

Descripción De Entidades

CONTRATO EMPLEADO	
	Almacena el salario, la fecha de inicio y final de nuestro empleado, asi como el identificador del contrato.
EMPLEADO	
	Almacena un listado de los IDs de los empleados, independientemente de su profesión.

CLIENTE	
	Se encarga de almacenar todos los datos de nuestro cliente.
VISITA	
	Se encarga de almacenar l;a identificacion de la persona que visita el proyecto y de parte de que cliente viene.

ARQUITECTO	
	Almacena un listado de los IDs de los empleados que sean arquitectos.
PORTAFOLIO	
	Almacena un listado de los portafolios, los cuales estan relacionjados con un arquitecto. Estos muestran datos con el detalle de las obras previas trabajadas: un nombre, tipo de proyecto (casa, edificio, etc), los años de inicio y fin de la obra

HISTORIAL DE LA OBRA	
	Almacena el ID del historial. Tambien la fecha de registro, del momento en que se realizo el registro y de que cual proyecto.
MAQUINARIA	
	Almacena que proyecto utiliza la maquinaria, asi como tambien el Modelo, el nombre, la funcion y la placa.
PATROCINADOR	
	Almacena un listado de los IDs de los patrocinadores. Asi como su Nombre Su direccion y su telefono.
PATROCINIO	
	Almacenamos que patrocinadores pueden patrocinar a que proyectos Muchos a muchos,, un proyecto puede o no estar patrocinado por uno o varios patrocinadores.

ALBAÑIL	
	Almacena un listado de los IDs de los empleados que sean ALBAÑILES.
NOMINA ALBAÑIL	
	Esta almacena el No. de ingreso en general. Tambien el ID del albañil que entra a trabajar. Fecha, Hora De Entrada, Horas Trabajadas y las Salidas Diarias. Estos datos sin de cada vez que el albañil entre a
MANO DE OBRA	
	Aqui almacenamos que albañil trabaja en que proyecto. Pueden haber varios albañiles trabajando en un proyecto. Pero un albañil solo puede trabajar en uno al mismo tiempo

PROYECTO	
	Como entidad Central, almacenamos suCodigo unico El ID del capataz que dirige a los demas albañiles El No. de contrato del que viene y el arquitecto que se encarga del diseño.

ROTACIONES	
	Almacena el identificador de la rotacion. Asi como tambien el quien y a que proyecto se realiza la rotacion
VENDEDOR	
	Almacena un listado de los IDs de los empleados que sean VENDEDORES
CONTRATO PROYECTO	
	Almacenamos su ID unico el vendedor responsable para luego calcular el bono y el NIT del cliente.. Los datos a almacenar son: Bono Adicional Vendedor, Fecha estimada De Entrega , Fecha Real De Entrega, Fecha De Inicio, Presupuesto Total ,Direccion, Tipo y el Presupuesto del Proyecto.

PROVEEDORES	
	Almacena el Nombre e identificador de el proveedor.
CONTRATO PROVEEDOR	
	Almacenamos que un proyecto puede tener varios contratos con multiples proveedores. Almacenamos el Codigo del contrato y el codigo del proveedor.
FACTURA	
	Ya teniendo un contrato, se realiza la compra. Esta genera una factua, la almacenamos aqui con su respectivo ID. Con el ID del contrato y a que proyecto pertenece. De esta manera, el proyecto sabe que materiales compro, a quien y por medio de que contrato. Con respecto al materiall, se almacenan los siguientes datos: Tipo De Material, Costo Unitario, Medida y la Cantidad.