

Desenvolvimento de Aplicações para Internet

Prof. Ms. Ícaro Prado

Os links são encontrados em quase todas as páginas da web. Os links permitem que os usuários cliquem de uma página para outra.

Links em HTML são chamados de hiperlinks.

A tag <a> define um hiperlink.

Nome do Link

Atributos:

- href indica o destino do link.
- Nome do Link parte que ficará visível para o leitor. Clicar no Nome do Link enviará o leitor para o endereço de URL especificado.

Exemplos:

Visite o Google

O Atributo de Destino

Por padrão, a página vinculada será exibida na janela atual do navegador. Para alterar isso, você deve especificar outro destino para o link.

O atributo **target** especifica onde abrir o documento vinculado e pode ser um dos seguintes valores:

- _self abre o documento na mesma janela/guia em que foi clicado;
- _blank abre o documento em uma nova janela ou guia.

Exemplo

Use target="_blank" para abrir o documento vinculado em uma nova janela ou guia do navegador:

Visite Google!

Use uma imagem como link

Para usar uma imagem como link, basta colocar a tag dentro da tag <a>.

Exemplo

```
<a href="default.html">
     <img src="smiley.gif" alt="HTML tutorial" width="42" height="42">
</a>
```

Link para um endereço de e-mail

Use mailto: dentro do atributo href para criar um link que abre o programa de email do usuário (para permitir que ele envie um novo email).

Exemplo

Enviar email

Títulos de Links

O atributo **title** especifica informações extras sobre um elemento. As informações geralmente são mostradas como um texto de dica de ferramenta quando o mouse se move sobre o elemento.

Exemplo

Visite o Google

As imagens podem melhorar o design e a aparência de uma página da web.

A tag é usada para incorporar uma imagem em uma página da web.

A tag é vazia, contém apenas atributos e não possui uma tag de fechamento.

A tag tem dois atributos obrigatórios:

- src Especifica o caminho para a imagem;
- alt Especifica um texto alternativo para a imagem.

O Atributo src

Atributo obrigatório especifica o caminho (URL) para a imagem.

O Atributo alt

Fornece um texto alternativo para uma imagem, se o usuário por algum motivo não puder visualizá-la (devido à conexão lenta, um erro no atributo src ou se o usuário usar um leitor de tela).

O valor do atributo alt deve descrever a imagem.

Tamanho da Imagem - largura e altura

Podemos usar os atributos width e heigth. Sempre definem a largura e a altura da imagem em pixels.

Imagens em Outra Pasta

Se você tiver suas imagens em uma subpasta, deverá incluir o nome da pasta no atributo **src**.

Exemplo

Imagens em Outro Servidor/Site

Alguns sites apontam para uma imagem em outro servidor.

Para apontar para uma imagem em outro servidor, você deve especificar uma URL absoluta (completa) no atributo src.

Exemplo

<img src="https://www.w3schools.com/images/w3schools_green.jpg"
alt="W3Schools.com">

As imagens externas podem estar sob direitos autorais.

Se você não obtiver permissão para usá-lo, poderá estar violando as leis de direitos autorais. Além disso, você não pode controlar imagens externas; ele pode ser removido ou alterado de repente.

Um formulário HTML é usado para coletar a entrada do usuário.

A entrada do usuário é mais frequentemente enviada a um servidor para processamento.

Primeiro Nome:	
Último Nome:	
Enviar	

O elemento HTML < form > é usado para criar um formulário HTML para entrada do usuário:

```
<form action="" method="">
...
elementos do formulário
...
</form>
```

O elemento < form > é um contêiner para diferentes tipos de elementos de entrada, como:

- campos de texto;
- caixas de seleção;
- botões de opção;
- botões de envio;
- etc.

Atributos para o <form>

a) Atributo <action>

Define a ação a ser executada quando o formulário for enviado.

Normalmente, os dados do formulário são enviados para um arquivo no servidor quando o usuário clica no botão enviar.

```
<form action="recebe.php">
....
</form>
```

No exemplo acima, os dados do formulário são enviados para um arquivo chamado "recebe.php". Este arquivo contém um script do lado do servidor que manipula os dados do formulário.

b) Atributo <method>

Especifica o método HTTP a ser usado ao enviar os dados do formulário.

Os dados do formulário podem ser enviados como variáveis de URL (com method="get") ou como transação de postagem HTTP (method="post").

Ex.:

<form action= "recebe.php" method="get">

Observações sobre GET:

- · Anexa os dados do formulário à URL, em pares nome/valor
- NUNCA use GET para enviar dados confidenciais! (os dados do formulário enviado são visíveis na URL!)
- O comprimento de um URL é limitado (2048 caracteres)
- Útil para envios de formulários em que um usuário deseja marcar o resultado
- GET é bom para dados não seguros, como strings de consulta no Google

Observações sobre o POST:

- Anexa os dados do formulário dentro do corpo da solicitação HTTP (os dados do formulário enviado não são mostrados na URL)
- O POST não tem limitações de tamanho e pode ser usado para enviar grandes quantidades de dados.
- Envios de formulários com POST não podem ser marcados

c) Atributo autocomplete

Especifica se um formulário deve ter o preenchimento automático ativado ou desativado.

Quando o preenchimento automático está ativado, o navegador completa automaticamente os valores com base nos valores que o usuário inseriu anteriormente.

Ex.:

<form action= "recebe.php" autocomplete="on">

Elementos de Formulário HTML

O <form> pode conter um ou mais dos seguintes elementos de formulário:

- <input>
- <select>
- <textarea>
- <but

1. O Elemento <input>

Um dos elementos de formulário mais usados.

Pode ser exibido de várias maneiras, dependendo do atributo type.

Diferentes valores do atributo type da tag <input>:

a) <input type="text">

Define um campo de entrada de texto de linha única.

```
<form>
 <label for="fnome">Primeiro nome:</label><br>
 <input type="text" id="fnome" name="fnome"><br>
 <label for="lnome">Sobrenome:</label><br>
 <input type="text" id="lnome" name="lnome">
</form>
```

Primeiro nome:
Sobrenome:
\

b) <input type="password">

Define um campo de senha.

```
<form>
  <label for="usuario">Nome de usuário:</label><br>
  <input type="text" id=" usuario " name=" usuario "><br>
  <label for="pwd">Senha:</label><br>
  <input type="password" id="pwd" name="pwd">
  </form>
```

Nome de usuário:	
Senha:	

c) <input type="submit">

Define um botão para enviar dados de formulário para um manipulador de formulário.

O manipulador de formulário geralmente é uma página do servidor com um script para processar dados de entrada.

O manipulador de formulário é especificado no atributo <action> do formulário.

```
<form action="">
 <label for="fname">Primeiro nome:</label><br>
 <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
 <label for="lname">Sobrenome:</label><br>
 <input type="text" id="lname" name="lname"><br>
 <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

Primeiro nome:
Calana
Sobrenome:
Enviar

d) <input type="reset">

Define um **botão de redefinição** que redefinirá todos os valores do formulário para seus valores padrão.

Apaga as informações dos campos do formulário.

```
<form action="">
 <label for="fname">Primeiro nome:</label><br>
 <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
 <label for="lname">Sobrenome:</label><br>
 <input type="text" id="lname" name="lname"><br>
 <input type="submit" value="Enviar">
 <input type="reset" value="Redefinir">
</form>
```

Primeiro nome:

Redefinir

Sobrenome:

Enviar

e) <input type="radio">

Define um botão radiobox.

Permitem que um usuário selecione APENAS UMA de um número limitado de opções.

OBS.: O atributo name deve ser igual para cada opção.

```
Escolha sua linguagem web favorita:
<form>
 <input type="radio" id="html" name="fav" value="HTML">
 <label for="html">HTML</label><br>
 <input type="radio" id="css" name="fav" value="CSS">
 <label for="css">CSS</label><br>
 <input type="radio" id="javascript" name="fav" value="JS">
 <label for="javascript">JavaScript</label>
</form>
```

O HTML

JavaScript

O CSS

f) <input type="checkbox">

Define uma caixa de seleção.

As caixas de seleção permitem que um usuário selecione ZERO ou MAIS opções de um número limitado de opções.

OBS.: O atributo name deve ser diferente para cada opção.

eu tenho um carro

eu tenho um barco

g) <input type="date">

Usado para campos de entrada que devem conter uma data.

Dependendo do suporte do navegador, um seletor de data pode aparecer no campo de entrada.

```
<form>
  <label for="datan">Data de Nascimento:</label>
  <input type="date" id=" datan " name=" datan ">
     <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
```

Data de Nascimento: dd / mm / aaaa Enviar

h) <input type="email">

Usado para campos de entrada que devem conter um endereço de e-mail.

Dependendo do suporte do navegador, o endereço de e-mail pode ser validado automaticamente quando enviado.

Alguns smartphones reconhecem o tipo de e-mail e adicionam ".com" ao teclado para corresponder à entrada de e-mail.

```
<form>
  <label for="email">Entre com seu email:</label>
  <input type="email" id="email" name="email">
     <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
```

Entre com seu email:

Enviar

i) <input type="file">

Define um campo de seleção de arquivo e um botão "Procurar" para uploads de arquivos.

```
<form>
<label for="myfile">Selecione um arquivo:</label>
<input type="file" id="myfile" name="myfile">
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

Selecione um arquivo: Procurar... Nenhum arquivo selecionado.

Enviar

j) <input type="search">

Usado para campos de pesquisa tais como o campo de pesquisa do Google.

```
<form>
  <label for="gsearch">Pesquisar:</label>
  <input type="search" id="gsearch" name="gsearch">
  <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
```

Pesquisar: Enviar

Atributos do <input>

a) value: especifica um valor inicial para um campo de entrada.

<input type="text" id="fname" name="fname" value= "João">

b) readonly: especifica que um campo de entrada é somente leitura.

Um campo de entrada somente leitura não pode ser modificado (no entanto, um usuário pode tabular até ele, realçá-lo e copiar o texto dele).

O valor de um campo de entrada somente leitura será enviado ao enviar o formulário!

<input type="text" id="fname" name="fname" value= "João" readonly>

c) size: especifica a largura visível, em caracteres, de um campo de entrada.

O valor padrão é 20.

Funciona com os seguintes tipos de entrada: text, search, tel, email e password.

<input type="text" id="fname" name="fname" size="50">

d) maxlength: especifica o número máximo de caracteres permitidos em um campo de entrada.

Quando maxlength é definido, o campo de entrada não aceitará mais do que o número especificado de caracteres. No entanto, esse atributo não fornece nenhum feedback. Portanto, se você deseja alertar o usuário, deve escrever o código JavaScript.

<input type="text" id="cpf" name="cpf" maxlength= "11" size= "20">

e) multiple: especifica que o usuário tem permissão para inserir mais de um valor em um campo de entrada.

funciona com os seguintes tipos de entrada: email e file.

```
<form>
  <label for="files">Selectione arquivos:</label>
  <input type="file" id="files" name="files" multiple>
  </form>
```

f) required: especifica que um campo de entrada deve ser preenchido antes de enviar o formulário.

funciona com os seguintes tipos de entrada: text, search, tel, email, password, date, checkbox, radio e file.

```
<form>
  <label for="username">Nome usuário:</label>
  <input type="text" id="username" name="username" required>
  </form>
```

2. O Elemento <select>

Define uma lista suspensa.

```
<label for="cars">Escolha um carro:</label>
<select id="cars" name="cars">
 <option value="volvo">Volvo</option>
 <option value="saab">Saab</option>
 <option value="fiat">Fiat</option>
 <option value="audi">Audi</option>
</select>
<input type="submit" value="Enviar">
```

Escolha um carro: Volvo V Enviar

Os elementos < option > definem uma opção que pode ser selecionada.

Por padrão, o primeiro item na lista suspensa é selecionado.

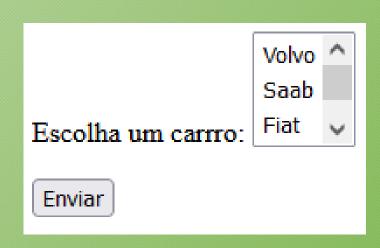
Para definir uma opção pré-selecionada, adicione o atributo selected à opção.

<option value="fiat" selected>Fiat

Escolha um carro: Fiat V Enviar

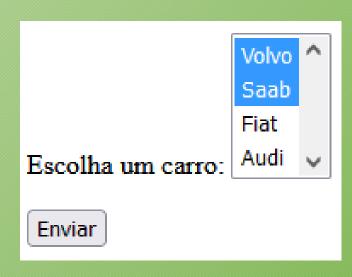
Use o atributo size para especificar o número de valores visíveis.

```
<label for="cars">Escolha um carro:</label>
  <select id="cars" name="cars" size="3">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat">Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
    </select>
<input type="submit" value="Enviar">
```



Use o atributo multiple para permitir que o usuário selecione mais de um valor.

```
<label for="cars">Escolha um carro:</label>
  <select id="cars" name="cars" size= "4" multiple>
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="saab">Saab</option>
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
  </select>
  <input type="submit" value="Enviar">
```



3. O Elemento <textarea>

Define um campo de entrada de várias linhas (uma área de texto).

- <textarea name="message" rows="10" cols="30">
- </textarea>
- rows especifica o número visível de linhas em uma área de texto.
- cols especifica a largura visível de uma área de texto.

- 4. Os Elementos <fieldset> e <legend>
- <fieldset> usado para agrupar dados relacionados em um formulário.
- <legend> define uma legenda para o <fieldset>.

```
<form action="">
 <fieldset>
  <legend> Dados Pessoais:</legend>
  <label for="fname"> Primeiro nome: </label> < br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname"> Sobrenome: </label> < br>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar">
 </fieldset>
                                       Dados Pessoais
                                       Primeiro nome:
</form>
                                       Sobrenome:
```

Enviar

5. O Elemento < label>

Define um rótulo para vários elementos de formulário.

Útil para usuários de leitores de tela, porque o leitor de tela lerá em voz alta o rótulo quando o usuário focar no elemento de entrada.

→ O atributo for deve ser igual ao atributo id do <input>, para ligá-los.