cada uma das linhas seguintes indica os dados de uma série, separados por um ponto e vírgula (;').

Depois, seu programa deve processar a entrada padrão que apresenta várias linhas, cada uma contendo uma *string* indicando o *nome* da série cujos dados devem ser exibidos na saída padrão. A última linha da entrada contém a palavra FIM.

Na saída padrão, para cada *nome* lido da entrada padrão, escreva uma linha com os dados do registro correspondente.

A saída padrão deve obedecer o seguinte formato:

```
nome ## formato ## duração ## país de origem ## idioma de origem ##  
emissora de televisão original ## data de início da transmissão original ##  
número de temporadas ## número de episódios
```