

MARLON BORGES

Junior Software Engineer

mrlonbarretoborges@gmail.com | linkedin.com/in/marlonbborges1606 | github.com/MarlonBBo | portifolio/marlonBarretoBorges

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full-stack TypeScript com +3 anos de experiência na construção de aplicações mobile e web escaláveis, atuando de ponta a ponta no ciclo de desenvolvimento. Especializado em React Native/ React no front-end e Node.js + TypeScript no backend, desenvolvendo APIs REST, lógica de negócio, autenticação e integrações. Experiência com PostgreSQL, estruturação de bancos de dados e otimização de consultas, além de práticas modernas de desenvolvimento como controle de versão e organização de projetos para crescimento sustentável. Perfil prático, orientado à resolução de problemas reais e à construção de soluções que geram valor direto para o usuário e para o negócio.

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens & Frameworks: TypeScript, JavaScript, React Native, React, Expo, EAS Build, Next.js, Nest.js, Express.js

Dados & Infraestrutura: SQLite, AsyncStorage, PostgreSQL, MongoDB, REST APIs

Testes & Práticas: Jest, React Testing Library, MVVM, POO

AI & Data: RAG (Retrieval-Augmented Generation), LLM Integration (GPT-4, Claude), Incorporação de elementos, Fragmentação de documentos, Busca semântica, Prompt Engineering

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Tetra Soluções Empresariais

Mar 2025 - Presente

Desenvolvedor Mobile Full-stack (Junior)

Atuação no desenvolvimento completo do aplicativo Tetra One e sistemas associados, participando desde a concepção da arquitetura até a evolução contínua do produto, com foco em estabilidade, escalabilidade e eficiência operacional.

- Desenvolvimento do aplicativo Tetra One do zero, criando funcionalidades de gestão de estoque, conferência de mercadorias, expedição para operações de atacado, impressão de etiquetas e controle de processos internos, apoiando a digitalização das operações logísticas.
→ Contribuiu para **redução de até 40% em erros operacionais** e maior controle de inventário.
- Criação de **APIs em C# com ASP.NET**, estruturando endpoints completos para comunicação entre app mobile, sistema web e banco de dados.
→ Implementação de regras de negócio, validações e integrações seguras, garantindo maior confiabilidade dos dados e **redução de inconsistências**.
- Modelagem e estruturação do banco de dados**, definindo tabelas, relacionamentos, constraints e ajustes de performance, além de executar migrações e melhorias conforme novas demandas.
→ Otimizações que resultaram em **melhora de performance nas consultas críticas** e maior organização da base de dados.
- Atuação contínua na **evolução do ecossistema**, colaborando com decisões técnicas, melhorias de estabilidade e suporte à operação diária da empresa.
→ Participação direta na sustentação de um sistema utilizado em **processos essenciais da operação**.

My Wallet Local

Mai 2025 - Presente

Desenvolvedor Mobile — Projeto Pessoal

Aplicativo de controle financeiro pessoal 100% offline, focado em praticidade, privacidade e experiência do usuário.

- Desenvolvimento completo do app com **React Native + Expo**, implementando registro de receitas/despesas, categorias personalizadas, gráficos interativos e histórico de transações.
→ Interface intuitiva permitindo registro de transações em segundos.
- Arquitetura de dados local utilizando **SQLite + Zustand** para persistência offline, garantindo que todos os dados permaneçam exclusivamente no dispositivo do usuário.
→ **100% de privacidade** — funcionamento sem necessidade de internet.
- Implementação de **gráficos e relatórios** com react-native-gifted-charts para visualização clara dos hábitos financeiros e acompanhamento de saldo em tempo real.
→ Facilita o entendimento e controle das finanças pessoais.
- UI/UX moderna utilizando **NativeWind + Reusables**, criando design leve, rápido e consistente em toda a aplicação.
→ Experiência fluida e acessível para qualquer usuário.
- Deploy e distribuição via **EAS Build**, gerenciando builds de produção para Android/iOS.
→ Pipeline de build otimizado para publicação nas lojas.

Tecnologias: Expo, React Native, EAS Build, Zustand, SQLite, TypeScript, NativeWind, Reusables, react-native-gifted-charts