



**PUC MINAS SÃO GABRIEL**  
**SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**  
**DISCIPLINA DE ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO**  
**LISTA MÉTODOS**

1) Faça um programa que contenha um método que receba o tempo em “segundos” que o usuário entrar. Esse método deverá convertê-lo para horas, minutos e segundos e imprimi-los.

2) Elabore um programa contendo um método que receba as três notas de um aluno como parâmetros e uma letra. Se a letra for “A”, o método deverá calcular a média aritmética das notas do aluno; se for “P”, deverá calcular a média ponderada, com pesos 5, 3 e 2. A média calculada deverá ser devolvida ao programa principal para, então, ser mostrada.

3) Faça um programa que tenha um método que leia cinco valores inteiros, determine e mostre o maior e o menor deles.

4) Faça um programa que contenha um método que receba como parâmetro um valor inteiro e positivo N e retorne o valor de S, obtido pelo seguinte cálculo:

$$S = 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! + 1/4! \dots + 1/N!$$

5) Implemente os seguintes métodos:

- O método Celsius retorna o equivalente em Celsius de uma temperatura em Fahrenheit com o cálculo:

$$C = 5/9 * (F - 32)$$

- O método fahrenheit retorna o equivalente em Fahrenheit de uma temperatura em Celsius com o cálculo

$$F = 9/5 * C + 32$$

Implemente um método principal que permita que o usuário digite uma temperatura em Fahrenheit e exiba o equivalente em Celsius e vice-versa.