

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ДОМАШНИЕ ЗАДАНИЯ

Теория типов, ИТМО, совместно М3232-М3239 и М3332-М3339, весна 2024 года

Домашнее задание №1: лямбда исчисление — бестиповое и просто-типизированное

1. Бесконечное количество комбинаторов неподвижной точки. Дадим следующие определения

$$\begin{aligned} L &:= \lambda abcdefghijklmnopqrstuvwxyzr.r(\text{thisisafixedpointcombinator}) \\ R &:= \text{LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL} \end{aligned}$$

В данном определении терм R является комбинатором неподвижной точки: каков бы ни был терм F , выполнено $R F =_{\beta} F (R F)$.

- (a) Докажите, что данный комбинатор — действительно комбинатор неподвижной точки.
- (b) Пусть в качестве имён переменных разрешены русские буквы. Постройте аналогичное выражение по-русски: с 33 параметрами и осмысленной русской фразой в терме L ; покажите, что оно является комбинатором неподвижной точки.
2. Найдите необитаемый тип в просто-типизированном лямбда-исчислении (напомним: тип τ называется необитаемым, если ни для какого P не выполнено $\vdash P : \tau$).

3. Напомним определение: комбинатор — лямбда-выражение без свободных переменных. Также напомним:

$$\begin{aligned} S &:= \lambda x.\lambda y.\lambda z.x z (y z) \\ K &:= \lambda x.\lambda y.x \\ I &:= \lambda x.x \end{aligned}$$

Известна теорема о том, что для любого комбинатора X можно найти выражение P (состоящее только из скобок, пробелов и комбинаторов S и K), что $X =_{\beta} P$. Будем говорить, что комбинатор P *выражает* комбинатор X в базисе SK .

Косвенным аргументом (пояснением, но не доказательством!) в пользу этой теоремы являются два следующих соображения:

- теорема о замкнутости ИФИИВ: если $\vdash \varphi$, то $\vdash_{\rightarrow} \varphi$, значит, если выражение имеет тип, то этот тип можно получить с помощью доказательства в стиле Гильберта;
- типы комбинаторов S и K — это, соответственно, вторая и первая схемы аксиом.

Докажите тип следующих выражений как логическое высказывание с помощью гильбертового вывода и, пользуясь этим доказательством как источником вдохновения, выразите комбинаторы в базисе SK :

- (a) $\lambda x.\lambda y.\lambda z.y$
(b) $\lambda x.\lambda y.\lambda z.yxz$
(c) \bar{I}
(d) Not
(e) Xor
(f) InR

4. Покажите на основании следующего преобразования полноту комбинаторного базиса SKI (проведите полное рассуждение по индукции, из которого будет следовать отсутствие в результате других термов, кроме SKI , бета-эквивалентность и определённость результата для всех комбинаторов σ):

$$[\sigma] = \begin{cases} x, & \sigma = x \\ [\varphi] [\psi], & \sigma = \varphi \psi \\ K [\varphi], & \sigma = \lambda x.\varphi, \quad x \notin FV(\varphi) \\ I, & \sigma = \lambda x.x \\ [\lambda x. [\lambda y.\varphi]], & \sigma = \lambda x.\lambda y.\varphi, \quad x \in FV(\varphi), x \neq y \\ S [\lambda x.\varphi] [\lambda x.\psi], & \sigma = \lambda x.\varphi \psi, \quad x \in FV(\varphi) \cup FV(\psi) \end{cases}$$

Заметим, что данные равенства объясняют смысл названий комбинаторов:

S verSchmelzung, «сплавнение»
 K Konstanz
 I Identität

5. Покажите, что следующая система комбинаторов образует полный базис в бестиповом лямбда-исчислении, но соответствующая им система аксиом в исчислении гильбертового типа не образует полного базиса для импликативного фрагмента:

$$\begin{aligned}
 I &:= \lambda x.x \\
 K &:= \lambda x.\lambda y.x \\
 S' &:= \lambda i.\lambda x.\lambda y.\lambda z.i \ (i \ ((x \ (i \ z)) \ (i \ (y \ (i \ z)))))
 \end{aligned}$$

Указание: покажите невыводимость $(\varphi \rightarrow \varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\varphi \rightarrow \psi)$.

6. Напомним определение аппликативного порядка редукции: редуцируется самый левый из самых вложенных редексов. Например, в случае выражения $(\lambda x.I \ I) \ (\lambda y.I \ I)$ самые вложенные редексы — применения $I \ I$:

$$(\lambda x.\underline{I \ I}) \ (\lambda y.\underline{I \ I})$$

и надо выбрать самый левый из них:

$$(\lambda x.\underline{I \ I}) \ (\lambda y.I \ I)$$

- (a) Проведите аппликативную редукцию выражения 2 2.
- (b) Докажите или опровергните, что параллельная бета-редукция из теоремы Чёрча-Россера не медленнее (в смысле количества операций для приведения выражения к нормальной форме), чем нормальный порядок редукции с мемоизацией.
- (c) Найдите лямбда-выражение, которое редуцируется медленнее при нормальном порядке редукции, чем при аппликативном, даже при наличии мемоизации.
7. Напомним определение бета-редукции. $A \rightarrow_\beta B$, если:
- $A \equiv (\lambda x.P) \ Q$, $B \equiv P \ [x := Q]$, при условии свободы для подстановки;
 - $A \equiv (P \ Q)$, $B \equiv (P' \ Q')$, при этом $P \rightarrow_\beta P'$ и $Q = Q'$, либо $P = P'$ и $Q \rightarrow_\beta Q'$;
 - $A \equiv (\lambda x.P)$, $B \equiv (\lambda x.P')$, и $P \rightarrow_\beta P'$.
- (a) Найдите лямбда-выражение, бета-редукция которого не может быть произведена из-за нарушения правила свободы для подстановки (для продолжения редукции потребуется производить переименование связанных переменных). Поясните, какое ожидаемое ценное свойство будет нарушено, если ограничение правила проигнорировать.
- (b) Покажите, что недостаточно наложить требования на исходное выражение, и свобода для подстановки может быть нарушена уже в процессе редукции исходно полностью корректного лямбда-выражения.
8. Будем говорить, что выражение A находится в *слабой заголовочной нормальной форме* (WHNF), если оно не имеет вид $A \equiv (\lambda x.P) \ Q$ (то есть, самый верхний терм его не является редексом). Выражение находится в *заголовочной нормальной форме* (HNF), когда его верхний терм — не редекс и не лямбда-абстракция с бета-редексами в теле.
- (a) Приведите нормальным порядком редукции выражение 2 2 в СЗНФ.
- (b) Приведите нормальным порядком редукции выражение $Y \ (\lambda f.\lambda x.(IsZero \ x) \ 1 \ (x \cdot f(x - 1))) \ 3$ в СЗНФ.
- (c) Верно ли, что «нормальность» формы выражения может в процессе редукции только усиливаться (никакая — слабая заголовочная Н.Ф. — заголовочная Н.Ф. — нормальная форма)?
9. Как мы уже разбирали, $\not\vdash x \ x : \tau$ в силу дополнительных ограничений правила

$$\frac{}{\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau} \quad x \notin FV(\Gamma)$$

Найдите лямбда-выражение N , что $\not\vdash N : \tau$ в силу ограничений правила

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash N : \tau}{\Gamma \vdash \lambda x.N : \sigma \rightarrow \tau} \quad x \notin FV(\Gamma)$$

Домашнее задание №2: задачи типизации лямбда исчисления

1. Рассмотрим подробнее отличия исчисления по Чёрчу и по Карри. Определим точно бета-редукцию в исчислении по Чёрчу: $A \rightarrow_\beta B$, если

$$\begin{aligned} A &= (\lambda x^\sigma. P) Q, & B &= P[x := Q] \\ A &= P Q, & B &= P Q' \text{ или } B = P' Q \text{ при } P \rightarrow_\beta P' \text{ и } Q \rightarrow_\beta Q' \\ A &= \lambda x^\sigma. P, & B &= \lambda x^\sigma. P' \text{ при } P \rightarrow_\beta P' \end{aligned}$$

- (a) Покажите, что в исчислении по Карри не выполняется даже «ограниченное» свойство распространения типизации (subject expansion): если $\vdash_K M : \sigma$, $M \rightarrow_\beta N$ и $\vdash_K N : \tau$, то необязательно, что $\sigma = \tau$.
- (b) Покажите, что в исчислении по Чёрчу «полное» свойство распространения типизации также не выполняется:

найдутся такие M, N, σ , что $\vdash_C N : \sigma$, $M \rightarrow_\beta N$, но $\nvdash_C M : \sigma$.

Но при этом в исчислении по Чёрчу выполнено «ограниченное» свойство распространения типизации:

если $\vdash_K M : \sigma$, $M \rightarrow_\beta N$ и $\vdash_K N : \tau$, то тогда $\sigma = \tau$.

2. Покажите, что никакие связи в ИИВ не выражаются друг через друга: то есть, нет такой формулы $\varphi(A, B)$ из языка интуиционистской логики, не использующей связку \star , что $\vdash A \star B \rightarrow \varphi(A, B)$ и $\vdash \varphi(A, B) \rightarrow A \star B$. Покажите это для каждой связки в отдельности:

- (a) конъюнкция;
- (b) дизъюнкция;
- (c) импликация;
- (d) отрицание.

3. Рассмотрим алгоритм построения системы уравнений, а именно случай, когда рассматривается два разных вхождения одинакового по тексту применения. Например, $(x \ x) (x \ x)$ имеет два разных вхождения одной и той же аппликации $x \ x$. Всегда ли для корректной работы алгоритма достаточно одной типовой переменной β_{xx} для этих двух вхождений, или нужны две разные β_{xx}^L и β_{xx}^R ? Примечание: при одной переменной для обеих аппликаций система в данном случае, очевидно, несовместна: $\beta_{xx} \neq \beta_{xx} \rightarrow \sigma$. Но контрпримером это не является, поскольку типа у данного выражения всё равно нет.

4. Предложим альтернативные аксиомы для конъюнкции:

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \ \& \ \beta} \text{ Введ. } \& \qquad \frac{\Gamma \vdash \alpha \ \& \ \beta \quad \Gamma, \alpha, \beta \vdash \gamma}{\Gamma \vdash \gamma} \text{ Удал. } \&$$

- (a) Предложите лямбда-выражения, соответствующие данным аксиомам; поясните, как данные выражения абстрагируют понятие «упорядоченной пары».
 - (b) Выразите изложенные в лекции аксиомы конъюнкции через приведённые в условии.
 - (c) Выразите приведённые в условии аксиомы конъюнкции через изложенные в лекции.
5. Постройте систему уравнений для Y -комбинатора и примените к ней алгоритм унификации (ожидается, что система окажется несовместной).

Домашнее задание №3: сильная нормализуемость λ_{\rightarrow} , система F

1. Найдите $\llbracket \alpha \rightarrow \alpha \rrbracket$.
2. Найдите $\llbracket (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha \rrbracket$.
3. Покажите, что SN — насыщенное (постройте полноценное рассуждение по индукции для п.2 определения).
4. Покажите, что если \mathcal{A} и \mathcal{B} насыщены, то $\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$ насыщенное.
5. Покажите, что построенная на лекции простая модель для ИИП второго порядка неполна.

6. Напомним, что мы можем задать $\exists p.\varphi$ как $\forall q.(\forall p.\varphi \rightarrow q) \rightarrow q$ (где q — некоторая свежая переменная). Покажите, что правила для квантора существования могут быть выведены из такого определения.
7. Требуется ли свобода для подстановки в правилах с квантором?

$$\frac{\Gamma \vdash \varphi[p := \theta]}{\Gamma \vdash \exists p.\varphi} \quad \frac{\Gamma \vdash \forall p.\phi}{\Gamma \vdash \phi[p := \theta]}$$

Если да — приведите пример доказуемой при отсутствии свободы для подстановки, но некорректной формулы. Если нет — предложите доказательство корректности правил при любых подстановках.

8. Пусть $\Gamma \vdash \varphi$. Всегда ли можно перестроить доказательство φ , добавив ещё одну гипотезу: $\Gamma, \psi \vdash \varphi$? Если нет, каковы могли бы быть ограничения на ψ ?
9. Пусть $\Gamma \vdash \forall x.\varphi$. Верно ли тогда, что $\Gamma \vdash \forall y.\varphi[x := y]$? Если это неверно в общем случае, возможно, это верно при каких-то ограничениях? В случае наличия ограничений приведите надлежащие контрпримеры.
10. Перенесите в систему F из бестипового лямбда-исчисления следующие функции — иными словами, постройте их обобщение для системы F (приведите обобщённое выражение, укажите его тип и докажите его). Например, можно рассмотреть $I = \Lambda\pi.\lambda p^\pi.p \rightarrow p$.
 - (a) S, K.
 - (b) инъекции и *case* (операции с алгебраическим типом);
 - (c) истина, ложь, исключающее или;
 - (d) черчёвский нумерал (он должен иметь тип $\forall\alpha.(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$) и инкремент;
 - (e) возведение в степень: $\lambda m.\lambda n.n$ m ;
 - (f) вычитание единицы (трюк зуба мудрости) и вычитание.

Домашнее задание №4: экзистенциальные типы, типовая система Хиндли-Милнера

1. Постройте экзистенциальный тип для очереди, и реализуйте его с помощью двух стеков. Реализацию напишите на Хаскеле, используя `AbstractStack` с лекции как АТД стека (возможно, этот пример надо будет расширить нужными вам методами), и реализуйте какой-нибудь простой классический алгоритм с её помощью. Как, интересно, осуществить инстанциацию вложенного абстрактного типа данных? Придумайте.

Как с помощью двух стеков можно реализовать очередь со средним временем доступа $\Theta(1)$: входные значения кладём во входной стек, выходные достаём из выходного, при исчерпании — переносим всё из входного в выходной:

Входной стек	Выходной стек	Действие
$\square \rightarrow [1]$	\square	<i>push 1</i>
$[1] \rightarrow [3; 1]$	\square	<i>push 3</i>
$[3; 1] \rightarrow \square$	$\square \rightarrow [1; 3] \rightarrow [3]$	<i>pull</i>
$\square \rightarrow [5]$	$[3]$	<i>push 5</i>

2. Выразите дизъюнкцию через квантор существования в ИИП 2 порядка, а также алгебраический тип через экзистенциальный.
3. Покажите, что если $rk(\sigma, 1)$, то для выражения σ найдётся эквивалентное σ' с поверхностными кванторами.
4. Покажите, что в предыдущем задании также имеется изоморфизм типов: существует биективная функция $\sigma \rightarrow \sigma'$, которую можно выразить лямбда-выражениями.
5. Рассмотрим QuickSort:

```
let rec quick l = match l with
  [] -> []
  | l1 :: ls -> List.filter (fun x -> x < l1) ls @ [l1] @ List.filter (fun x -> x >= l1)
```

Укажите полные типовые схемы в системе НМ для всех функций, участвующих в данном примере (тип списка раскрывать не надо).

6. Заметим, что список — это «параметризованные» числа в аксиоматике Пеано. Число — это длина списка, а к каждому штриху мы присоединяем какое-то значение. Операции добавления и удаления элемента из списка — это операции прибавления и вычитания единицы к числу.

Рассмотрим тип «бинарного списка»:

```
type 'a bin_list = Nil | Zero of (('a*'a) bin_list) | One of 'a * (('a*'a) bin_list);;
```

Заметим, что здесь мы рассматриваем двоичную запись числа (чередующиеся `Zero` и `One`) — двоичную запись длины бинарного списка, и элемент двоичной записи номер n хранит 2^n или $2^n + 1$ значение (в зависимости от типа элемента). Например, 5-элементный список:

```
One ("a", Zero (One (((("b","c"),("d","e")), Nil)))
```

По идее, операция добавления элемента к списку записывается на языке Окамль вот так (сравните с прибавлением 1 к числу в двоичной системе счисления):

```
let rec add elem lst = match lst with
  Nil -> One (elem,Nil)
  | Zero tl -> One (elem,tl)
  | One (hd,tl) -> Zero (add (elem,hd) tl)
```

Однако, тип этой функции Окамль вывести автоматически не может, его надо указывать явно, чтобы код скомпилировался:

```
let rec add : 'a . 'a -> 'a bin_list -> 'a bin_list = fun elem lst -> match lst with
```

- (a) Какой тип имеет `add` в (расширенной) системе F (напомним, поскольку функция рекурсивна, она должна использовать Y -комбинатор в своём определении)? Считайте, что семейство типов `bin_list 'a` предопределено и обозначается как τ_α . Также считайте, что определены функции `roll` и `unroll` с надлежащими типами. Какой ранг имеет тип этой функции? Почему этот тип не выразим в типовой системе Хиндли-Милнера?
- (b) Предложите функции для печати списка и для удаления элемента списка (головы).
- (c) Предложите функцию для эффективного соединения двух списков (источник для вдохновения — сложение двух чисел в столбик).
- (d) Предложите функцию для эффективного выделения n -го элемента из списка.
7. Рассмотрим следующий код на Окамле, содержащий определения чётных нумералов и некоторых простых операций с ними:

```
let zero = fun f x -> x;;
let plus1 a = fun f -> fun x -> a f (f x);;
let power m n = n m;;

let two = plus1 (plus1 zero);;
let two2 = fun f x -> f (f x);;

let e = power two two;;          (* не компилируется *)
let e2 = power two2 two2;;       (* компилируется и работает *)
```

Разберите вывод типов в этом фрагменте (относительно типовой системы Хиндли-Милнера) и поясните, почему:

- (a) определение `e2` компилируется и работает (предъявите доказательство типа в системе НМ);
- (b) определение `e` не компилируется (например, примените алгоритм W и покажите шаг, где он выведет ошибку).

Домашнее задание №5: Обобщённая система типов, гомотопическая теория типов, язык Аренд

- Задача на доказательство сильной нормализуемости λ_{\rightarrow} : найдите примеры лямбда-термов, не принадлежащие (1) множеству $\llbracket \alpha \rightarrow \alpha \rrbracket$ и (2) множеству $\llbracket (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha \rrbracket$ (для выполнения задания надо выполнить оба пункта).
- Укажите тип (род) в исчислении конструкций для следующих выражений (при необходимости определите типы используемых базовых операций и конструкций самостоятельно):

- В алгебраическом типе `'a option = None | Some 'a` предложите тип (род) для: `Some`, `None` и `option`.
- Пусть задан род `nonzero : * → *`, выбрасывающий нулевой элемент из типа. Например, `nonzero unsigned` — тип положительных целых чисел. Тогда, для кода

```
template<typename T, T x>
struct NonZero { const static std::enable_if_t<x != T(0), T> value = x; };
```

предложите тип (род) поля `value`.

- Предложите выражение на языке C++ (возможно, использующее шаблоны), имеющее следующий род (тип):

- $* \rightarrow * \rightarrow *$; $* \rightarrow \text{unsigned}$
- $\text{int} \rightarrow (* \rightarrow *)$
- $(* \rightarrow \text{int}) \rightarrow *$
- $\Pi x^*. \lambda n^{\text{int}}. F(n, x)$, где

$$F(n, x) = \begin{cases} \text{int}, & n = 0 \\ x \rightarrow F(n - 1, x), & n > 0 \end{cases}$$

- Определите функции из следующих частей λ -куба (в обобщённой типовой системе) и доказите их тип:

- $(\square, *)$
- $(*, \square)$
- (\square, \square)

- Рассмотрим правый дальний нижний угол λ -куба $(\{(*, *); (*, \square); (\square, *)\})$. Можно предположить, что тогда в такой системе возможны и функции рода $f : * \rightarrow *$ (как композиция функций $p : * \rightarrow \alpha$ и $q : \alpha \rightarrow *$ — например, можно кодировать тип его именем, затем по имени типа восстанавливать сам тип обратно). Почему всё-таки такие функции в обобщённых типовых системах невозможны без четвёртого элемента (\square, \square) ?

- Какова должна быть топология на множестве пар натуральных чисел (интуитивно мы будем понимать эти пары как рациональные числа, пары «числитель-знаменатель»), чтобы непрерывными были бы те и только те функции, для которых выполнено $f(p, q) = f(p', q')$ для всех таких p, p', q и q' , что $p \cdot q' = p' \cdot q$. Напомним, что равенство мы понимаем как наличие непрерывного пути между точками.

- Докажите, приведя компилирующуюся программу на языке Аренд (возможно, вам потребуются функции и приёмы, изложенные в документации по языку: <https://arend-lang.github.io/documentation/tutorial/PartI/>):

- ассоциативность сложения;
- коммутативность сложения;
- коммутативность умножения;
- дистрибутивность: $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$;
- куб суммы: $(a + 1)^3 = a^3 + 3 \cdot a^2 + 3 \cdot a + 1$.

- Определим, что x делится на p , если обитаем тип `\Sigma (q : Nat) (p * q = x)`.

- Покажите, что если x делится на 6, то x делится и на 3;

- (b) Покажите, что $x!$ делится на x ;
 - (c) Покажите, что если x делится на y и y делится на z , то x делится на z ;
9. Определите предикат (т.е. функцию с надлежащим типом) для формализации понятия простого числа `isPrime`. Покажите, что:
- (a) 3 и 11 — простые числа;
 - (b) Произведение простых чисел не просто;
 - (c) 2 — единственное чётное простое число.
10. Определим отношение «меньше» на натуральных числах так (с помощью индуктивного типа, обобщения алгебраического типа данных — зависимого типа, в котором при разных значениях аргументов типа допустимы разные конструкторы):

```
\data NatLessEq (a b : Nat) \with
| 0, m => natlesseq-zero
| suc m, suc n => natlesseq-next (NatLessEq m n)
```

Например, конструктор `natlesseq-zero` можно использовать только если первый аргумент типа — число 0. А конструктор `natlesseq-next` применим только если первый аргумент больше 0; при этом данный конструктор требует значение типа с определёнными аргументами в качестве своего аргумента.

Будем говорить, что $a \preceq b$ тогда и только тогда, когда `NatLessEq a b` обитаем. Например, утверждение $1 \preceq 3$ доказывается так:

```
\func one-le-three : NatLessEq 1 3 => natlesseq-next (natlesseq-zero)
```

В самом деле, `natlesseq-zero` может являться конструктором типа `NatLessEq 0 b`, а тогда

```
natlesseq-next (natlesseq-zero) : NatLessEq 1 (b+1)
```

Унифицировать $b + 1$ и 3 компилятор (в данном случае) может самостоятельно, и потому код выше проходит проверку на корректность.

Докажите (везде предполагается, что $a, b, c : \text{Nat}$, если не указано иного):

- (a) $a \preceq b$ тогда и только тогда, когда a меньше или равно b в смысле натуральных чисел (здесь требуется рассуждение на мета-языке).
 - (b) $a \preceq a + b + 1$; то есть, определите функцию

```
\func n-less-sum (a b : Nat) : NatLessEq a (a Nat.+ suc b)
```
 - (c) Если $a \preceq b$, то $a + c \preceq b + c$
 - (d) Если $a \preceq b$ и $c \preceq d$, то $a \cdot c \preceq b \cdot d$
 - (e) $a \preceq 2^a$
 - (f) Транзитивность: если $a \preceq b$ и $b \preceq c$, то $a \preceq c$
 - (g) $a \preceq b \vee b \preceq a$
 - (h) Найдите стандартное определение отношения «меньше» в библиотеке Аренда (`Nat.<`) и докажите, что $a \preceq b$ тогда и только тогда, когда $a < b$ или $a = b$ (реализуйте функции

```
there (p : NatLessEq a b) : Data.Or (a Nat.< b) (a = b)
```

и обратную к ней).
 - (i) Покажите, что $a \preceq b$ тогда и только тогда, когда $\exists k^{\mathbb{N}_0}. a + k = b$.
11. С точки зрения изоморфизма Карри-Ховарда индуктивные типы можно воспринимать как аналоги предикатов. В этом задании надо построить индуктивные типы для различных предикатов:
- (a) Факториал (`IsFact n`), который будет обитаем только для таких n , что $n = k!$. Докажите на языке Аренд, что `IsFact (1 · 2 · 3 · ... · n)` всегда обитаем, а тип `IsFact 3` — необитаем.
 - (b) Наибольший общий делитель двух чисел `GCD x a b`; *указание/пожелание*: воспользуйтесь алгоритмом Эвклида.
 - (c) Ограниченное натуральное число `IndFin n`, обитателями типа являются только те числа, которые меньше n . В стандартной библиотеке `Fin` определён через натуральные числа; сделайте это исключительно через индуктивные типы. Покажите, что если $x : \text{IndFin } m$ и $y : \text{IndFin } n$, то $x + y : \text{IndFin } (m + n)$.

Домашнее задание №6: Иерархии универсумов

1. Рассмотрим следующее доказательство уникальности элементов списка:

```
\func not-member (A : \Type) (elem : A) (l : List A) : \Type \elim l
| nil => \Sigma
| :: hd tl => \Sigma (Not (hd = elem)) (not-member A elem tl)

\func unique-list (A : \Type) (l : List A) : \Type \elim l
| nil => \Sigma
| :: hd tl => \Sigma (not-member A hd tl) (unique-list A tl)
```

Докажем, что список $[0, 1, 2]$ состоит из уникальных элементов:

```
\func r-unique => unique-list Nat (0 :: 1 :: 2 :: nil)
\func x : r-unique => ((contradiction, (contradiction, ())), ((contradiction, ()), (((), ())))
```

- (a) Напишите функцию, строящую список b натуральных чисел от 0 до n и доказательство `unique-list Nat b`.
- (b) Покажите, что если $a_0 < a_1 < \dots < a_n$, то список $[a_0, a_1, \dots, a_n]$ уникальный.
- (c) Покажите, что если $n \geq 2$ и $a_k \neq a_{k+1}$ при $0 \leq k < n$, то необязательно, что список $[a_0, a_1, \dots, a_n]$ — уникальный.
2. Определите тип `Perm n` — его элементами должны быть те и только те списки чисел, которые являются перестановкой n элементов — и покажите, что:
- (a) $0, 1, 2, \dots, n-1$ — перестановка n элементов;
- (b) определите, чему равна сумма всех элементов перестановки — и докажите что это действительно так для любого n ;
- (c) всего существует 6 элементов в типе `Perm 3` (то есть, существует такой список из 6 элементов, каждые два элемента которого не равны друг другу, и если $x : \text{Perm } 3$, то x — элемент данного списка).
3. Как вы помните из лекции, в языке Аренд существует иерархия вложенных типовых универсумов. Если в типе отсутствует упоминание `\Type`, то данный тип принадлежит универсуму 0. Однако, если в типе упоминается `\Type k`, то тип принадлежит универсумам, не меньшим $k+1$. Уровень универсума обозначается специальным ключевым словом `\lp`. Над индексами можно проводить простые операции и сопоставление с образцом (`\suc\lp`). Более подробно можно это прочесть в документации по языку Аренд:

<https://arend-lang.github.io/documentation/tutorial/PartI/universes.html>

Рассмотрим определения:

```
\func ChurchT (x : \Type) => (x -> x) -> (x -> x)
\func Church => \Pi (x : \Type) -> ChurchT x
\func Zero : Church => \lam t f x => x

\func incT (t : \Type) (n : ChurchT t) => \lam f x => n f (f x)
\func pair_plus (type : \Type) (pair : \Sigma (ChurchT type) (ChurchT type)) :
  \Sigma (ChurchT type) (ChurchT type) => (pair.2, incT type pair.2)
\func dec (n : Church) : Church => \lam (t : \Type) =>
  (n (\Sigma (ChurchT t) (ChurchT t)) (pair_plus t) (Zero t, Zero t)).1
\func sub (a : Church (\suc\lp)) (b : Church) => a (Church \lp) dec b
```

Определите, развивая определения выше:

- (a) Операцию умножения.
- (b) Операцию «деление на три» (естественно, в версии, не использующей Y -комбинатор).
- (c) Операцию возведения в степень, определяющуюся как $\lambda m. \lambda n. n \ m$.
- (d) Деление.
- (e) Вычисление факториала.

4. Введём тип данных `IsEven`:

```
\data IsEven (n : Nat) \elim n
| 0 => zero-is-even
| (suc (suc k)) => next-next (IsEven k)
```

Доказать, что этот тип является утверждением, можно например так:

```
\func all-even-different (n : Nat) (a b : IsEven n) : a = b \elim n, a, b
| 0, zero-is-even, zero-is-even => idp
| suc (suc n), next-next a, next-next b => pmap next-next (all-even-different n a b)

\func is-even-isProp (n : Nat) : isProp (IsEven n) => all-even-different n
```

Обратите внимание: по переменным n , a и b производится *элиминация*, то есть множество значений переменных разбивается на фрагменты (в соответствии с конструкторами типа данных), и доказательство утверждения проводится независимо для каждого фрагмента; в частности, цель доказательства изменяется и просходит замена переменных a и b на сопоставляемые варианты (вместо ожидаемого типа $a = b$ мы ожидаем тип `zero-is-even = zero-is-even`, и т.п.). Сравните с лекцией про элиминаторы, каждый из вариантов — тело отдельной функции-элиминатора.

Чтобы воспроизвести тот же эффект в конструкции `\case`, нужно указывать ключевое слово `\elim` перед каждой элиминируемой переменной:

```
\case \elim n, \elim a, \elim b \with { ... }
```

Полный код, определяющий тип `IsEven` (вместе с доказательством того, что тип — утверждение), выглядит так:

```
\data IsEven (n : Nat) \elim n
| 0 => zero-is-even
| (suc (suc k)) => next-next (IsEven k)
\where {
  \func all-even-different ... -- скопируйте код функции сюда
  \use \level is-even-isProp (n : Nat) : isProp (IsEven n) => all-even-different n
}
```

Однако, незавершённым остаётся доказательство разрешимости типа `IsEven n`. Восполните лакуны:

```
\func even-is-dec (a : Nat) : Dec (IsEven a) \elim a
| 0 => yes zero-is-even
| 1 => no {?}
| suc (suc a) => {?}
```

5. Справедливости ради, в предыдущем задании компилятор сам может догадаться, что `IsEven` — утверждение. Но далеко не для всех типов это очевидно, и тогда функция с префиксом `\use \level` становится необходимой. Например, в следующем типе «простое число» данная функция должна доказать, что любые два значения типа при данном x равны:

```
\data Div3 (x : Nat)
| remainder-zero (Exists (p : Nat) (p Nat.* 3 = x))
| remainder-one (Exists (p : Nat) (p Nat.* 3 Nat.+ 1 = x))
| remainder-two (Exists (p : Nat) (p Nat.* 3 Nat.+ 2 = x))
\where \use \level levelProp {x : Nat} (a b : Div3 x) : a = b => {?}
```

- Замените `{?}` в тексте выше на корректное доказательство.
- Определите функцию, которая бы по x и значению $\exists pq.3 \cdot p + q = x \ \& \ 0 \leq q < 3$ возвращала бы `Div3 x` (понятно, можно разделить x на 3, но нам уже результат деления дали вторым аргументом — задача в том, чтобы им воспользоваться).
- Постройте аналогичный тип `Prime x` для простых чисел — с тремя вариантами `less-than-two`, `is-prime`, `is-composite` — и определите функцию, строящую по числу значение данного типа.

- (d) Покажите, что в типе `Prime (x*x + 2*x + 1)` всегда (кроме граничных случаев) обитает вариант `is-composite`.
- (e) Покажите, что в типе

```
\data SuperDec (P : \Prop)
| sure P
| nope (P -> Empty)
| neither ((P || (P -> Empty)) -> Empty)
\where \use \level superDecProp {P : \Prop} (a b : SuperDec P): a = b => {?}
```

вариант `neither` невозможен (также, заполните пропущенное доказательство `superDecProp`).

6. Рассмотрим определение целых чисел как упорядоченной пары: $\langle a, b \rangle \subseteq \mathbb{N}^2$, причём $\langle a, b \rangle \approx \langle c, d \rangle$, если $a + d = b + c$. Построим соответствующий тип данных, \mathbb{N}^2 / \approx :

```
\data Integer
| int_data (l r : Nat)
| int_eq (a b c d : Nat) (a Nat.+ d = b Nat.+ c) : int_data a b = int_data c d
```

Обратите внимание на второй конструктор `int_eq` — это специальный конструктор для отношения эквивалентности, он постулирует равенство между элементами, и его можно использовать для доказательства такого равенства. Указание на особую роль конструктора — указание его типа, и значением конструктора являются не сами элементы типа `Integer` (как это имеет место в случае `int_data`), а пути между элементами типа `Integer`. Покажем, например, что $\langle 1, 3 \rangle = \langle 0, 2 \rangle$:

```
\func r : int_data 1 3 = int_data 0 2 => int_eq 1 3 0 2 idp
```

Теперь мы можем определить функции на целых числах:

```
\func inc (a : Integer) : Integer \elim a
| int_data l r => int_data (suc l) r
| int_eq a b c d proof => int_eq (suc a) b (suc c) d (pmap suc proof)
```

Обратите внимание, мы должны указать не только образы для всех элементов `Integer` (первый случай), но и показать, что равные элементы перешли в равные (второй случай). А именно, нам потребовалось доказать, что операция прибавления 1 вернёт эквивалентные числа для эквивалентных аргументов: если $\langle a, b \rangle \approx \langle c, d \rangle$, то $\langle a + 1, b \rangle \approx \langle c + 1, d \rangle$.

- (a) Определите функцию `isPositive : Integer -> \Type`, результат которой обитает тогда и только тогда, когда аргумент — положительное число.
- (b) Покажите `Dec (isPositive k)` для любого целого k .
- (c) Определите функцию `dec : Integer -> Integer`, уменьшающую число на 1.
- (d) Докажите, что `inc (dec x) = x`.
- (e) Определите функцию `abs : Integer -> Nat`, возвращающую модуль целого числа.
- (f) Определите функцию `plus : Integer -> Integer -> Integer`, складывающую два числа.
7. Заметим, что получившийся тип `Integer` множеством (`\Set`) не будет. Чтобы такое выполнялось, необходимо показать равенство равенств элементов ($\Pi x^{\text{Integer}}. \Pi y^{\text{Integer}}. \Pi a^{x=y}. \Pi b^{x=y}. a = b$). Это можно сделать (точнее, *постулировать*), например, с помощью конструкции `\truncate`:

```
\truncate \data Integer : \Set
| int_data (l r : Nat)
| int_eq (a b c d : Nat) (a Nat.+ d = b Nat.+ c) : int_data a b = int_data c d
```

И далее, чтобы показать равенство равенств, мы сможем воспользоваться библиотечной функцией `Path.inProp` (без указания `\truncate` данный код не скомпилируется):

```
\func integer_eq (x y : Integer) (p1 p2 : x = y) : p1 = p2 => Path.inProp p1 p2
```

- (a) Поясните (на метаязыке, с точки зрения топологии), почему неусечённый тип `Integer` — не `\Set`.
- (b) Определите функцию `isSet: \Type -> \Type`, результат которой обитает если исходный тип является множеством — в качестве источника вдохновения можно взять `isProp`. Докажите, что `Nat` — множество.
- (c) Использовать конструкцию `\truncate` необязательно — вместо неё можно указать надлежащий дополнительный конструктор равенства (теперь для путей) — и указать надлежащую функцию `\use \level`:

```
| eq_eq (a b : Integer) (p1 p2 : a = b) : p1 = p2
  \where { \use \level asSet ... }
```

Дополните описание типа данных так, чтобы тип данных `Integer` оказался множеством без специальной конструкции `\truncate` (убедитесь, что `Path.inProp p1 p2` теперь определён для путей на `Integer`, и поэтому аналог `integer_eq` скомпилируется). Также исправьте определение функции `inc` из прошлого задания.

8. Научимся раскрывать усечённый тип данных (при возможности это сделать):

- (a) По $\exists p.p' = x$ постройте такой p , что $p' = x$:

```
\func safe-dec (x : Nat) (Exists (p : Nat) (suc p = x)) : \Sigma (p : Nat) (suc p = x)
```

Указание: второй параметр нужен для того, чтобы исключить вариант $x = 0$.

- (b) По `not-equals : (x > y || x < y)` при $x, y : \text{Nat}$ (обратите внимание, здесь применяется усечённое «или») получите $x \neq y$.
- (c) По $x : \text{Nat}$ и $p : \text{Exists } (p : \text{Nat}) (p * p = x)$ найдите `\Sigma (p : Nat) (p * p = x)` (мы здесь должны существенно использовать единственность натурального корня числа).

9. В предыдущих заданиях мы строили фактор-множества вручную. То же можно сделать с помощью библиотечного типа данных `Quotient`.

- (a) Постройте тип множества рациональных положительных чисел `Rational` как фактор-множество пар $\langle a, b \rangle$ и $\langle c, d \rangle$ по отношению «равны как простые дроби»: $\langle a, b \rangle \approx \langle c, d \rangle$, если $a \cdot d = b \cdot c$ ($a, c \in \mathbb{N}_0, b, d \in \mathbb{N}$).
- (b) Определите арифметические операции (сложение, умножение).
- (c) Постройте функцию `to_rat (arg: Nat) : Rational` и `from_rat` (выполняющую округление вниз). Покажите, что `\Pi (x : Nat) -> x = from_rat (to_rat x)`.

Домашнее задание №7: Алгебраическая топология

1. Докажите, что \mathbb{R}^2 и $\mathbb{R} \times [0, +\infty)$ гомотопически эквивалентны, но не гомеоморфны.
2. Докажите, что буквы \mathbb{O} и \mathbb{Q} гомотопически эквивалентны, но не гомеоморфны.
3. Покажите, что для любых двух мощностей α и β найдутся два гомотопически эквивалентных пространства A, B : $|A| = \alpha, |B| = \beta$.
4. Покажите, что пространство X линейно связно тогда и только тогда, когда любые отображения $\{0\} \rightarrow X$ гомотопны.
5. Подсчитайте $\pi_1(S^2)$.
6. Рассмотрим деревья с топологией «открыты множества, содержащие вершины со всеми своими потомками». Поясните, какие деревья будут в такой топологии гомотопически эквивалентны.
7. Докажите, что $(\text{Bool} = \text{Bool}) = \text{Bool}$.