

## Lista de Exercícios – Eventos

- 1) Crie um botão em html que ao ser clicado, chama uma função em JavaScript que abre uma janela com a mensagem “Programar em JS é muito fácil!”.
- 2) Crie um botão que alterna entre dois textos ao ser clicado.
- 3) Crie uma página com 4 links, cada um representando o nome de uma cor, que, utilizando o evento onclick altere a cor do plano de fundo para cor correspondente.
- 4) Crie uma página com 4 links, cada um representando o nome de uma cor, que, utilizando o evento onmouseover altere a cor do plano de fundo para cor correspondente.
- 5) Crie uma página que possua um parágrafo e um botão “Ocultar/Mostrar”. Ao clicar no botão o parágrafo é ocultado (caso esteja sendo mostrado) ou exibido (caso esteja oculto).
- 6) Crie uma imagem HTML e use onmouseover para alterar a imagem quando o mouse passar por cima, e onmouseout para restaurar a imagem quando o mouse sair.
- 7) Implemente um menu de navegação simples usando onmouseover para destacar os itens quando o mouse estiver sobre eles e onmouseout para restaurar a cor original.
- 8) Crie um botão que mude de cor quando pressionado (onmousedown) e volte à cor original quando liberado (onmouseup).
- 9) Crie um elemento div e faça com que, ao pressionar o botão do mouse, ele mude de cor. Ao liberar o botão, a cor deve mudar novamente.
- 10) Carregue uma página HTML com uma função onload que exiba um alerta de boas-vindas.
- 11) Crie uma caixa de texto que mude de cor quando o mouse passa sobre ela (onmouseover) e volta à cor original quando o mouse sai (onmouseout). Além disso, exiba um alerta com o conteúdo da caixa de texto quando clicado (onclick).
- 12) Crie um botão que, ao ser clicado, aumenta um contador exibido na página.
- 13) Crie um parágrafo de texto que é escondido quando o mouse passa por cima e exibido novamente quando o mouse sai.
- 14) Crie um botão que muda de cor quando pressionado e volta à cor original quando o botão é liberado.