

UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERIA
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB INTERPRETADO
AL CLIENTE.
DAW 404.



GRUPO 03L

TALLER PRACTICO 1

ING. KARENS LORENA MEDRANO.

Integrantes	Carnet
Marlon Stanley Realegeño Duran	RD162798

INTRODUCION

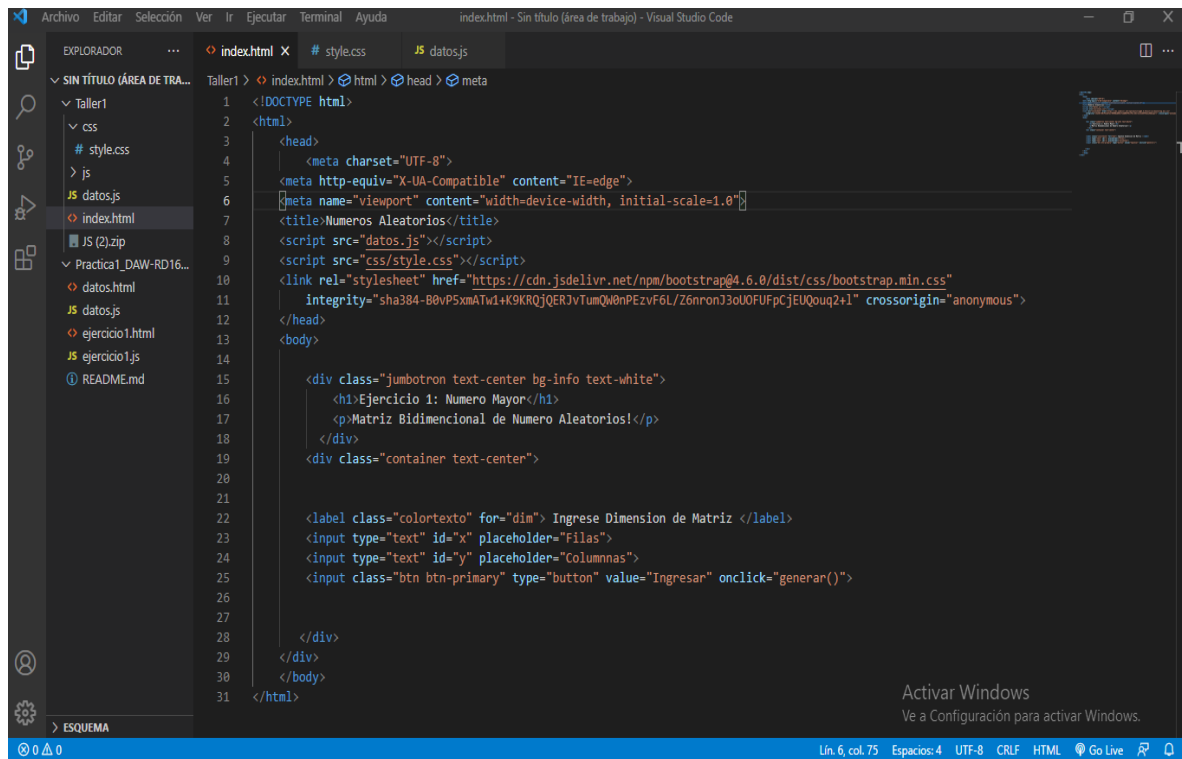
En este documento se presentara un series de imágenes que muestran el funcionamientos la pagina web que tiene como objetivo mostrar una serie de numero aleatorios dentro de una matriz bidemencional, tambien asi mostrar el los numeros mayores y menor existentes de la matriz.

AVANCE DEL TALLER

En este taller solamente se presenta un 70% del primer ejercicio solicitado en el cual corresponde al apartado de los numeros mayores y menores, donde los valores son aleatorios.

PARTE DEL CODIGO

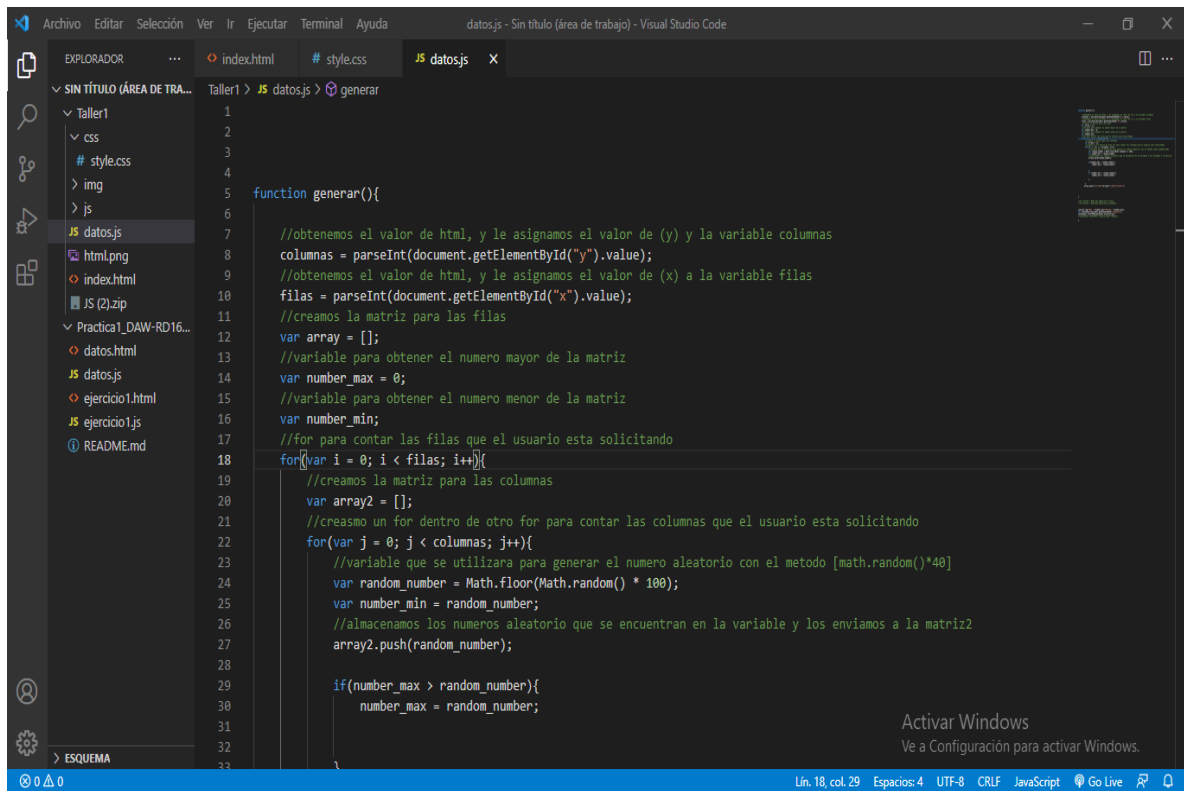
- En esta imagen presentamos la estructura html que utilizamos para la realización de la vista al cliente.



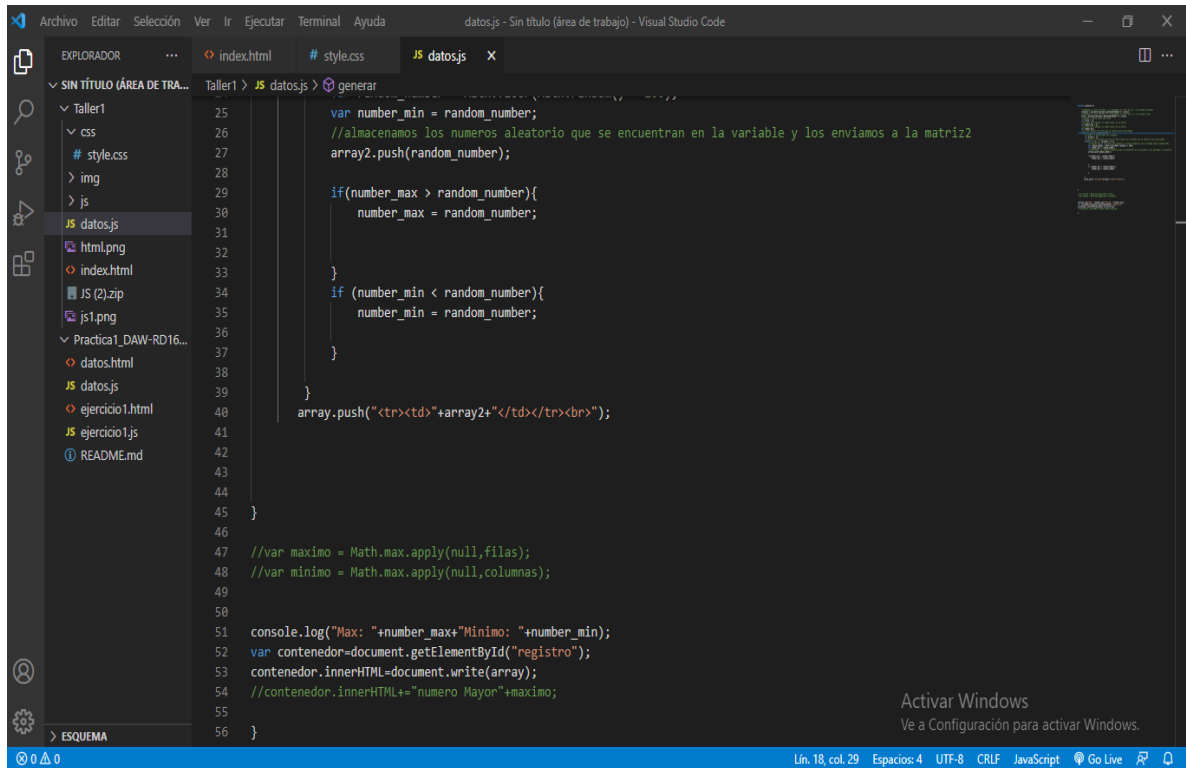
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7     <title>Numeros Aleatorios</title>
8     <script src="datos.js"></script>
9     <script src="css/style.css"></script>
10    <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.6.0/dist/css/bootstrap.min.css"
11        integrity="sha384-B0vP5xmATw1+K9KRQjQERjvTumQW0nPEzvf6L/Z6nron33oU0FpCjEUQouq2+1" crossorigin="anonymous">
12  </head>
13  <body>
14
15    <div class="jumbotron text-center bg-info text-white">
16      <h1>Ejercicio 1: Numero Mayor</h1>
17      <p>Matriz Bidimensional de Numero Aleatorios</p>
18    </div>
19
20    <div class="container text-center">
21
22      <label class="colortexto" for="dim"> Ingrese Dimension de Matriz </label>
23      <input type="text" id="x" placeholder="Filas">
24      <input type="text" id="y" placeholder="Columnas">
25      <input class="btn btn-primary" type="button" value="Ingresar" onclick="generar()">
26
27    </div>
28
29  </div>
30 </body>
31 </html>
```

PARTE DEL CODIGO JAVASCRIPT

- En este apartado mostramos parte del funcionamiento del código el cual solamente emplea la ejecución de las matriz y de los números aleatorios y evidenciar la parte donde se intenta obtener los valores mayores y menores.

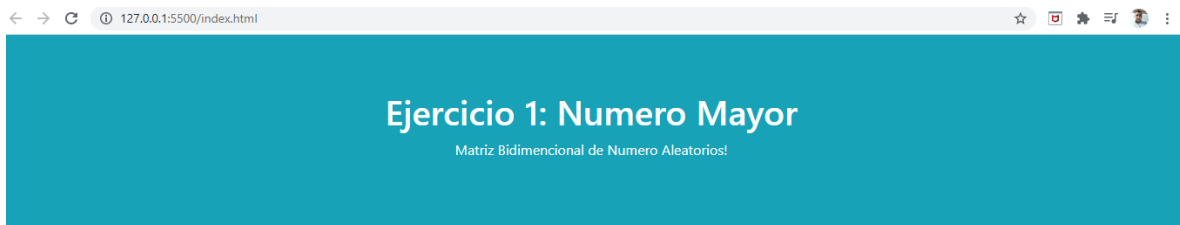


```
1
2
3
4
5 function generar(){
6
7     //obtenemos el valor de html, y le asignamos el valor de (y) y la variable columnas
8     columnas = parseInt(document.getElementById("y").value);
9     //obtenemos el valor de html, y le asignamos el valor de (x) a la variable filas
10    filas = parseInt(document.getElementById("x").value);
11    //creamos la matriz para las filas
12    var array = [];
13    //variable para obtener el numero mayor de la matriz
14    var number_max = 0;
15    //variable para obtener el numero menor de la matriz
16    var number_min;
17    //for para contar las filas que el usuario esta solicitando
18    for(var i = 0; i < filas; i++){
19        //creamos la matriz para las columnas
20        var array2 = [];
21        //creasmo un for dentro de otro for para contar las columnas que el usuario esta solicitando
22        for(var j = 0; j < columnas; j++){
23            //variable que se utilizara para generar el numero aleatorio con el metodo [math.random()*40]
24            var random_number = Math.floor(Math.random() * 100);
25            var number_min = random_number;
26            //almacenamos los numeros aleatorio que se encuentran en la variable y los enviamos a la matriz2
27            array2.push(random_number);
28
29            if(number_max > random_number){
30                number_max = random_number;
31            }
32        }
33    }
```



VISTA DEL DISEÑO DE LA PAGINA

- En esta imagen que obtenemos al momento de ingresar a la pagina



Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

- En este punto ingresamos los valores de la matriz que queremos generar con los números aleatorios

Ejercicio 1: Numero Mayor

Matriz Bidimensional de Numero Aleatorios!

Ingrese Dimension de Matriz

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

- Se muestra el resultado final obteniendo la matriz con los valores aleatorios

16,22,51,90,74
,52,82,37,71,24

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.