## Planteamiento del Ejercicio

- 1. Crear la entidad Usuario, la cual debe incluir los siguientes atributos:
  - Nombre
  - Apellido
  - Correo
  - Dirección
  - Teléfono
  - Contraseña

**Nota**: No es necesario normalizar la entidad 'Persona'. Los atributos deben quedar en la entidad 'Usuario'. Considerar el tiempo disponible para evitar normalización adicional.

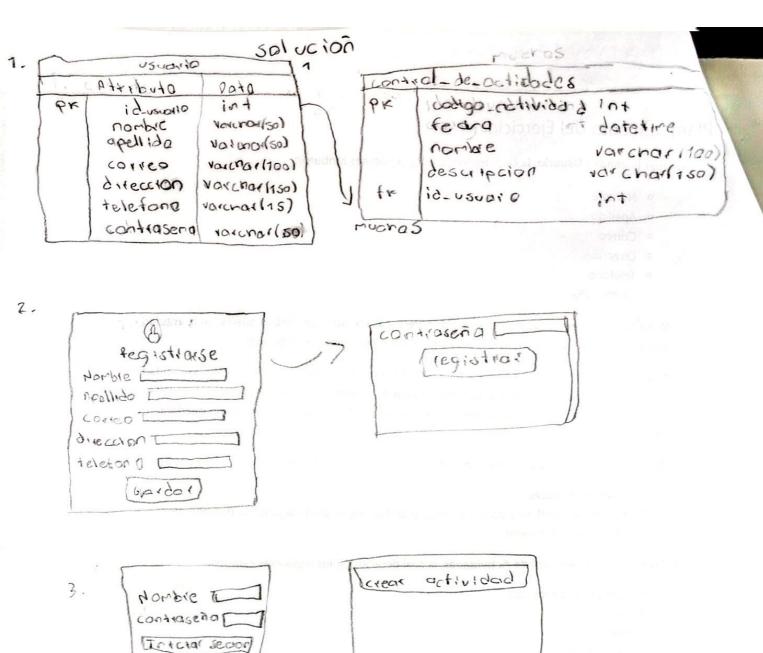
- 2. El sistema debe mostrar una pantalla para registrar a una persona, aunque sea la misma entidad 'Usuario'. En esta pantalla, se ingresan los datos de la persona. Al confirmar el registro, se debe mostrar otra pantalla para asociar una contraseña a ese usuario. En ese momento, el usuario quedará registrado.
- 3. Alternativamente, el usuario puede iniciar sesión directamente. Si lo hace, se activarán dos opciones:
  - Crear Actividades
  - Actualizar Perfil: esta opción permite actualizar los datos de la persona (función de actualización - update).
- 4. Crear la entidad Control de Actividades, la cual debe incluir los siguientes campos:
  - Código de la actividad
  - o Fecha
  - Nombre
  - Descripción

**Nota**: Solo los usuarios autenticados podrán crear actividades. No se permitirá la creación de actividades sin autenticación.

Éxitos en el desarrollo del parcial.

## Parte 1: Tareas

- Construir Modelo Relacional
- Construir el Prototipo de las Pantallas



Tevear