

# MARLON BORGES

Junior Software Engineer

marlonbarretoborges@gmail.com | linkedin.com/in/marlonbborges1606 | github.com/MarlonBBo | portfolio/marlonBarretoBorges

## RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor **Full-stack TypeScript** com **+3 anos** de experiência na construção de aplicações mobile e web escaláveis, atuando de ponta a ponta no ciclo de desenvolvimento. Especializado em **React Native/ React** no front-end e **Node.js + TypeScript** no backend, desenvolvendo APIs REST, lógica de negócio, autenticação e integrações. Experiência com **PostgreSQL**, estruturação de bancos de dados e otimização de consultas, além de práticas modernas de desenvolvimento como controle de versão e organização de projetos para crescimento sustentável. Perfil prático, orientado à resolução de problemas reais e à construção de soluções que geram valor direto para o usuário e para o negócio.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**Linguagens & Frameworks:** TypeScript, JavaScript, React Native, React, Expo, EAS Build, Next.js, Nest.js, Express.js

**Dados & Infraestrutura:** SQLite, AsyncStorage, PostgreSQL, MongoDB, REST APIs

**Testes & Práticas:** Jest, React Testing Library, MVVM, POO

**AI & Data:** RAG (Retrieval-Augmented Generation), LLM Integration (GPT-4, Claude), Incorporação de elementos, Fragmentação de documentos, Busca semântica, Prompt Engineering

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Tetra Soluções Empresariais

Mar 2025 - Presente

Desenvolvedor Mobile Full-stack (Junior)

Atuação no desenvolvimento completo do aplicativo Tetra One e sistemas associados, participando desde a concepção da arquitetura até a evolução contínua do produto, com foco em estabilidade, escalabilidade e eficiência operacional.

- Desenvolvimento do aplicativo Tetra One do zero, criando funcionalidades de gestão de estoque, conferência de mercadorias, expedição para operações de atacado, impressão de etiquetas e controle de processos internos, apoiando a digitalização das operações logísticas.  
→ Contribuiu para **redução de até 40% em erros operacionais** e maior controle de inventário.
- Criação de **APIs em C# com ASP.NET**, estruturando endpoints completos para comunicação entre app mobile, sistema web e banco de dados.  
→ Implementação de regras de negócio, validações e integrações seguras, garantindo maior confiabilidade dos dados e **redução de inconsistências**.
- Modelagem e estruturação do banco de dados**, definindo tabelas, relacionamentos, constraints e ajustes de performance, além de executar migrações e melhorias conforme novas demandas.  
→ Otimizações que resultaram em **melhora de performance nas consultas críticas** e maior organização da base de dados.
- Atuação contínua na **evolução do ecossistema**, colaborando com decisões técnicas, melhorias de estabilidade e suporte à operação diária da empresa.  
→ Participação direta na sustentação de um sistema utilizado em **processos essenciais da operação**.

### My Wallet Local

Mai 2025 - Presente

Desenvolvedor Mobile — Projeto Pessoal

Aplicativo de controle financeiro pessoal 100% offline, focado em praticidade, privacidade e experiência do usuário.

- Desenvolvimento completo do app com **React Native + Expo**, implementando registro de receitas/despesas, categorias personalizadas, gráficos interativos e histórico de transações.  
→ Interface intuitiva permitindo registro de transações em segundos.
- Arquitetura de dados local utilizando **SQLite + Zustand** para persistência offline, garantindo que todos os dados permaneçam exclusivamente no dispositivo do usuário.  
→ **100% de privacidade** — funcionamento sem necessidade de internet.
- Implementação de **gráficos e relatórios** com react-native-gifted-charts para visualização clara dos hábitos financeiros e acompanhamento de saldo em tempo real.  
→ Facilita o entendimento e controle das finanças pessoais.
- UI/UX moderna utilizando **NativeWind + Reusables**, criando design leve, rápido e consistente em toda a aplicação.  
→ Experiência fluida e acessível para qualquer usuário.
- Deploy e distribuição via **EAS Build**, gerenciando builds de produção para Android/iOS.  
→ Pipeline de build otimizado para publicação nas lojas.

**Tecnologias:** Expo, React Native, EAS Build, Zustand, SQLite, TypeScript, NativeWind, Reusables, react-native-gifted-charts