Semestre: 1 Fundamentos de la programación.

Practica 1: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

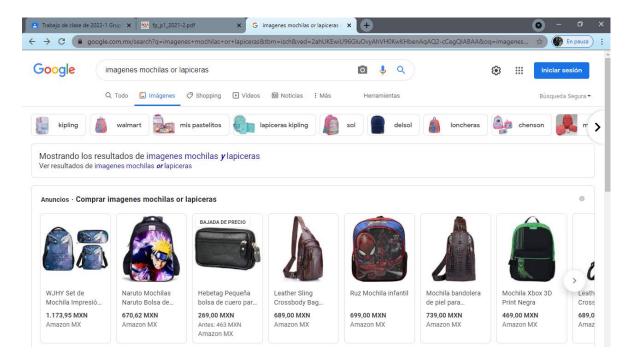
- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

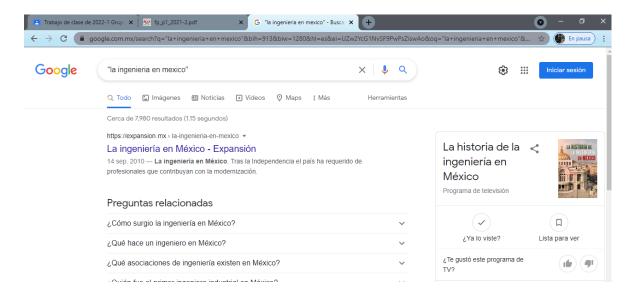
Actualmente, el uso de la tecnología se ha hecho más fundamental para la realización de varias actividades en nuestro día a día, no es sorpresa que para un ingeniero sea aún más fundamental el uso de las TIC para la realización de sus actividades académicas o profesionales. En esta práctica se manejara el uso de herramientas como los repositorios virtuales y el manejo de funciones avanzadas para la búsqueda de información.

Actividades durante la clase:

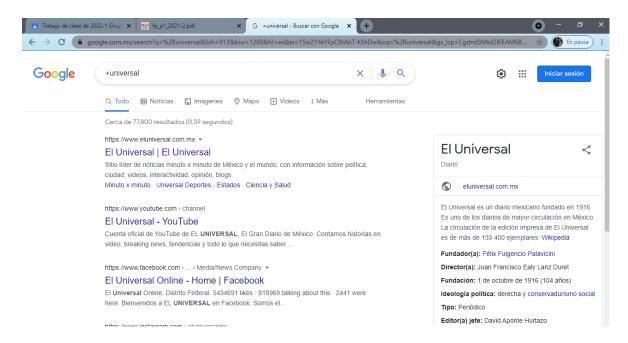
1.- Buscamos algunos objetos haciendo restricciones sobre que no salgan otros objetos que no queremos.



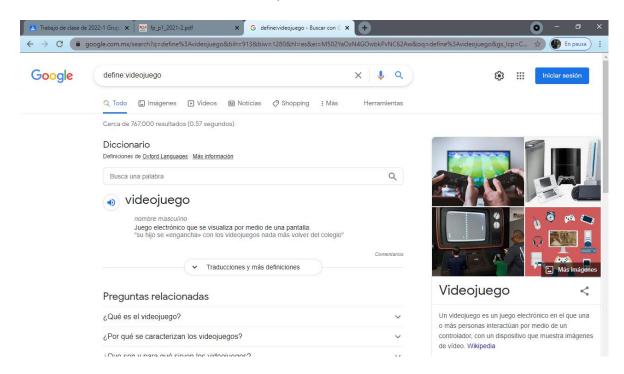
2.- Buscamos sobre un tema en específico.



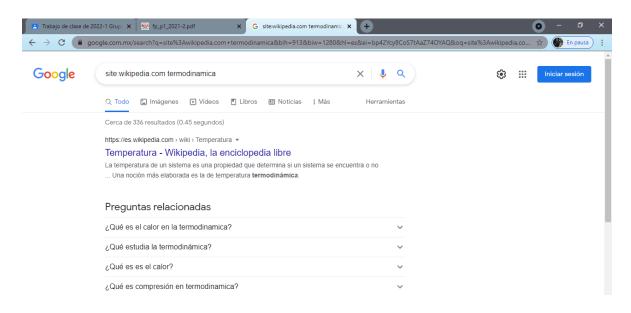
3.- Indicamos en la búsqueda que una palabra en específico se mencione en el texto con el comando +.



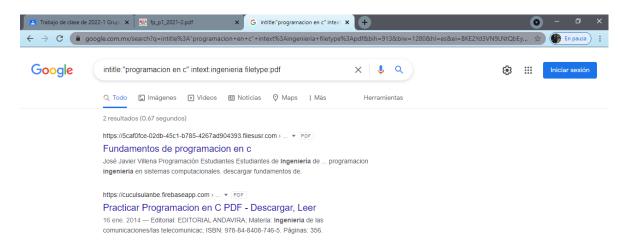
4.- Para buscar la definición de una palabra utilizamos define:.



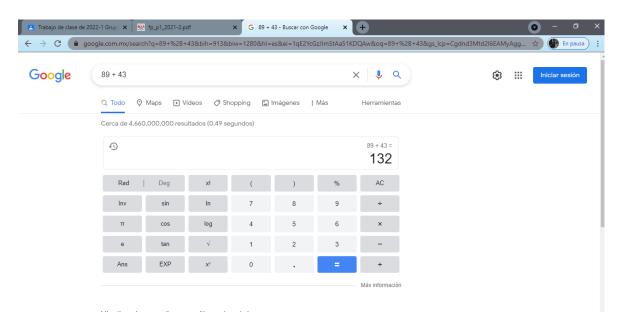
5.- Buscamos información en un sitio determinado.



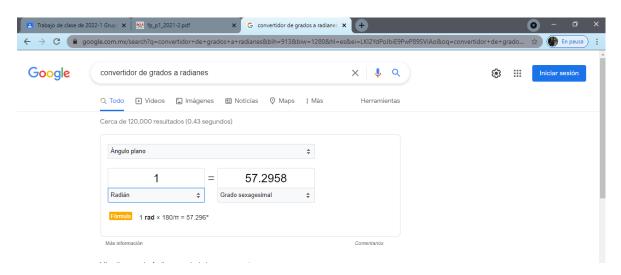
6.- Buscamos información en un tipo de archivo específico.



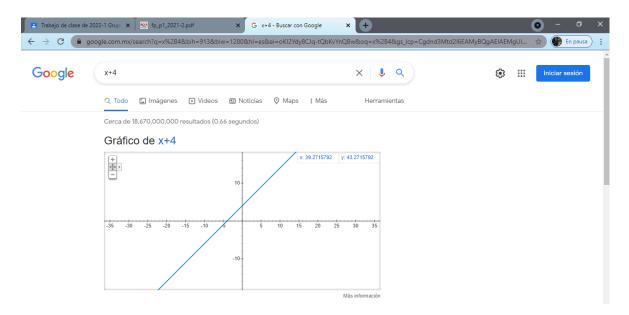
7.- Hicimos uso de la calculadora que ofrece google.



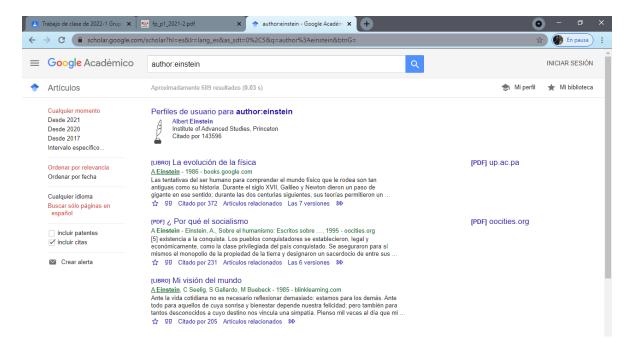
8.- Hicimos uso del convertidos de unidades de google.



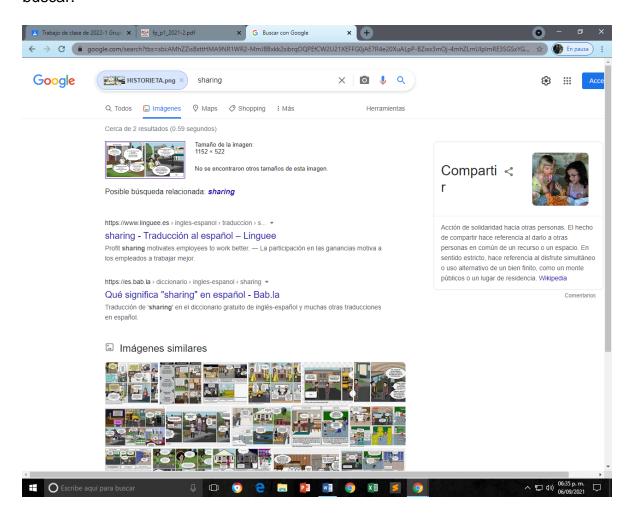
9.- Usamos la graficadora que ofrece google.



10.- En el google academico, buscamos a un autor en especifico con la palabra *author* y tambien observamos las diferentes opciones que nos ofrese este apartado.



11.- Hicimos uso de google imágenes y utilizamos una imagen del ordenador para buscar.



Semestre: 1 Fundamentos de la programación.

Actividad en casa: Creación de cuenta en github.com

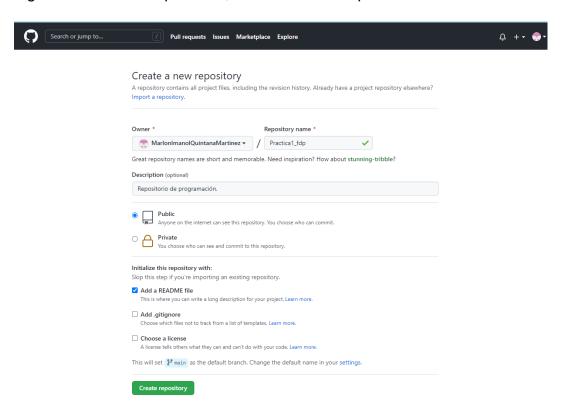
1.- Ingresamos a la página de github y le damos click en Sing up. .



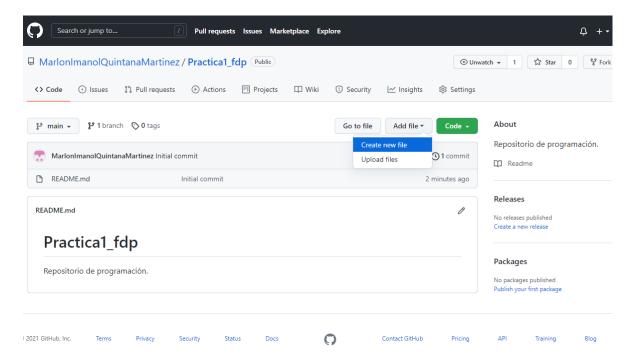
2.- Completamos los campos que se nos solicitan y crea la cuenta.



3.- Una vez que se creó la cuenta con el código de verificación del correo, nos dirigimos a crear un repositorio, llenamos los campos solicitados.

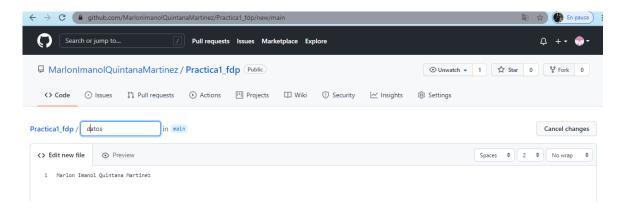


4.- Nos vamos a crear un nuevo file.

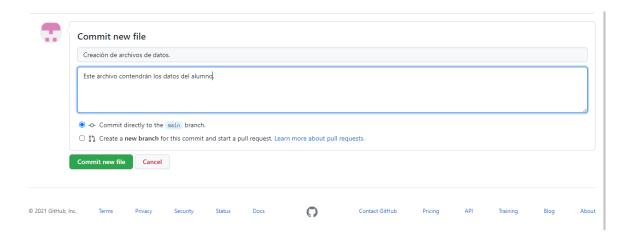


Semestre: 1 Fundamentos de la programación.

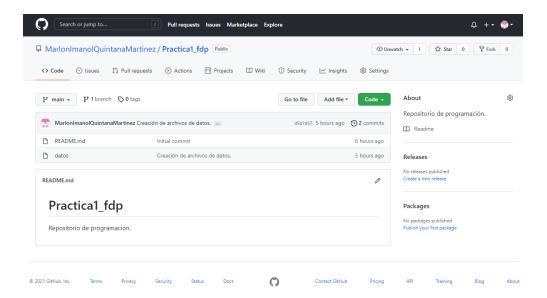
5.- Lo nombramos con el nombre "datos" y agregamos nuestro nombre.



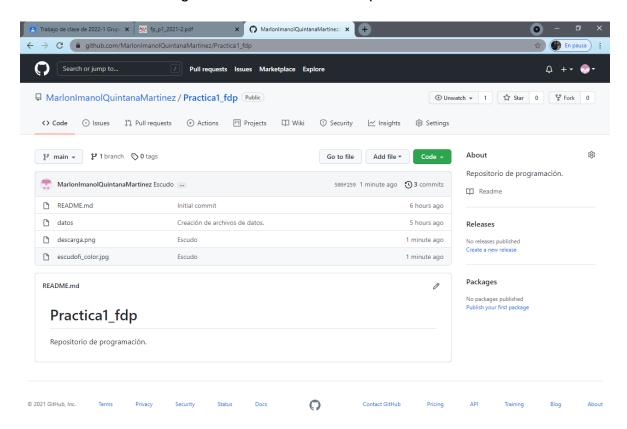
6.- En la parte del "commit new file" llenamos los campos solicitados.



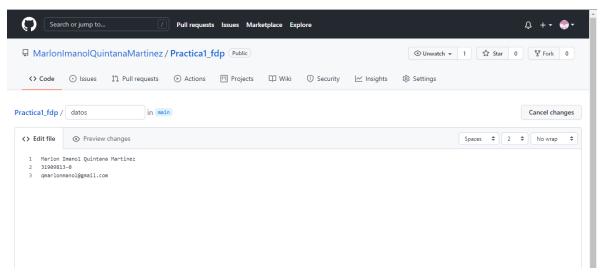
7.- con esto creamos un archivo en nuestro repositorio.

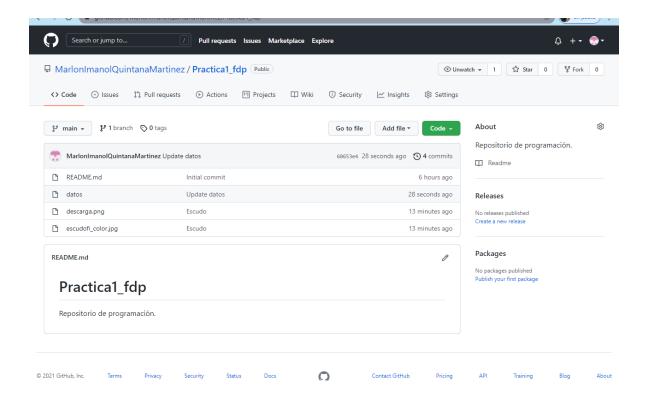


8.- Subiermos dos imágenes locales dandole a Upload files.



9.- Editamos el archivo que ya habíamos creado y observamos cómo se guardanlos cambios de versión.





Link: https://github.com/MarlonImanolQuintanaMartinez/Practica1 fdp

Conclusiones:

En esta práctica, pude aprender varias herramientas que desconocía sobre el buscador de google, con esto me será más sencillo realizar varias de mis actividades académicas como lo son las investigaciones. Podre hacer búsquedas con ciertas restricciones para hacerlas lo más eficientes posibles, puedo utilizar herramientas como la calculadora o el convertidor de unidades que ofrece el buscador para lo que son las ciencias básicas (matemáticas y fisica) y por ultimo puedo hacer uso de repositorios virtuales como lo es github para realizar investigaciones y ver la última fecha en la que fueron modificados los archivos.