

# Marlon Jared Ospina Ochoa

DISEÑADOR DIGITAL Y ARTISTA 3D CON HABILIDADES EN ANIMACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN UNITY.

## EXPERIENCIA

### QA Tester – Elixir Games Inc.

6 meses

- Realicé pruebas funcionales, documenté bugs y propuse mejoras. También apoyé en tareas de animación y materiales para marketing.

### Diseñador – Juego de Mesa (Proyecto Académico)

3 meses

Participé en el diseño de la mecánica, cartas y componentes impresos en 3D, en colaboración con un equipo multidisciplinario.

### Diseñador de Carteles Animados 2D – (Generación Espontánea)

1 meses

- Diseñé y animé carteles digitales para eventos y difusión universitaria.

### Desarrollador – Proyecto con NaskaDigital

4 meses

- Participé en el desarrollo de un videojuego 3D como programador y artista visual en Unity.

### Programador – Proyecto Académico (Unity)

6 meses

- Participé en el desarrollo de prototipo funcional con scripting en C# y diseño de interfaz interactiva.

## FORMACIÓN

### MÁSTER EN COMUNICACIÓN DIGITAL Y EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI)

Universidad Politécnica de Valencia. (2025)  
España.

### DISEÑO DIGITAL

Universidad Sergio Arboleda (2024).  
Colombia.

### INGLES ACREDITACIÓN. (NIVEL B2)

Universidad Sergio Arboleda (2024).  
Colombia.

## CURSOS

**CURSO FUNDAMENTOS DE LA PRODUCCIÓN 3D CON AUTODESK MAYA.** (abril 2025).  
Animum Creativity Advanced School.

**DISEÑO DE VIDEOJUEGOS EN TERCERA PERSONA CON UNITY.** (noviembre 2019).  
SENA.

**DIGITAL YOUNG PROGRAM VIDEO JUEGOS.** (agosto 2018)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**Unity Certified Developer.** (agosto 2018)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D**  
– AUTODESK MUDBOX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)  
Instituto San Pablo Apóstol.

**DISEÑO DE JUEGOS DE MESA Y PERSONAJES EN 3D**  
– AUTODESK 3DS MAX. MENCIÓN DE HONOR (diciembre 2017)  
Instituto San Pablo Apóstol.



**Disponibilidad Geografía**



**Disponibilidad Inmediata**



**jaredospina2013@gmail.com**



**+34 662 36 03 22**



**PORTAFOLIO**

<https://marlonjared.github.io/web/>

## SOBRE MI

Soy profesional creativo con experiencia en desarrollo de videojuegos, diseño digital, animación 3D, modelado e ilustración. He trabajado en proyectos que combinan arte y tecnología, destacando por mi enfoque en la experiencia de usuario y la innovación visual. Mi formación en UX/UI y diseño interactivo me permite aportar soluciones integrales en entornos digitales.

## HERRAMIENTAS

PROGRAMA	AÑOS DE USO
 Unity	7
 Unreal Engine	4
 Photoshop	7
 Illustrator	7
 Krita	4
 After Effects	7
 Premiere Pro	4
 Autodesk Maya	7
 Autodesk 3Ds MAX	7
 Autodesk Mudbox	7
 Blender	3
 C#	7
 C++	7
 HTML	7
 CSS	4
 JavaScript	4