

Cuemby Backend Test

El objetivo de esta prueba es construir una replica de la API del juego FIFA 21 Ultimate Team que permita hacer una búsqueda de jugadores y equipos.

1. Script

Debemos crear un script para extraer la información del dataset ubicado en la API de FUT21 y agregarla a una base de datos para permitir la consulta y modificación de datos allí guardados.

Se permiten las siguientes bases de datos: Postgresql, MariaDB, MySQL o MongoDB).

Url de la API:

<https://www.easports.com/fifa/ultimate-team/api/fut/item?page=1>

Los jugadores están en el response en el campo items, de estos interesa almacenar el nombre del jugador, la posición en que juega, su nacionalidad y el nombre del equipo al que pertenece. Adicionalmente debe iterar en hasta el numero de pagina que retorne el response del endpoint y guardar los jugadores en la base de datos.

API REST

Construir un microservicio que exponga por API REST los siguientes endpoints:

POST /api/v1/team

Obtiene los jugadores de un equipo sin importar si se escribe en minúscula o mayúscula.

Ejemplo de request:

```
{
  "Name" : "real madrid",
  "Page" : 1
}
```

Ejemplo de response:

```
{
  "Page": 1,
  "totalPages": 2
  "Items": 10,
  "totalItems":20,
  "Players" : [
    { name: "Marcelo", "position": "LB", "nation" : "Brazil" },
    ...
  ]
}
```

GET /api/v1/players

Busca los jugadores que contengan el String en los campos del nombre del jugador, ya sea una coincidencia parcial o total, y sin importar si es mayúscula o minúscula.

El orden puede ser asc o desc y define el orden a partir del nombre alfabéticamente, por default sera asc (si no se recibe en la url).

Ejemplo: /api/v1/players?search=cristi&order=asc&page=1

Respuesta:

```
{
  "Page": 1,
  "totalPages":1,
  "Items": 10,
  "totalItems":10,
  "Players" : [
    {name: "Cristiano Ronaldo", "position": "ST", "nation" : "Portugal" , "team": "Juventus" },
    ...
  ]
}
```

Plus (Opcional)

Nos encantaría si logras también realizar las siguientes tareas en este proyecto:

Proteger la API

Proteger los endpoints con un header x-api-key que se cargue por variable de entorno al correr la aplicación.

Docker

Crear el Dockerfile de la aplicación que permita su publicación en un registry y un despliegue simple de la aplicación.