

**EIE**Escuela de  
Ingeniería EléctricaUniversidad de Costa Rica  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ingeniería EléctricaEstructuras de Computadores Digitales I (IE0321)  
Prof: Roberto Rodríguez Rodríguez  
Tarea 4

## Instrucciones

- La tarea es individual, debe resolverla e investigar por su propia cuenta. Cualquier intento de plagio se procesará de acuerdo al reglamento de la Universidad de Costa Rica.
- La fecha de entrega es el día jueves 22 de junio de 2020 a las 23:55. Entregables: Debe entregar en el sitio virtual del curso, un único archivo con extensión .s, el archivo debe llamarse <carne>\_tarea<número de tarea>\_grupo<número de grupo>.s, (ejemplo B12345\_tarea1\_grupo1.s) además el archivo debe contener un pequeño encabezado con sus datos y explicación breve del código implementado.
- Es obligatorio que el código contenga comentarios que explican el porqué de lo realizado.
- La función main debe contener únicamente llamadas a otras funciones y no grandes bloques de código.

## Algoritmo de multiplicación de números enteros

El programa debe solicitar en consola el multiplicador y el multiplicando (enteros sin signo), e imprimir el resultado de la multiplicación. El algoritmo que se debe utilizar es el que se describe en el diagrama de flujo de la Figura 3.5 del libro de texto del curso.

No se pueden utilizar las instrucciones *mult* ni *multu*.

Recuerde utilizar *syscall : print\_string* para realizar las solicitudes textuales, y *syscall : read\_int* para obtener el entero ingresado desde consola.