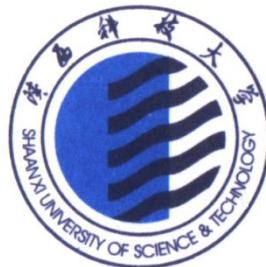


# 陕西科技大学

## 云计算预习报告



学 院: 电子信息与人工智能学院  
专业名称: 计算机科学与技术  
班 级: 计算机 232  
学 号: 202307020122  
姓 名: 马凌峰  
任课老师: 齐 勇

# 实验六 利用对象存储服务（预习报告）

## 一、实验目的

这次实验主要是为了学习什么是对象存储（OSS），和如何在阿里云上实际操作它以及怎么在实际项目中运用对象存储 OSS 服务。

1. 了解对象存储的基本原理，比如它和我们平时用的硬盘、U 盘或者云盘（如网盘）有何不同。
2. 学会用阿里云控制台创建存储桶（Bucket），上传一张图片，再把它下载回来。
3. 实践对象存储在实际项目中的使用方式。

## 二、关键概念

- **对象存储：**不是按文件夹一层层存的，而是把每个文件当成一个“对象”，每个对象都有唯一的“钥匙”（Key），通过 HTTP 请求就能读写。适合存图片、视频、日志这些“一次写入、多次读取”的东西。
- **存储桶（Bucket）：**相当于一个桶，所有对象都放里面。名字必须在全阿里云唯一，例如 java-ai-test-010。
- **访问权限：**可以设成公共读、私有等。该实验中使用“公有”。

## 三、实验准备

1. 已经登录了阿里云控制台，确认账号有 OSS 的操作权限。
2. 准备了一张自己的头像图 001.jpg。
3. 准备好了我的 java web 项目的前端接口。

## 四、实验流程

1. 进阿里云控制台，找到“**对象存储 OSS**”服务。
2. 点“**创建 Bucket**”：名字唯一、地域北京、权限设为公有、存储类型选标准。
3. 创建完后进这个 Bucket，**上传 001.jpg**。
4. 复制这个文件的 URL，直接在浏览器打开——可以直接下载图片原文件。
5. 根据阿里云官方文档在项目中进行**实际编程**运用。

## 五、预期结果

1. 上传和下载成功，图片内容完全一致。
2. 在项目中成功运用，可以进行添加头像的操作，并随着网页刷新实时获取到用户头像。