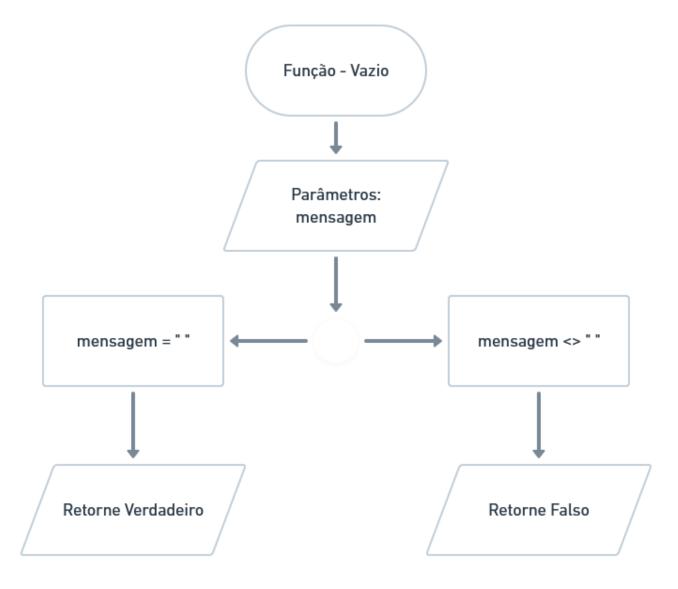


- 1. Função COMPRIMENTO
- 2. Parâmetros mensagem tipo Cadeia de caractere
- 3. **C** <- 0
- 4. Faça:
- 5. **C <- C + 1**
- 6. Fim enquanto
- 7. Retorne C
- 8. Fim comprimento
- 1. Função comprimento (linguagem natural)
- 2. Parâmetro: mensagem tipo cadeia de caractere
- 3. Atribua o valor 0 à variável C
- 4. Enquanto o caractere de mensagem na posição **C** for diferente de "\0", faça:
 - 4.1. Some 1 ao contador **C**. **C** <- **C**+1
- 5. Fim do enquanto
- 6. Retorne o valor de C

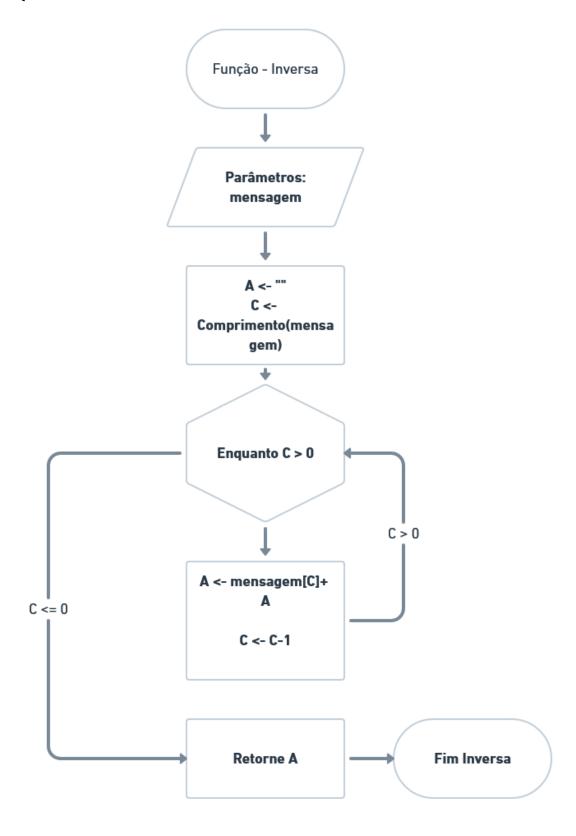


- 1. Função Vazia (Linguagem natural)
- 2. Parâmetro: mensagem tipo Cadeia de Caractere
- 3. Se Cadeia de Caractere for igual a "" então
 - 3.1 Retorne valor Verdadeiro
- 4. Se não for, então
 - 4.1 Retorne valor Falso
- 5. Fim VAZIA

Função VAZIA (Algoritmo)

- 1. Parâmetro mensagem tipo String
- 2. Se String = ""

- 2.1 Retorne Verdadeiro
- 3. Se não
 - 4.1 Retorne Falso
- 4. Fim VAZIA



Função Inversa

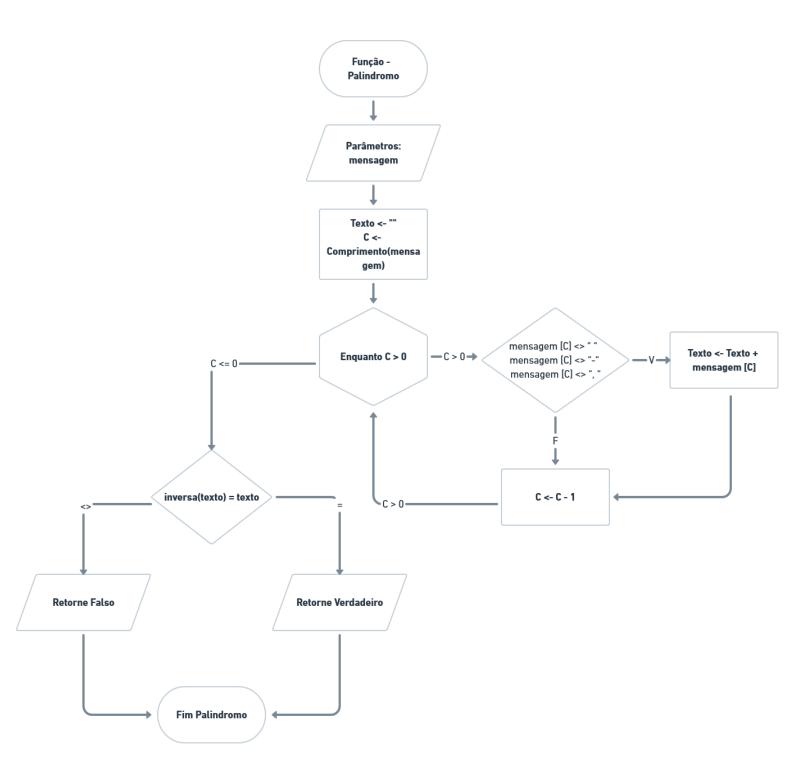
- 1. Parâmetro: mensagem tipo Cadeia de Caractere
- 2. A <- ""
- 3. **C** <- comprimento(**mensagem**)
- 4. Enquanto C > 0 Faça:
 - 4.1 A <- mensagem [C]+ A
 - 4.2 **C** <- C-1
- 5. Retorne A
- 6. Fim INVERSA

(Função COMPRIMENTO da Questão 1 foi usada na linha 4)

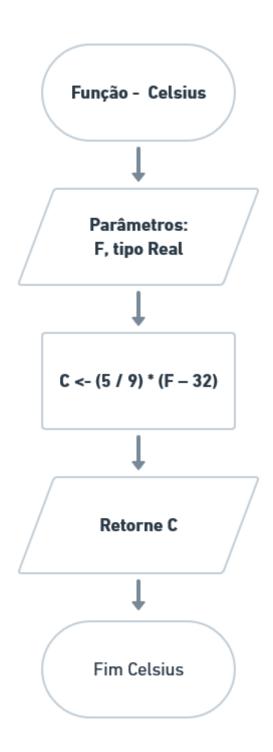
- 1. Função inversa (Linguagem natural)
- 2. Use a função comprimento e atribua à variável C
- 3. Enquanto **C** > 0, faça:
 - 3.1 Uma variável A recebe o caractere da posição C + A
 - 3.2 Subtraia 1 do contador C. [C <- C -1]
- 4. Retorne a variável A
- 5. Fim inversa

- 1. Função palíndromo
- 2. Parâmetro: mensagem tipo cadeia de caractere
- 3. **Texto** <- ""
- 4. **C** <- comprimento(**mensagem**)
- 5. Enquanto **C** > 0 Faça:
 - 5.1 se mensagem [C] <> " " e mensagem [C] <> "-" e mensagem [C] <> ", " :
 - 5.1.1 Texto <- Texto + mensagem [C]
 - 5.1.2 Fim se
 - 5.2 **C** <- **C** 1
- 6. Se inversa(texto) = texto:
 - 6.1 Retorne Verdadeiro
- 7. Senão:
 - 7.1 Retorne Falso
- 8. Fim palíndromo

(Função COMPRIMENTO da Questão 1 foi usada na linha 4 e a função inversa da Questão 4 foi empregada na linha 6)



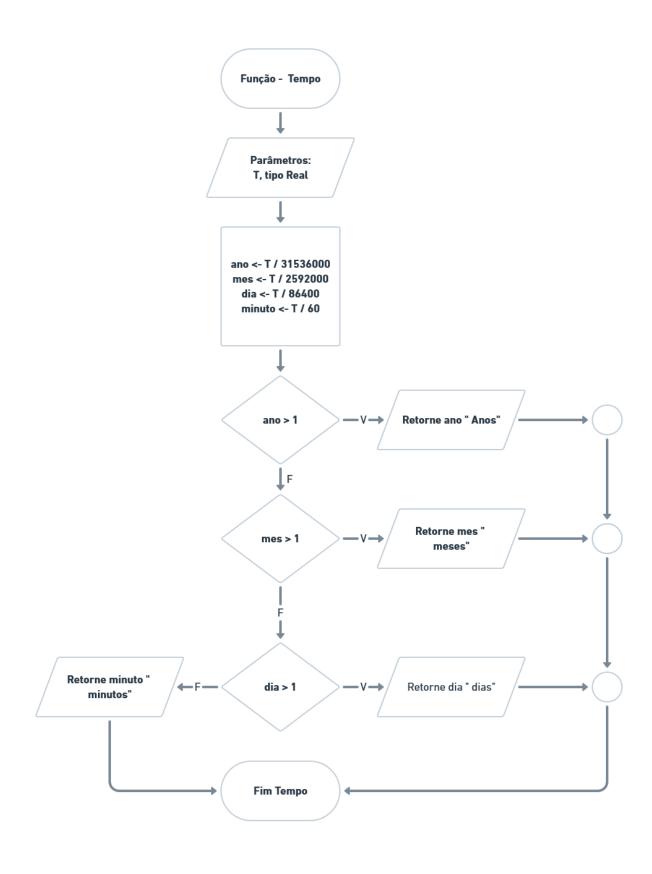
- 1. Função palíndromo (linguagem natural)
- 2. Parâmetro: mensagem tipo cadeia de caractere
- 3. Use a função comprimento e atribua o resultado à variável C
- 4. Enquanto **C** for maior que 0, faça:
 - 4.1 Se o caractere na posição **C** for diferente de " ", "-" e ",", então:
 - 4.1.1 Texto recebe **Texto** + o caractere
 - 4.2 Subtraia 1 do contador \mathbf{C} . $[\mathbf{C} \leftarrow \mathbf{C} \mathbf{1}]$
- 5. Use a função Inversa na variável texto
- 6. Se o inverso de **texto** = **texto**, então retorne Verdadeiro
- 7. Senão, retorne Falso
- 8. Fim palíndromo

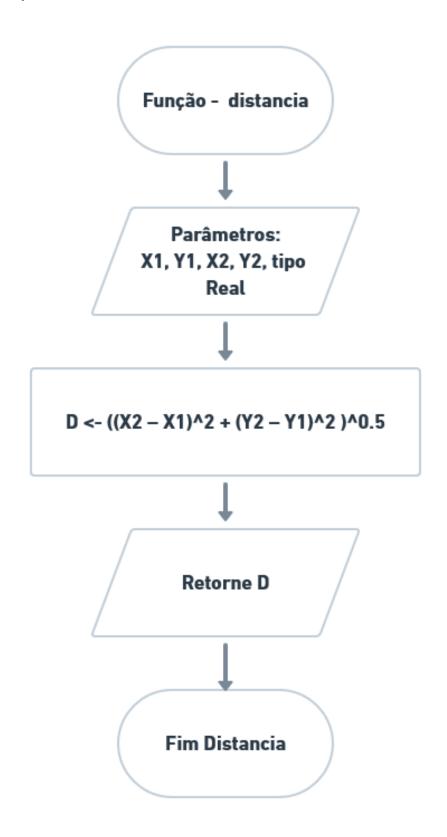


- 1. Função Celsius
- 2. Parâmetro: F tipo Real
- 3. $\mathbf{C} < (5/9) * (\mathbf{F} 32)$
- 4. Retorne C
- 5. Fim Celsius
- 1. Função Celsius (Linguagem natural)
- 2. Parâmetro: F do tipo Real
- 3. Calcule (5/9) * (F-32)
- 4. Retorne o resultado do cálculo do passo 3
- 5. Fim Celsius

- 1. Função tempo
- 2. Parâmetro: T do tipo Real
- 3. ano <- T / 31536000
- 4. **mes** <- **T** / 2592000
- 5. **dia** <- **T** / 86400
- 6. **minuto** <- **T** / 60
- 7. Se **ano** > 1:
 - 7.1 Retorne ano "anos"
- 8. Senão:
 - 8.1 Se **mes** > 1:
 - 8.1.1 Retorne mes "meses"
- 9. Senão:
 - 9.1 Se **dia** > 1:
 - 9.1.1 Retorne dia "dias"
- 10. Senão:
 - 10.1 Retorne minuto "minutos"
- 11. Fim Tempo
- 1. Função tempo (linguagem natural)
- 2. Parâmetro: **T** do tipo **Real**

- 3. Calcule **T** / 31536000 e atribua à variável ano
- 4. Se **ano** for maior que 1:
 - 4.1 Retorne ano " anos"
 - 4.2 Fim tempo
- 5. Calcule **T** / 2592000 e atribua à variável **mes**
- 6. Se **mes** for maior que 1:
 - 6.1 Retorne mes "meses"
 - 6.2 Fim tempo
- 7. Calcule **T** / 86400 e atribua à variável **dia**
- 8. Se dia for maior que 1:
 - 8.1 Retorne dia "dias"
 - 8.2 Fim tempo
- 9. Calcule **T** / 60 e atribua à variável **minuto**
- 10. Retorne **minuto "** minutos"
- 11. Fim tempo





- 1. Função distância (algoritmo)
- 2. Parâmetros: X1, Y1, X2, Y2 tipo Real
- 3. $D < ((X2 X1)^2 + (Y2 Y1)^2)^0.5$
- 4. Retorne **D**
- 5. Fim distância
- 1. Função distância (linguagem natural)
- 2. Insira as coordenadas dos pontos. (X1, Y1, X2, Y2)
- 3. Calcule o quadrado da diferença em X. (X2 X1)^2
- 4. Calcule o quadrado da diferença em Y. (Y2 Y1)^2
- 5. Some os resultados de 3 e 4 e calcule a raiz quadrada
- 6. Retorne o valor calculado

Fim distância