



UNINASSAU

Grupo Ser Educacional



Gente criando o futuro

Eventos

Ícaro Prado

Eventos

Ao apertar o botão de ligar, no controle da sua TV, é enviado para o aparelho um comando para que a imagem apareça na tela.

Assim, você apertou o botão e uma ação foi disparada para ser executada pela televisão.

No JavaScript, funciona exatamente desta forma!

Eventos

Os eventos nada mais são do que ações que deverão ser disparadas quando acontecer alguma coisa pré-definida na página.

Em analogia com o controle remoto da TV, clicar no botão é um evento!

Eventos

Pode ser algo que o navegador faz ou algo que um usuário faz:

- Uma página terminou de carregar
- Um campo de entrada HTML foi alterado
- Um botão HTML foi clicado, etc

Muitas vezes, quando os eventos acontecem, podemos querer fazer alguma coisa; e JS permite a execução de código quando os eventos são detectados.

Eventos

Eventos em Clique

Onclick

O evento **onclick** é disparado quando um elemento é clicado uma vez pelo usuário.

Exemplo: o usuário clicou uma vez em uma div ou em um botão.

OnClick

HTML:

```
<button onclick = "func1()">Clique aqui</button>
```

JS:

```
function func1(){  
    alert("Bem vindo ao JavaScript"); }  

```

Eventos

Eventos do Mouse

Onmouseover e Onmouseout

O evento **onmouseover** é disparado quando o usuário passa o mouse sobre o elemento. **Exemplo:** o usuário passa o mouse sobre um botão.

O evento **onmouseout** é disparado quando o usuário retira o mouse sobre o elemento. **Exemplo:** o usuário retira o mouse de um botão.

Onmouseover e Onmouseout

```
<h1  
onmouseover="style.color='red'" onmouseout="style.color='black'">  
Passe o mouse aqui!  
</h1>
```


Onmouseover e Onmouseout

```

```

```
function bigImg(x) {  
  x.style.height = "64px";  
  x.style.width = "64px";  
}
```

```
function normalImg(x) {  
  x.style.height = "32px";  
  x.style.width = "32px";  
}
```

Onmousedown e Onmouseup

Ao pressionar / soltar o botão do mouse

```
<h1
```

```
onmousedown="style.color='red'" onmouseup="style.color='black'">
```

Passe o mouse aqui!

```
</h1>
```


Onmousedown e Onmouseup

HTML:

```
<button onmousedown = "func1()">Clique aqui</button>
```

JS:

```
function func1(){  
    alert("Bem vindo ao JavaScript"); }  

```

Eventos

Eventos de Carregamento da Página

Onload

Quando uma página é carregada.

```
function carrega() {  
    alert("A página foi carregada");  
}
```

```
<body onload="carrega()">  
    <h1>Hello World!</h1>  
</body>
```

Onload

Quando uma página é carregada.

```
function carrega_img() {  
    alert("A imagem foi carregada");  
}
```

```

```