

Grupo: Kalil, Ian, Pedro, Vitor M, Marley, Thiago

Turma: 3B

ENTRETENIMENTO e ESPORTES 20 IDEIAS

IAN:

1. Um sistema onde o usuário pode ver datas, resultados e programações de jogos esportivos e também transferências relacionadas aos times.
2. Um sistema de rede social para fãs de esportes, onde o usuário pode compartilhar e ver informações sobre todos os tipos de esportes desejados.
3. Um sistema no qual o usuário é informado de quando e onde vai ser transmitido um jogo do seu esporte.

VITOR M:

1. Um sistema onde o usuário consiga montar e editar como bem entender um treino personalizado de uma academia onde o usuário também possa monitorar seu desempenho e evolução nos treinos.
2. Um sistema onde o usuário consiga selecionar um grupo muscular e visualizar vídeos explicando alguns exercícios para aquele grupo.
3. Um sistema onde o usuário assina um plano onde ele tem direito a treinar em diversas academias.

PEDRO:

1. um sistema que o jogador veja como foi seu desenvolvimento na partida com estatística de passes corretos, velocidade média etc, e também esse sistema o treinador do jogador coloque comentários de onde ele errou e como melhorar.
2. sistema para gerenciar o time com recursos de agendar jogos, estatísticas dos jogadores, todos que tiver acesso ao sistema do clube podem mandar mensagem para qualquer usuário do sistema, isso facilitaria a comunicação, gerenciamento das finanças do clube
3. Sistema de análise, onde o treinador consegue ver o desempenho do time na partida, ver todo tipo de estatística da equipe num determinado jogo.
4. sistema onde o jogador recebe informações sobre quantos cartões já tem, gols, assistência, localização da partida, horário etc.

KALIL:

1. Um sistema como se fosse um cinema online com todos ao mesmo tempo assistindo ao mesmo filme tipo um cinema online porém não necessariamente com pessoas que se conhecem.
2. Um sistema onde passasse um filme/série o que fosse acontecer seria escolhido por quem está assistindo.
3. Um sistema parecido com o instagram só que fosse direcionado apenas a filmes e séries.

4. Uma rede social voltada para o esporte onde as pessoas compartilham seus treinos onde teria a distância, tempo, cardio e etc.

THIAGO:

1. Um sistema que simula a vitória de times em esportes.
2. Um sistema que cria uma música com base nos "gêneros" que você escolhe.
3. Um sistema que possui categorias de cada esporte e mostrando como fazê-los, como posturas, ensinamentos, técnica e etc...

MARLEY:

1. Um sistema para ver estatísticas de campeonatos de esportes, podendo ver os placares, os jogadores em campo e etc.
2. Um sistema onde as pessoas podem misturar diversas músicas ou até adicionar novos sons a uma música existente.
3. Um sistema onde as pessoas podem criar coreografia de uma determinada música com a coreografia pronta a pessoa pode mudar de acordo com o seu desejo.

- Um sistema para ver estatísticas de campeonatos de esportes, podendo ver os placares, os jogadores em campo e etc.
- Um sistema que simula a vitória de times em esportes.
- Uma rede social voltada para o esporte onde as pessoas compartilham seus treinos onde teria a distância, tempo, cardio e etc.
- Sistema para gerenciar o time com recursos de agendar jogos, estatísticas dos jogadores, todos que tiver acesso ao sistema do clube podem mandar mensagem para qualquer usuário do sistema, isso facilitaria a comunicação, gerenciamento das finanças do clube.
- Um sistema de rede social para fãs de esportes, onde o usuário pode compartilhar e ver informações sobre todos os tipos de esportes desejados.

Proposta de Sistema

Um sistema chamado **ESPORTISTA** que tem o foco no esporte, e que possui inúmeras funções relacionadas. São elas: ver estatísticas de campeonatos de esportes, podendo ver os placares, os jogadores em campo e etc; simula a vitória de times em esportes; possui uma espécie de rede social onde os usuários interagem entre si, com postagens esportivas; gerenciar o time com recursos de agendar jogos, estatísticas dos jogadores. No geral é um amplo sistema na área do esporte e entretenimento.

Regras de Negócios

RN01: A empresa tem seu horário de funcionamento das 07:30 as 19:30, intervalo começa às 12:30 até as 13:30.

RN02: Existem 5 cargos na nossa empresa: Gerente da Empresa, Gerente da Franquia, Analista de Dados, Social Media, Secretaria.

RN03: O gerente da franquia é responsável pelos relatórios de gastos mensais, supervisionar os cumprimentos de metas e padrões e também faz a divulgação da empresa.

RN04: O analista de dados é responsável por gerenciar os dados estatísticos que a empresa fornece.

RN05: O Social Media é responsável por produzir conteúdos com a finalidade de divulgar a empresa e despertar o interesse do público, ele também planeja estratégias para o marketing digital.

RN06: O gerente da empresa é responsável pelos pagamentos de despesas e salários.

RN07: A Secretaria é responsável por marcar reuniões de negócio e informar o gerente da empresa sobre propostas de negócios.

RN08: Fornecer informações em tempo real sobre futebol em todo o mundo.

RN09: Garantir precisão e confiabilidade nos dados fornecidos aos usuários.

RN10: Permitir uma experiência personalizada ao permitir que o usuário siga ligas, clubes e jogadores de sua preferência.

RN11: Oferecer uma interface intuitiva e fácil de usar para os usuários navegarem e encontrarem informações sobre jogos e times.

RN12: Manter uma ampla cobertura de ligas e competições de futebol em todo o mundo.

RN13: Oferecer opções de idioma para atender a uma audiência global de fãs de futebol.

RN14: Disponibilizar estatísticas históricas e registros de jogos para os aficionados por dados e história do futebol.

RN15: Facilitar a interação social, permitindo que os usuários compartilhem atualizações e comentários sobre os jogos.

RN16: Proibido qualquer vazamento de informações entre empresas. Como informações pessoais de colaboradores e usuários.

RN17: Manter uma equipe dedicada de suporte ao cliente para responder a perguntas e resolver problemas dos usuários.

RN18: Implementar medidas de segurança robustas para proteger informações confidenciais dos usuários.

RN19: Oferecer recursos de comparação de jogadores e times para ajudar os usuários a avaliar o desempenho.

RN20: Desenvolver parcerias estratégicas com empresas de mídia e patrocinadores para expandir a visibilidade e o alcance da plataforma.

RN21: Garantir a compatibilidade com uma variedade de dispositivos e plataformas, incluindo smartphones, tablets e computadores.

RN22: Permitir que os usuários personalizem suas notificações com base em suas preferências e interesses.

RN23:Fornecer análises pós-jogo e resumos para que os usuários possam revisitar os principais momentos de um jogo.

RN24: Oferecer fóruns para que os usuários compartilhem suas experiências e opiniões.

RN25:Continuar inovando e atualizando a plataforma com novos recursos e tecnologias para manter os usuários engajados e satisfeitos.

COMPARAÇÃO

FUNÇÕES	ESPORTISTA (NOSSO)	SOFASC ORE	365SCORE	ONEFOOTB ALL	GLOBO ESPORTE	CARTOLA
ESTATÍSTICAS SOBRE JOGOS	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
PLACARES DE JOGOS AO VIVO	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
NOTAS DE JOGADORES	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI	POSSUI	POSSUI
VALOR DE MERCADO	POSSUI	POSSUI	PARCIALMENTE	NÃO POSSUI	POSSUI	POSSUI
ESTATÍSTICAS DOS JOGADORES	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
SIMULA VITÓRIAS DE TIMES	POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
CARREIRA DOS JOGADORES	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
MAPA DE CALOR	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
COBERTURA INTERNACIONAL	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
CALENDÁRIO DE JOGOS	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
REDE SOCIAL/FÓRUM (EXCLUSIVO)	POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI

DEFINIÇÃO PÚBLICO ALVO

O público alvo do sistema seriam pessoas entre 15 a 50 anos, que são interessadas e integradas no mundo dos esportes.

PROPOSTA DE VALOR

A proposta da nossa empresa é proporcionar uma experiência de usuários de boa qualidade, oferecendo dados e estatísticas precisas e atualizadas sobre o mundo do esporte. Isso inclui transparência, confiabilidade e acessibilidade para os fanáticos em esporte. Além de uma função de rede social, onde os usuários podem interagir entre si e promover conteúdo esportivo.

LISTA DE USUÁRIO E CARACTERÍSTICAS

USUÁRIO	CARACTERÍSTICAS
Gerente de empresa	Pode acessar as funções padrões do sistema. Responsável por olhar as estatísticas do site, supervisionar , corrigir bugs, prestar suporte.
Gerente de franquia	Pode acessar as funções padrões do sistema. Responsável por olhar as estatísticas do site, supervisionar , corrigir bugs, prestar suporte.
Analista de dados	Pode acessar as funções padrões do sistema. É responsável por adicionar os dados das partidas e sobre os jogadores.
Social Media	Pode acessar as funções padrões do sistema. Responsável por gerenciar a parte da comunidade/fórum e criar e inserir conteúdos para a comunidade.
Secretaria	Pode acessar as funções padrões do sistema. Gerenciar a parte de suporte ao cliente do site.
Participante	Pode acessar as funções padrões do sistema. Visualizar as estáticas de jogos e participar do fórum.