

Universidad de Costa Rica Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería Eléctrica Estructuras de Computadores Digitales I (IE0321) Prof: Roberto Rodríguez Rodríguez Tarea 2

Instrucciones

- La tarea es individual, debe resolverla e investigar por su propia cuenta. Cualquier intento de plagio se procesará de acuerdo al reglamento de la Universidad de Costa Rica.
- La fecha de entrega es el día jueves 28 de mayo de 2020 a las 23:55. Entregables: Debe entregar en el sitio virtual del curso, un único archivo con extensión .s, el archivo debe llamarse <carné>_tarea<número de tarea>_grupo<número de grupo>.s, (ejemplo B12345_tarea1_grupo1.s) además el archivo debe contener un pequeño encabezado con sus datos y explicación breve del código implementado.
- Es obligatorio que el código contenga comentarios que explican el porqué de lo realizado.
- La función main debe contener únicamente llamadas a otras funciones y no grandes bloques de código.

Recursividad

Utilizando la herramienta syscall, realice un programa que solicite en consola dos números enteros positivos n y k e imprima en consola el resultado de C(n,k) siendo:

$$C(n,0) = C(n,n) = 1 \text{ si } n > = 0$$

 $C(n,k) = C(n-1,k) + C(n-1,k-1) \text{ si } n > k > 0$

El programa debe:

- 1. Escribirse de una forma recursiva y no iterativa
- 2. Hacer uso de la pila al hacer las llamadas recursivas
- 3. Detectar si se ingresa un conjunto de números tal que n<k, en ese caso debe notificarlo y no ejecutar la función.
- 4. Detectar si n<0 o k<0 en cuyo caso debe notificarlo y no ejecutar la función.
- 5. Siempre estar esperando a que se ingrese un valor de n y k, en la siguiente figura n=4 y k=2 es un ejemplo, el programa debe funcionar para cualquier n y k
- 6. La figura 1 muestra la llamada de funciones para n=4 y k=2

Al ejecutar el programa la consola debe mostrar lo siguiente:

```
Digite el valor de n: 4
Digite el valor de k: 2
C(4,2)=6

Digite el valor de n:
```

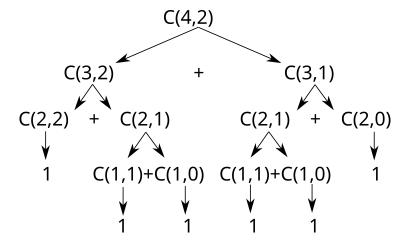


Figura 1: Llamada de funciones para n=4 y k=2