

Maestría en Comunicación con Medios Virtuales	<b>CICLO</b> : 2015-2		
Unidad de Aprendizaje: Sitios Dinámicos con PHP	CLAVE:		
Total de horas con docente*: 20 horas	Total de horas independientes*: 20 horas		
Total de horas por sesión: 4 horas	Total de horas independientes que el estudiante debe dedicar por		
Total de sesiones: 5 sesiones	semana para esta unidad de aprendizaje: 4 horas		
*Las horas con docente son de carácter presencial y obligatorio; es decir que, en estas horas los estudiantes asisten a sesiones teóricas con los docentes dentro de este Instituto.	*Las horas independientes, son las horas que los estudiantes escogen en su hacer diario para realizar las prácticas que complementen las sesiones teóricas, las cuales son de carácter obligatorio pero no presencial.		
OBJETIVO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:			
Al finalizar el curso el estudiante utilizará los lenguajes de programación de PHP y MySQL, para el desarrollo de bases de datos y su integración en sitios web dinámicos.			
NOMBRE DEL DOCENTE:	FIRMA DEL DOCENTE:		
Jonathan U. Miranda Charles			



SESIÓN NO.

FECHA: **28-Feb-2015** 

TEMA: Introducción a los entornos Backend y los Servidores Web SUBTEMAS: Patrón MVC y Creación de una BD MySQL. Conexión a MySQL con PHP, include vs require, echo vs printf

OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 1: Introducir al estudiante en los entornos de Programación Backend, a través del lenguaje PHP el gestor de BD MySQL y el patrón de Diseño de Software MVC.

Si te quedaron dudas de esta clase puedes ver los siguientes videos del Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan:

- Introducción a los entornos Backend y los Servidores Web
- Patrón MVC y Creación de una BD MySQL
- Conexión a MySQL con PHP, include vs require, echo vs printf

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas.	Ver los siguientes videos:	Al Final del Documento
Revisión de avances del proyecto final.	Conceptos Básicos en PHP Envío de Datos por GET y POST	

#### FUENTES DE INFORMACIÓN:

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 2ª SESIÓN:

- Modelo Entidad-Relación de la base de datos del proyecto
- Archivo SQL de la base de datos
- Punto 1 y 4 del documento de arquitectura de información



SESIÓN NO.

FECHA: **07-Mar-2015** 

TEMA: Aplicación CRUD PHP-MySQL

SUBTEMAS: Módulo de Consultas. Optimización de consultas MySQL. Introducción a AJAX.

OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 2: Aprender las funciones PHP que permiten interactuar con MySQL. Construcción de una Aplicación CRUD: Módulo de Consultas. Introducción a AJAX para despachar las peticiones al Servidor.

Si te quedaron dudas de esta clase puedes ver los siguientes videos del Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan:

- Aplicación CRUD: Módulo de Consultas
- Optimización de consultas MvSQL
- Introducción a AJAX

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos.  Resolución de dudas.	Ver los siguientes videos:	Al Final del Documento
Revisión de avances del proyecto final.	Cookies en PHP Sesiones en PHP	

#### FUENTES DE INFORMACIÓN:

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 3ª SESIÓN:

- Correcciones del modelo Entidad-Relación y archivo SQL de la base de datos del proyecto
- Punto 1, 2, 3 y 4 del documento de arquitectura de información



SESIÓN NO.	FECHA:	TEMA: Aplicación CRUD PHP-MySQL
3	<b>14-Mar-2015</b>	SUBTEMAS: Despachador y Controlador. Módulo de Altas. Inserción de Datos

OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 3: Construcción de una Aplicación CRUD: Módulo de Altas.

Si te quedaron dudas de esta clase puedes ver los siguientes videos del Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan:

- Aplicación CRUD: Despachador y Controlador
- Aplicación CRUD: Módulo de Altas
- Aplicación CRUD: Inserción de Datos

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos.	Ver los siguientes videos:	Al Final del Documento
Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.	Subir Archivos al Servidor con PHP	

#### FUENTES DE INFORMACIÓN:

• Al final del Documento

#### ENTREGABLES 4ª SESIÓN:

• Punto 1, 2, 3, 4, 5, y 6 del documento de arquitectura de información



SESIÓN NO.	FECHA:	TEMA: Aplicación CRUD PHP-MySQL
4	<b>21-M</b> ar <b>-2015</b>	SUBTEMAS: Módulo de Bajas y Actualización

OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 4: Construcción de una Aplicación CRUD: Módulo de Bajas y Actualización.

Si te quedaron dudas de esta clase puedes ver los siguientes videos del Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan:

- Aplicación CRUD: Módulo de Bajas
- Aplicación CRUD: Edición de Datos
- Aplicación CRUD: Módulo de Actualización

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas.	Ver los siguientes videos:	Al Final del Documento
Revisión de avances del proyecto final.	Enviar Correo con PHP	

#### FUENTES DE INFORMACIÓN:

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 5ª SESIÓN:

- Correcciones del documento de arquitectura de información hasta el punto 6
- Maquetación y programación PHP de la sección con persistencia de datos



SESIÓN NO.	FECHA:	TEMA: Aplicación CRUD PHP-MySQL y Examen de conocimientos
5	<b>28-Mar-2015</b>	SUBTEMAS: Módulo de Paginación

OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 5: Construcción de una Aplicación CRUD: Módulo de Paginación. Examen de conocimientos

Si te quedaron dudas de esta clase puedes ver los siguientes videos del Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan:

- Aplicación CRUD: Módulo de Paginación (Lógica y Cálculos)
- Aplicación CRUD: Módulo de Paginación (Vista y Enlaces)

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		40% Entregables 20% Examen 20% Sección con persistencia de datos 20% API CRUD con el modelo del proyecto

#### FUENTES DE INFORMACIÓN:

- Domine PHP y MySQL. Programación dinámica en el lado del servidor. José López Quijado. Ed. Alfaomega Ra-Ma. 2010.
- Introducción a AJAX
- Manuales PHP de DesarrolloWeb.com
- MySQL con Clase
- Tutoriales PHP de Bextlan
- Curso de Diseño y Programación Web de Bextlan

### ENTREGA FINAL: Sábado 11-Abril-2015



Maestría en Comunicación con Medios Virtuales	CICLO: 2015-2
Unidad de Aprendizaje: Diseño de Interfaces Enriquecidas	CLAVE:
Total de horas con docente*: 20 horas	Total de horas independientes*: 20 horas
Total de horas por sesión: 4 horas	Total de horas independientes que el estudiante debe dedicar por semana para esta unidad de aprendizaje: 4 horas
Total de sesiones: 5 sesiones	Semana para esta umuau de aprendizaje. 4 noras
*Las horas con docente son de carácter presencial y obligatorio; es decir que, en estas horas los estudiantes asisten a sesiones teóricas con los docentes dentro de este Instituto.	*Las horas independientes, son las horas que los estudiantes escogen en su hacer diario para realizar las prácticas que complementen las sesiones teóricas, las cuales son de carácter obligatorio pero no presencial.
OBJETIVO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:	

Al final del curso el estudiante tendrá los conocimientos necesarios para proveer de interactividad y dinamismos sitios y aplicaciones web con la librería JavaScript: jQuery.

NOMBRE DEL DOCENTE:	FIRMA DEL DOCENTE:
Jonathan U. Miranda Charles	



SESIÓN NO. 1	FECHA: 11-Abr-2015	TEMA: jQuery. SUBTEMAS: Fundamentos de jQuery parte 1.	
OBJETIVO DE LA	A SESIÓN NO. 1: Conocer y aprender la s	sintaxis básica y los fundamentos de jQuery.	
ESTRATEGIAS	DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		Desarrollo de avances del proyecto final. Resolución de ejercicios prácticos. Investigación de temas prácticos.	Al final del Documento
ENTREGABLES 2	el Documento		



SESIÓN NO. 2	FECHA: <b>18-Abr-2015</b>	TEMA: jQuery. SUBTEMAS: Fundamentos de jQuery parte 2.	
	<u> </u>	sintaxis básica y los fundamentos de jQuery.	
ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE		ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		Desarrollo de avances del proyecto final. Resolución de ejercicios prácticos. Investigación de temas prácticos.	Al final del Documento

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 3ª SESIÓN:

- Maquetación de la tercera sección del sitio web
- Lista de 3 interacciones jQuery que sean justificables en el sitio web con lo visto en la clase 1 y 2



SESIÓN NO.	FECHA: <b>25-Abr-2014</b>	TEMA: jQuery. SUBTEMAS: Sitio AJAX con jQuery. Creación de componentes en jQuery. Efecto One Page Scroll				
OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 3: Proporcionar interactividad con jQuery a un sitio web, y generar la versión one page del mismo creando un componente en jQuery.						
ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE		ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN			
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		Desarrollo de avances del proyecto final. Resolución de ejercicios prácticos. Investigación de temas prácticos.	Al final del Documento			

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 4ª SESIÓN:

- Maquetación de la última sección del sitio web
- Traer aplicadas y programadas en el sitio las 3 interacciones jQuery propuestas en los entregables de la sesión 3
- Modificar el ejercicio del sitio One Page Scroll de Vertical a Horizontal



SESIÓN NO. 4	FECHA: <b>02-May-2015</b>	TEMA: jQuery. SUBTEMAS: Análisis e implementación de componentes jQuery.					
OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 4: Aprender a analizar e implementar componentes jQuery de terceros en nuestros proyectos web.							
ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE CON DOCENTE		ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN				
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		Desarrollo de avances del proyecto final. Resolución de ejercicios prácticos. Investigación de temas prácticos.	Al final del Documento				

Al final del Documento

#### ENTREGABLES 5ª SESIÓN:

- Implementar algún componente jQuery no visto en clase y de forma justificada en el proyecto
- Documento de Arquitectura de Información terminado.



SESIÓN NO. 5	FECHA: <b>09-May-2015</b>	TEMA: jQuery. Examen de Conocimientos SUBTEMAS: \$.ajax y jQueryUI.					
OBJETIVO DE LA SESIÓN NO. 5: Implementar el objeto \$.ajax y componentes jQueryUI							
ESTRATEGIAS	DE APRENDIZAJE CON DOCENTE	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE INDEPENDENDIENTES	EVALUACIÓN				
Explicación de temas y ejercicios prácticos. Resolución de dudas. Revisión de avances del proyecto final.		Desarrollo de avances del proyecto final. Resolución de ejercicios prácticos. Investigación de temas prácticos.	20% Examen 10% Scroll Horizontal 10% Formulario 60% Resto de Entregables				

- <u>Fundamentos de jQuery</u>
- <u>jQuery API Reference</u>

#### **ENTREGABLES FINALES:**

- Implementar algún componente jQueryUI no visto en clase y de forma justificada en el proyecto
- Implementar un formulario en el proyecto que envíe la información a una Base de Datos y que adicionalmente le envíe un correo de notificación al usuario, además la interacción entre el frontend y el backend debe ser con el objeto \$.ajax

## ENTREGA FINAL: Sábado 16-Mayo-2015



# Documento de Arquitectura de Información: Nombre Proyecto

#### Índice:

- 1. Descripción
- 2. Referencias
- 3. Brain Storm
- 4. Mapa de Sitio
- 5. Wireframes
  - a. Desktop
  - b. Mobile
- 6. Identidad
  - a. Logotipo
  - b. Paleta de Colores
  - c. Tipografías
- 7. Tecnologías
  - a. Frontend
  - b. Backend
  - c. Persistencia de Datos
- 8. Layout (PrintScreen)
  - a. Desktop
  - b. Mobile