



Disponibilidad Geografía



Disponibilidad Inmediata



jaredospina2013@gmail.com



+57 3223060316




PORTAFOLIO

<https://marlonjared.github.io/web/>

SOBRE MI

Soy profesional creativo con experiencia en diseño digital, marketing, animación 3D, modelado 3D, ilustración y desarrollo de videojuegos. He trabajado en proyectos que combinan arte y tecnología, destacando por mi enfoque en la experiencia de usuario y la innovación visual. Mi formación en UX/UI y diseño interactivo me permite aportar soluciones integrales en entornos digitales.

HERRAMIENTAS

PROGRAMA	AÑOS DE USO
 Unity	7
 Unreal Engine	4
 Photoshop	7
 Illustrator	7
 Krita	4
 After Effects	7
 Premiere Pro	4
 Autodesk Maya	7
 Autodesk 3Ds MAX	7
 Autodesk Mudbox	7
 Blender	3
 C#	7
 C++	7
 HTML	7
 CSS	4
 JavaScript	4

Marlon Jared Ospina Ochoa

DISEÑADOR DIGITAL Y ARTISTA 3D CON HABILIDADES EN MARKETING, ANIMACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN UNITY.

EXPERIENCIA

QA Tester – Elixir Games Inc.

6 meses

- Realicé pruebas funcionales, documenté bugs y propuse mejoras. También apoyé en tareas de animación y materiales para marketing.

Diseñador – Juego de Mesa (Proyecto Académico)

3 meses

Participé en el diseño de la mecánica, cartas y componentes impresos en 3D, en colaboración con un equipo multidisciplinario.

Diseñador de Carteles Animados 2D – (Generación Espontánea)

1 meses

- Diseñé y animé carteles digitales para eventos y difusión universitaria.

Desarrollador – Proyecto con NaskaDigital

4 meses

- Participé en el desarrollo de un videojuego 3D como programador y artista visual en Unity.

Programador – Proyecto Académico (Unity)

6 meses

- Participé en el desarrollo de prototipo funcional con scripting en C# y diseño de interfaz interactiva.

FORMACIÓN

MÁSTER EN COMUNICACIÓN DIGITAL Y EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI)

Universidad Politécnica de Valencia. (2025)
España.

DISEÑO DIGITAL

Universidad Sergio Arboleda (2024).
Colombia.

INGLES ACREDITACIÓN. (NIVEL B2)

Universidad Sergio Arboleda (2024).
Colombia.

CURSOS

CURSO FUNDAMENTOS DE LA PRODUCCIÓN 3D CON AUTODESK MAYA. (abril 2025).
Animum Creativity Advanced School.

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS EN TERCERA PERSONA CON UNITY. (noviembre 2019).
SENA.

DIGITAL YOUNG PROGRAM VIDEO JUEGOS. (agosto 2018)
Instituto San Pablo Apóstol.

Unity Certified Developer. (agosto 2018)
Instituto San Pablo Apóstol.

DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D
– AUTODESK MUDBOX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)
Instituto San Pablo Apóstol.

DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D
– AUTODESK 3DS MAX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)
Instituto San Pablo Apóstol.