



# Marlon Jared Ospina Ochoa

Game Developer y Diseñador Digital con enfoque en UX/UI, animación y branding.

## FORMACIÓN

**Máster en comunicación Digital y Experiencia de Usuario (UX/UI)**  
Universidad Politécnica de Valencia. (2025)  
España.

**Diseño Digital**  
Universidad Sergio Arboleda (2024).  
Colombia.

## CURSOS

**DISEÑO DE VIDEOJUEGOS EN TERCERA PERSONA CON UNITY.**  
(noviembre 2019).  
SENA.

**DIGITAL YOUNG PROGRAM VIDEO JUEGOS.** (agosto 2018)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**Unity Certified Developer.** (agosto 2018)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D**  
– AUTODESK MUDBOX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D**  
– AUTODESK 3DS MAX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D**  
MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**TÉCNICO LABORAL EN INTERPRETACIÓN MUSICAL CON INSTRUMENTOS ARMÓNICOS.**  
(febrero 2015).  
Instituto San Pablo Apóstol.

## IDIOMAS

**INGLES ACREDITACIÓN. (NIVEL B2)** (mayo 2023).  
Universidad Sergio Arboleda - Centro de Idiomas.

## Lenguajes de Programación

C#	<div><div></div></div>
C++	<div><div></div></div>
PSeint	<div><div></div></div>
Html	<div><div></div></div>
BluePrints	<div><div></div></div>

ESPAÑA.

jaredospina2013@gmail.com

+34 662360322












Portafolio

<https://marlonjared.github.io/Portafolio/>

## SOBRE MI

Me considero una persona dinámica, entregada a lo que hago, con gran capacidad de aprender con facilidad y asumir retos a corto y largo plazo, buenas relaciones interpersonales integral, puntual, responsable, proactivo, perseverante, alegre y amable. Me apasiona el diseño digital y el marketing digital

## HERRAMIENTAS

	Unity	<div><div></div></div>
	Unreal Engine	<div><div></div></div>
	Photoshop	<div><div></div></div>
	Illustrator	<div><div></div></div>
	Krita	<div><div></div></div>
	After Effects	<div><div></div></div>
	Premiere Pro	<div><div></div></div>
	Autodesk Maya	<div><div></div></div>
	Autodesk 3Ds MAX	<div><div></div></div>
	Autodesk Mudbox	<div><div></div></div>
	Blender	<div><div></div></div>