

Visão geral das regras do boliche

O boliche é um jogo no qual se lança uma bola do tamanho de um melão em uma pista estreita, em direção a dez pinos de madeira. O objetivo é derrubar o número máximo possível de pinos por arremesso.

O jogo é composto de dez quadros. No início de cada quadro, os dez pinos estão levantados. O jogador tem duas chances para derrubar todos eles.

Se o jogador derruba todos os pinos na primeira tentativa, isso é chamado de “strike” e o quadro termina. Se o jogador não derruba todos os pinos com a primeira bola, mas consegue com a segunda, isso é chamado de “spare”. Após a segunda bola, o quadro termina, mesmo que ainda existam pinos em pé.

Um quadro de *strike* tem a pontuação calculada somando-se dez à contagem do quadro anterior, mais o número de pinos derrubados pelas duas próximas bolas. Um quadro de *spare* tem a pontuação calculada somando-se dez à contagem do quadro anterior, mais o número de pinos derrubados pela próxima bola. Caso contrário, um quadro tem sua pontuação calculada somando-se o número de pinos derrubados pelas duas bolas à pontuação do quadro anterior.

Se no décimo quadro for conseguido um strike, o jogador pode arremessar mais duas bolas para completar a pontuação do strike. Do mesmo modo, se no décimo quadro for conseguido um spare, o jogador pode arremessar mais uma bola para completar a pontuação do spare. Assim, o décimo quadro pode ter três bolas, em vez de duas.

1	4	4	5	6		5			0	1	7		6			2		6
5		14		29		49		60		61		77		97		117		133

O cartão de marcação acima mostra um jogo típico, mas um tanto sofrível. No primeiro quadro, o jogador derrubou um pino com a primeira bola e quatro com a segunda. Assim, a pontuação do jogador para o quadro é 5. No segundo quadro, o jogador derrubou quatro pinos com a primeira bola e cinco com a segunda. Isso significa nove pinos no total, que somados ao quadro anterior dão 14 pontos.

No terceiro quadro, o jogador derrubou seis pinos com a primeira bola e derrubou o resto com a segunda, conseguindo um spare. Nenhuma pontuação pode ser calculada para esse quadro, até que a próxima bola seja lançada.

No quarto quadro, o jogador derruba cinco pinos com a primeira bola. Isso nos permite completar a pontuação do spare do quadro 3. Pontuação do quadro 3: 10, mais a pontuação do quadro 2 (14), mais a primeira bola do quadro 4 (5), ou seja, 29 pontos. A última bola do quadro 4 é um spare.

O quadro 5 é um strike. Isso nos permite concluir a pontuação do quadro 4, que é: $29 + 10 + 10 = 49$.

O quadro 6 é deplorável. A primeira bola caiu na canaleta e não derrubou nenhum pino. A segunda bola derrubou apenas um pino. A pontuação para o strike do quadro 5 é: $49 + 10 + 0 + 1 = 60$.

O resto você provavelmente descobrirá sozinho.