



UNINASSAU

Grupo Ser Educacional



Gente criando o futuro

Funções em JavaScript

Ícaro Prado

Funções

Uma função é um bloco de código projetado para executar uma tarefa específica

Uma função é executada quando “algo” a invoca (a chama)

Por que usar Funções?

Reutilização de código: defina o código uma vez e use-o várias vezes

Podemos usar o mesmo código muitas vezes com argumentos diferentes, para produzir resultados diferentes

Organização do código

Sintaxe

```
function nome_da_função(parametro1, parametro2, ...) {  
}
```

Nome

Lista de parâmetros (um função pode ter ou não parâmetros)



```
function func1(p1, p2) {  
    return p1 * p2;  
}
```



Retorno

Variáveis locais

Chamada de Funções

O código dentro da função será executado quando "algo" invocar (chamar) a função:

- Quando ocorre um evento (usuário clica em um botão, por exemplo)
- Quando é invocado (chamado) pelo código JavaScript

Parâmetros

Parâmetros são informações (dados) que são passados para a função no momento de sua chamada

```
func1(p1, p2); //chamada da função
```



parâmetros

Retorno de Funções

Quando o programa atinge uma instrução **return**, a função para de ser executada

O valor de retorno é “retornado” de volta ao “chamador”

Funções podem ter ou não retorno de valores

Retorno de Funções

```
function prod(a, b) {  
  return a * b;  
}
```

```
let n1 = Number(prompt("Entre"));  
let n2 = Number(prompt("Entre"));  
let x = prod(n1, n2);  
document.write(x);
```


Atividades

- 1) Crie uma calculadora com as 4 operações básicas: adição, subtração, multiplicação e divisão. Cada operação deve ser construída através de uma função que será chamada através da escolha do usuário.
- 2) Crie uma função para calcular o valor do IMC de uma pessoa. O usuário entra com seu peso e altura e o script imprime na tela se esta pessoa está acima do peso, abaixo do peso ou com o peso ideal.

Enviar para o e-mail: icaro_prado@yahoo.com.br