PHP INVESTIGACIÓN COMPLEMENTARIA GUIA #5

1. Investigue la utilización de las funciones include_once () y require_once () e indique la diferencia o diferencias que tienen con respecto a sus homólogas include () y requiere ().

Include_once y Require_once son funciones que hacen que cuando se incluya más de una vez un archivo en el script, este solamente se trata/añade una vez.

La diferencia entre estos dos es la forma de tratar los errores, include_once dejaría continuar el script mostrando un "warning" y require_once paralizaría el script mostrando un "fatal error".

Cada opción tiene dos posibles formas de utilizarla:

```
// include - requiere
    include ("Ruta_archivo.php");
    include "Ruta_archivo.php";

    require ("Ruta_archivo.php");
    require "Ruta_archivo.php";

    // include_once - requiere_once
    include_once ("Ruta_archivo.php");
    include_once "Ruta_archivo.php";

    require_once ("Ruta_archivo.php");
    require_once ("Ruta_archivo.php");
    require_once ("Ruta_archivo.php");
    require_once ("Ruta_archivo.php");
```

La única diferencia es que, si el código del fichero ya ha sido incluido, no se volverá a incluir cuando se use *Include_once o Require_once*. Como su nombre indica, el fichero será incluido solamente una vez.

2. Investigue sobre el uso de funciones anónimas en PHP, indicando los motivos por los cuáles pueden ser utilizadas e implemente un ejemplo simple de cada caso.

Una función anónima no es más que una función que no tiene nombre especificado, y por tanto no está enlazada a ningún identificador.

La principal utilidad de las funciones anónimas es como parámetro de funciones que son utilizadas para procesar alguna información.

Algunas de las funciones anónimas son:

• **Funciones Closures**: la función anónima se ejecutar como respuesta a otra función.

```
//Closure

print ("EJEMPLO CLOSURE <br>");
echo preg_replace_callback
(
    '~-([a-z])~', function ($coincidencia)
    {
       return strtoupper($coincidencia[1]);
    }, 'Hola-mundo'
);
```

• Funciones Lambda: permite la asignación de la función a una variable