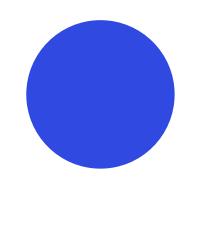


Agenda

- 1. Proyectos
- 2. Áreas
- 3. Equipos
- 4. Ejemplo Spotify

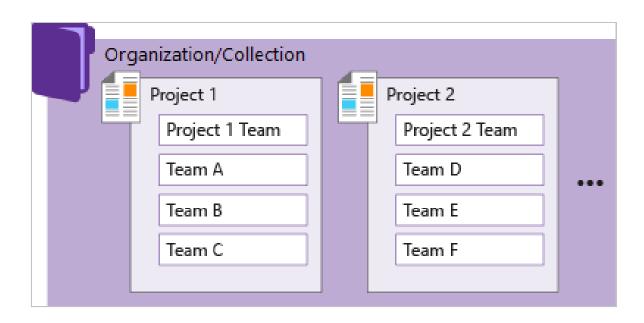




Gestión de Proyectos



Gestión de Proyectos



Proyecto

Repositorio para el código, espacio para la planificación, seguimiento y entorno de colaboración.

Varios equipos trabajando en diferentes aplicaciones y proyectos de software diferentes, pueden ser administrados dentro de un solo proyecto.

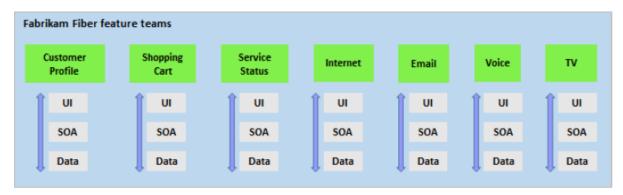
Razones por las cuales crear nuevo proyecto

- Restringir o administrar el acceso a la información a determinados equipos de trabajo.
- Generar procesos de seguimiento de trabajo específicos para una unidad de negocio especifica dentro de la organización
- Unidades de Negocio totalmente independientes que cuentan con sus propias políticas y administradores.
- Proyectos que cuenten con personalización especifica.

Áreas de Trabajo



Áreas de Trabajo



Fabrikam Software

Las áreas de trabajo soportan sub-proyectos, productos, características o equipos, en que puedan estar contenidas las personas dependiendo de la fábrica o proyecto. Son utilizadas para representar componentes físicos o lógicos y sub áreas para representar características específicas

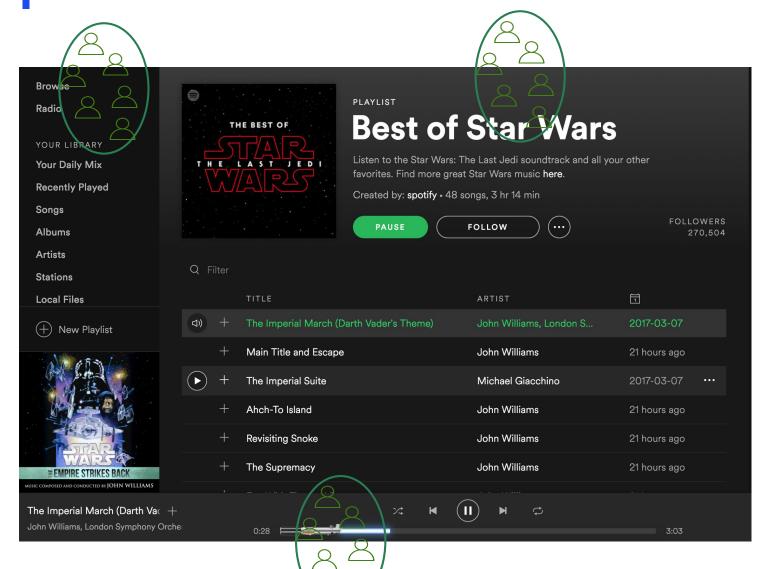
Se deben agregar nuevas áreas cuando se tengan los siguientes requerimientos:

- Organizar o agrupar elementos de trabajo por equipos o sub-equipos.
- Ejecutar filtros basados en productos o características
- Restringir el acceso a elementos de trabajo basados en un producto o una característica.

Modelo de Equipos Cuadrillas Capítulos Agrupaciones



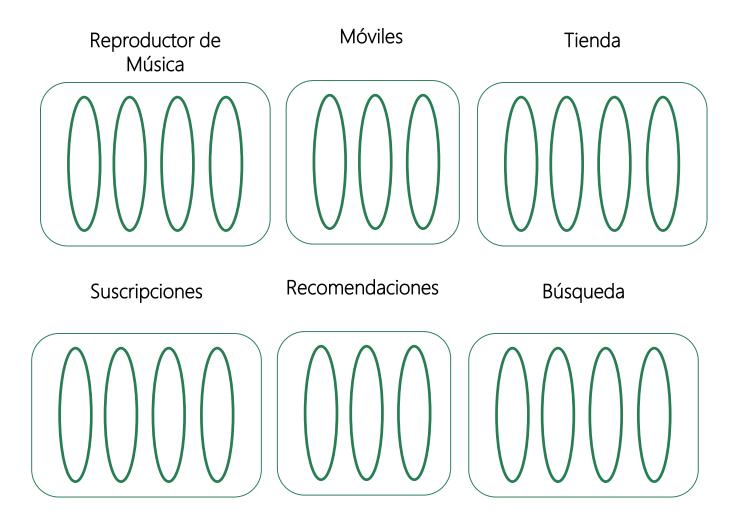
Cuadrillas - Escuadrones



- Equipo reducido, multidisciplinario y autónomo.
- Enfocados en servicios específicos.
- Se mantiene el equipo, tienen las habilidades y herramientas necesarias.
- Responsabilidad de punta a punta del ciclo de vida

"Imagínalo, Constrúyelo, Lánzalo y Arréglalo"

Clanes



- Conjunto de cuadrillas que trabajan en áreas relacionadas.
- Actuación similar a un startup y tener independencia y autonomía



Let's keep in touch