

Линейные и уникальные типы

Контекст требует формализации

Напомним правила вывода:

$$\frac{}{\Gamma, \underline{\theta} \vdash \theta} \text{Ax} \quad \frac{\Gamma, \varphi \vdash \psi}{\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi} \quad \frac{\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi \quad \Gamma \vdash \varphi}{\Gamma \vdash \psi} (\vee_g \rightarrow)$$

Что такое контекст?

1. Это множество? Ведь $\alpha, \alpha \rightarrow \beta = \alpha \rightarrow \beta, \alpha$

$$\frac{\frac{}{\alpha, \underline{\alpha} \rightarrow \beta \vdash \alpha \rightarrow \beta} (1) \quad \frac{}{\alpha \rightarrow \beta, \underline{\alpha} \vdash \alpha} (2)}{\alpha \rightarrow \beta, \alpha \vdash \beta} \text{Ax} \quad (\vee_g \rightarrow)$$

2. Разве это множество? Ведь $\alpha, \alpha \neq \alpha$.

$$\frac{\frac{\frac{}{\alpha, \alpha \vdash \alpha}}{\alpha \vdash \alpha \rightarrow \alpha}}{\vdash \alpha \rightarrow \alpha \rightarrow \alpha}$$

Структурные правила

Перестановка:

$$\frac{\Xi, \Delta, \Sigma, H \vdash \varphi}{\Xi, \Sigma, \Delta, H \vdash \varphi}$$

Контекст - список формул.

Сжатие:

$$\frac{\Xi, \delta, \delta \vdash \varphi}{\Xi, \delta \vdash \varphi}$$

Ослабление:

$$\frac{\Xi \vdash \varphi}{\Xi, \delta \vdash \varphi}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \times \beta}$$

Сжатие и ослабление предполагают содержательные действия.

$$\frac{\frac{y : \beta \vdash y : \beta}{y : \beta, x : \alpha \vdash y : \beta}}{y : \beta \vdash \lambda x^\alpha. y : \alpha \rightarrow \beta}$$

$$\frac{\frac{x : \alpha \vdash x : \alpha \quad x : \alpha \vdash x : \alpha}{x : \alpha, x : \alpha \vdash (x, x) : \alpha \times \alpha}}{x : \alpha \vdash (x, x) : \alpha \times \alpha}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Delta \vdash \beta}{\Gamma, \Delta \vdash \alpha \times \beta}$$

(C_x.)

Два варианта удаления конъюнкции

Вариант 1 (классический):

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \times \beta}{\Gamma \vdash \alpha} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \times \beta}{\Gamma \vdash \beta}$$

Итак:
проекция

Вариант 2 (альтернативный):

$\&\vdash (x,y)=p$ in $x \dots$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \times \beta \quad \Delta, \alpha, \beta \vdash \varphi}{\Gamma, \Delta \vdash \varphi}$$

$\pi_1: \alpha \times \beta \rightarrow \alpha$

$x,y \vdash \beta \vdash x$
 $\vdash \lambda p(x,y). x$

Варианты эквивалентны, но только при наличии структурных правил:

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Gamma \vdash \beta}{\Gamma, \Gamma \vdash \alpha \times \beta}}{\Gamma \vdash \alpha \times \beta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \times \beta \quad \frac{\overline{\alpha \vdash \alpha}}{\alpha, \beta \vdash \alpha}}{\Gamma \vdash \alpha}$$

Изоморфизм Карри-Ховарда

- ▶ Сжатие — копирование значения
- ▶ Ослабление — удаление значения
- ▶ Классическая конъюнкция:

$$\frac{\Gamma \vdash P : \alpha \times \beta}{\Gamma \vdash \text{fst}(P) : \alpha} \quad \frac{\Gamma \vdash P : \alpha \times \beta}{\Gamma \vdash \text{snd}(P) : \beta}$$

- ▶ Альтернативная конъюнкция:

$$\frac{\Gamma \vdash P : \alpha \times \beta \quad \Delta, x : \alpha, y : \beta \vdash E : \varphi}{\Gamma, \Delta \vdash \text{case } P \text{ of } (x, y) \rightarrow E : \varphi}$$

Линейная логика

(Филипп Вадлер)

Грамматика:

$$\varphi ::= X \mid \varphi \multimap \varphi \mid \varphi \otimes \varphi \mid \varphi \& \varphi \mid \varphi \oplus \varphi \mid \varphi \wp \varphi \mid !\varphi$$

Два типа контекстов: $\langle \alpha \rangle$ — линейный, $[\beta]$ — интуиционистский

Структурные правила:

$$\frac{\Xi, \Gamma, \Delta, H \vdash \alpha}{\Xi, \Delta, \Gamma, H \vdash \alpha} \quad \frac{\Gamma, [\alpha], [\alpha] \vdash \beta}{\Gamma, [\alpha] \vdash \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \beta}{\Gamma, [\alpha] \vdash \beta}$$

Аксиомы:

$$\overline{[\alpha] \vdash \alpha} \quad \overline{\langle \alpha \rangle \vdash \alpha}$$

Правила для связок

одно фабрика

Правила для «конечно» (возможно тиражировать построение α):

$$\frac{[\Gamma] \vdash \alpha}{[\Gamma] \vdash !\alpha} \quad \frac{\Gamma \vdash !\alpha \quad \Delta, [\alpha] \vdash \beta}{\Gamma, \Delta \vdash \beta}$$

Линейная импликация:

$$\frac{\Gamma, \overline{\langle \alpha \rangle} \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \multimap \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \multimap \beta \quad \Delta \vdash \alpha}{\Gamma, \Delta \vdash \beta}$$

Правила для связок: конъюнкция и дизъюнкция

Мультипликативная конъюнкция (возможно построить и α и β одновременно):

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Delta \vdash \beta}{\Gamma, \Delta \vdash \alpha \otimes \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \otimes \beta \quad \Delta, \langle \alpha \rangle, \langle \beta \rangle \vdash \varphi}{\Gamma, \Delta \vdash \varphi}$$

Аддитивная конъюнкция (возможно построить α и возможно построить β , что-то одно по нашему выбору):

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \& \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \& \beta}{\Gamma \vdash \alpha} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \& \beta}{\Gamma \vdash \beta}$$

Аддитивная дизъюнкция (возможно построить α или возможно построить β , что-то одно по 'их' выбору):

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha}{\Gamma \vdash \alpha \oplus \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \oplus \beta} \quad \frac{\Gamma \vdash \alpha \oplus \beta \quad \Delta, \langle \alpha \rangle \vdash \varphi \quad \Delta, \langle \beta \rangle \vdash \varphi}{\Gamma, \Delta \vdash \varphi}$$

[1] [2]

Пример: интуиционистская импликация

Введём обозначение:

$$\alpha \rightarrow \beta := \underline{!}\alpha \multimap \beta$$

Заметим, что такая импликация ведёт себя как интуиционистская:

$$\frac{\frac{\langle !\alpha \rangle \vdash !\alpha \quad \Gamma, [\alpha] \vdash \beta}{\Gamma, \langle !\alpha \rangle \vdash \beta}}{\Gamma \vdash !\alpha \multimap \beta}$$

(иск.)
(узел. !) + (перес.)

$$\frac{\Gamma \vdash !\alpha \multimap \beta \quad \frac{[\Delta] \vdash \alpha}{[\Delta] \vdash !\alpha}}{\Gamma, [\Delta] \vdash \beta}$$

(зв.)
(вв.!)
(узел. \multimap)

Вложение остальных интуиционистских связок в линейные

Например, можно так:

$$\alpha \rightarrow \beta := !\alpha \multimap \beta$$

$$\alpha \times \beta := \alpha \& \beta$$

$$\alpha + \beta := !\alpha \oplus !\beta$$

✓

-

-

$!\alpha \otimes !\beta$

Комбинаторный базис BCKW

S verschmelzung

Нормы.

► $B := \lambda x. \lambda y. \lambda z. x (y z)$ (комбинатор Z, Zusammensetzung)

► $C := \lambda x. \lambda y. \lambda z. x z y$ (комбинатор T, verTauschnung)

► $K := \lambda x. \lambda y. x$ (Konstanz) : $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$

► $W := \lambda x. \lambda y. x y y$

осл.

сжатие.

BC — линейная логика (значение нельзя ни удалить, ни скопировать)

BCK — аффинная логика (значение можно удалить, но не скопировать)

BCKW — интуиционистская логика

$\lambda x. \lambda y. x y y : \beta \rightarrow \beta$

Почему? Например, $W : (\alpha \rightarrow \alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta)$.

Уникальные типы

Язык *уникальных типов*

2c

Роды:

$$\kappa ::= \mathcal{T} \mid \mathcal{U} \mid \star \mid \kappa \rightarrow \kappa$$

Типы:

$$\begin{aligned} \text{Int} &: \mathcal{T} \\ \rightarrow &: \star \rightarrow \star \rightarrow \mathcal{T} \\ \circ, \times &: \mathcal{U} \\ \vee, \wedge &: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U} \\ \neg &: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U} \\ \text{Attr} &: \mathcal{T} \rightarrow \mathcal{U} \rightarrow \star \end{aligned}$$

простые типы

признаки уникальн.
лог. опер.

полный тип (прост + уник)

Обозначения:

$$\begin{aligned} t^u &:= \text{Attr } t \ u \\ a \rightarrow^u b &:= \text{Attr } (a \rightarrow b) \ u \end{aligned}$$

Значения:

уник. *неуник.*

$$E ::= x^{\odot} \mid x^{\otimes} \mid \lambda x. E \mid E \ E$$

Типизация

\times — ложь
 \bullet — истина.

$$\Gamma: x \rightarrow t^u$$

Правила типизации имеют такой вид:

$$fv: x \rightarrow \mathcal{U}$$

$$\Gamma \vdash E : \tau \big|_{fv}$$

Здесь Γ сопоставляет переменным типы рода \star . fv сопоставляет переменным типы рода \mathcal{U} .

Правила вывода:

$$\frac{}{\Gamma, x : t^u \vdash x^\ominus : t^u \big|_{x:u}}$$

$$\frac{}{\Gamma, x : t^\times \vdash x^\otimes : t^\times \big|_{x:\times}}$$

(Акц.)

$$\frac{\Gamma, x : a \vdash E : b \big|_{fv}}{\Gamma \vdash \lambda x. E : a \rightarrow \bigvee^{fv'} b \big|_{fv'}} \quad fv' := fv \setminus \{x : \tau\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : a \rightarrow^u b \big|_{fv_1} \quad \Gamma \vdash E_2 : a \big|_{fv_2}}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : b \big|_{fv_1 \cup fv_2}}$$

$$\lambda x^\times. x + x$$

$$\lambda x. f(x)$$

Смысл булевский выражений

Будем считать уникальность истиной, а неуникальность — ложью. И рассмотрим, например, функцию `fst`:

$$\text{fst} : (t^u, s^v)^{\underline{w} \vee u} \rightarrow t^u$$

Это то же самое, что и

$$\text{fst} : (t^u, s^v)^w \rightarrow t^u, \underline{w} \leq u$$

Однако, подобные выражения могут быть разрешены с помощью *булевской унификации*.

Где применяются линейные/уникальные типы

Ручное распределение памяти:

```
void compute() {  
    char* x = new char[1024];  
    char* y = x;  
    y[10] = 'a';  
    delete x;      // delete y; нельзя! будут ошибки.  
}
```

C++

руками

Автоматическое распределение памяти (сборка мусора, подсчёт ссылок):

```
public void compute() {  
    int[] x = new int[1024];  
    int[] y = x;  
    x[10] = 15;  
}
```

Java

```
fn compute() {  
    let x = Arc::new("abcde");  
    let y = x.clone();  
}
```

Rust

подсчит ссылок

Rust, Clojure, GHC

А давайте посчитаем количество ссылок при компиляции. Линейный тип всегда существует в единственном экземпляре.