

## Taller area bajo una función:

```
clear; clc
x=1:1:10;
y=randi([-2 3],1,10);
```

Teniendo unos datos para generar una gráfica aleatoria, pasaremos a calcular el area mediante el método de integral numérica trapezoidal. [link](#)

```
y1=y;
for i=1:1:length(y1)
    if sign(y1(i))== -1
        y1(i)=y1(i)*-1;
    end
end
d1=fprintf('El área coloreada en la función es %.2f',trapz(y1));
```

El área coloreada en la función es 9.50

```
area(x,y)
legend(sprintf('Area=%.2f',trapz(y1)))
```

