

Materias /	Tecnologías
Aplicaciones Dinámicas para Sitios Web	Desarrollo de Aplicaciones Web para Dispositivos Móviles
WordPress	Responsive Design
Proyectos / Requ	isitos / Evaluación
Sitio gestionado con WordPress	Creación de un tema WordPress con Responsive Design
<ul> <li>Documento de arq. de inf. (hasta el punto 6)</li> <li>Taxonomía y contenido del sitio terminado</li> <li>Contenido mínimo del sitio: (3 categorías, 5 etiquetas, 2 páginas y 15 entradas)</li> <li>Si hay contenido simulado se restarán 2 puntos a la calificación final</li> <li>El proyecto debe ser desplegado en el servidor de ICONOS</li> <li>NO se podrán utilizar temáticas planteadas en la sesión 1</li> <li>Entrega: Lunes 22 de Junio de 2015</li> </ul>	<ul> <li>Documento de arq. de inf. (hasta el punto 7)</li> <li>Técnica de maquetación libre</li> <li>Maquetación: responsive, mobile first y artesanal</li> <li>Distribución de contenido mobile y desktop</li> <li>El proyecto se anulará sí se usa total o parcialmente: <ul> <li>Temas WordPress de terceros</li> <li>Frameworks CSS</li> </ul> </li> <li>El proyecto debe ser desplegado en el servidor de ICONOS</li> <li>Entrega: Sábado 08 de Agosto de 2015</li> </ul>
40% Entregables 30% Documento Técnico 20% Examen Teórico (sesión 5) 10% Requisitos de Entrega	40% Entregables 30% Examen Práctico (sesión 5) 20% Requisitos de Entrega 10% Documento Técnico



## Información del Servidor de ICONOS:

• FTP:

Servidor: <a href="mailto:ftp://george-clymer.dreamhost.com/">ftp://george-clymer.dreamhost.com/</a>

o Usuario: licenciatura

Password: lic9ict3ok8as3y

o Te recomiendo usar el cliente de FTP FileZilla es libre y multiplataforma

WEB:

http://licenciatura.iconos.edu.mx

phpMyAdmin

o URL: <a href="http://maestrias.iconos.edu.mx/dh\_phpmyadmin/mv.maestrias.iconos.edu.mx/">http://maestrias.iconos.edu.mx/dh\_phpmyadmin/mv.maestrias.iconos.edu.mx/</a>

o Hostname: mv.maestrias.iconos.edu.mx

Usuario: iconosmvPassword: 1c0n05.MV



# Documento de Arquitectura de Información: Nombre Proyecto

## Índice:

- 1. Descripción
- 2. Referencias
- 3. Mapa de Sitio
- 4. Wireframes
  - a. Desktop
  - b. Mobile
- 5. Identidad
  - a. Logotipo
  - b. Paleta de Colores
  - c. Tipografías
- 6. Tecnologías
  - a. Frontend
  - b. Backend
  - c. Persistencia de Datos
- 7. Layout (PrintScreen)
  - a. Desktop
  - b. Mobile



Maestría en Comunicación con Medios Virtuales	<b>CICLO:</b> 2015-3		
Unidad de Aprendizaje: Aplicaciones Dinámicas para Sitios Web.	CLAVE:		
Total de horas con docente*: 20 horas	Total de horas independientes*: 20 horas		
Total de horas por sesión: 4 horas	Total de horas independientes que el estudiante debe dedicar por		
Total de sesiones: 5 sesiones	semana para esta unidad de aprendizaje: 4 horas		
*Las horas con docente son de carácter presencial y obligatorio; es decir que, en estas horas los estudiantes asisten a sesiones teóricas con los docentes dentro de este Instituto.	*Las horas independientes, son las horas que los estudiantes escogen en su hacer diario para realizar las prácticas que complementen las sesiones teóricas, las cuales son de carácter obligatorio pero no presencial.		
OBJETIVO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:			
Al final del curso el estudiante tendrá los conocimientos necesarios para desarrollar sitios dinámicos y administrables con WordPress.			
NOMBRE DEL DOCENTE:	FIRMA DEL DOCENTE:		
Jonathan U. Miranda Charles			



SESIÓN: 1 FECHA: 23 – May - 2015 TEMA: WordPress

**OBJETIVOS:** 

1. Introducción a WP

2. Taxonomía de un sitio en WP

3. Instalación de WP

**ENTREGABLES:** 

1. ¿Qué tipo de sitio voy a hacer?

2. Taxonomía del sitio (.txt)

3. Crear mi carpeta y subir WP al FTP

RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:

https://wordpress.org/

https://wordpress.com/

http://es.wordpress.org/

• https://es.wordpress.com/



SESIÓN: 2 FECHA: 30 – May - 2015 TEMA: WordPress

### **OBJETIVOS:**

- Administador de WP
- 2. Generación de Contenido
- 3. Exportación e importación de WP

#### **ENTREGABLES:**

- 4. Generar un usuario admin (iconos-wordpress)
- 5. Taxonomía definida en el Adminitrador de WP
- 6. Documento de Arquitectura (1 al 4)
- 7. Wireframes del Home

## RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:

- https://wordpress.org/themes/
- https://wordpress.org/plugins/
- http://themeforest.net/
- https://codex.wordpress.org/es:Roles\_y\_Capacidades#Subscriber
- https://codex.wordpress.org/Roles\_and\_Capabilities#Capability\_vs.\_Role\_Table



SESIÓN: 3	<b>FECHA:</b> 06 – Jun – 2015	TEMA: WordPress	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 8.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



SESIÓN: 4	<b>FECHA:</b> 13 – Jun – 2015	TEMA: WordPress	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 9.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



SESIÓN: 5	<b>FECHA:</b> 20 – Jun – 2015	TEMA: WordPress	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 10.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



Maestría en Comunicación con Medios Virtuales	<b>CICLO</b> : 2015-3	
Unidad de Aprendizaje: Desarrollo de Aplicaciones Web para Dispositivos Móviles.	CLAVE:	
Total de horas con docente*: 20 horas	Total de horas independientes*: 20 horas	
Total de horas por sesión: 4 horas	Total de horas independientes que el estudiante debe dedicar por semana para esta unidad de aprendizaje: 4 horas	
Total de sesiones: 5 sesiones	Semana para esta amada de aprenaizaje. Triorde	
*Las horas con docente son de carácter presencial y obligatorio; es decir que, en estas horas los estudiantes asisten a sesiones teóricas con los docentes dentro de este Instituto.	*Las horas independientes, son las horas que los estudiantes escogen en su hacer diario para realizar las prácticas que complementen las sesiones teóricas, las cuales son de carácter obligatorio pero no presencial.	
OBJETIVO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:		
Al final del curso el estudiante tendrá los conocimientos necesarios para diseñar sitios y aplicaciones con responsive design.		
NOMBRE DEL DOCENTE:	FIRMA DEL DOCENTE:	
Jonathan U. Miranda Charles		



SESIÓN: 1	<b>FECHA:</b> 27 – Jun - 2015	TEMA: Responsive Design	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 1.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



SESIÓN: 2	<b>FECHA</b> : 04 – Jul - 2015	TEMA: Responsive Design	
OBJETIVOS:		ENTREGABLES: 2.	
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



SESIÓN: 3	<b>FECHA:</b> 11 – Jul – 2015	TEMA: Responsive Design	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 3.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:			



SESIÓN: 4	<b>FECHA:</b> 18 – Jul – 2015	TEMA: Responsive Design	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 4.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			



SESIÓN: 5	<b>FECHA:</b> 08 – Ago – 2015	TEMA: Responsive Design	
OBJETIVOS:			ENTREGABLES: 5.
RECURSOS y FUENTES de INFORMACIÓN:  •			