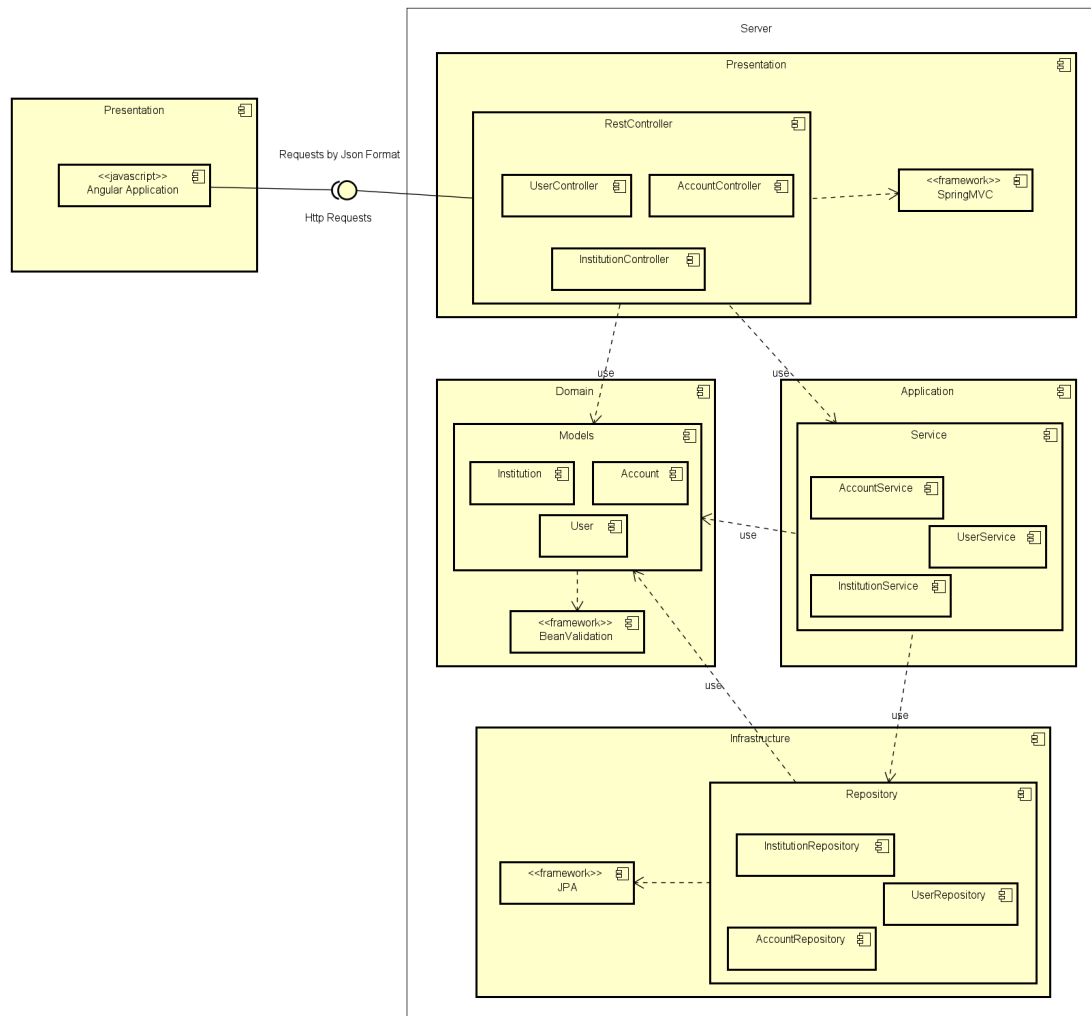


Documento Arquitetural - Projeto Arquitetura Software



1. Camada de Apresentação (Presentation)

Esta camada é responsável pela comunicação do usuário com o sistema, ou seja, fornece ao usuário a apresentação necessária para utilização dos recursos do sistema, com componentes que realizam essas solicitações.

Essas solicitações serão feitas via angular, que a partir do código javascript irá atuar enviando e recebendo mensagens Json via Rest.

1.1. Tecnologias Utilizadas

- AngularJS
- Spring MVC
- Spring Security
- Lombok

- Google Captcha

2. Camada de Aplicação

Esta camada será responsável pela coordenação das requisições com acesso a interface de repositório JPA.

2.1. Tecnologias utilizadas

- Lombok
- Spring Boot

3. Camada de Domínio .

Manterá os objetos modelo da aplicação, objetos que serviram de modelo para persistência via JPA. Com o framework BeanValidation será possível fazer validações de email e senhas, por exemplo.

3.1. Tecnologias Utilizadas

- Lombok
- JPA

4. Camada de Infraestrutura

Esta camada fornecerá suporte para as demais camadas, ou seja, atuará na implementação da persistência dos objetos da aplicação, com bibliotecas específicas para persistência.

4.1. Tecnologias Utilizadas

- Hibernate
- Spring Data

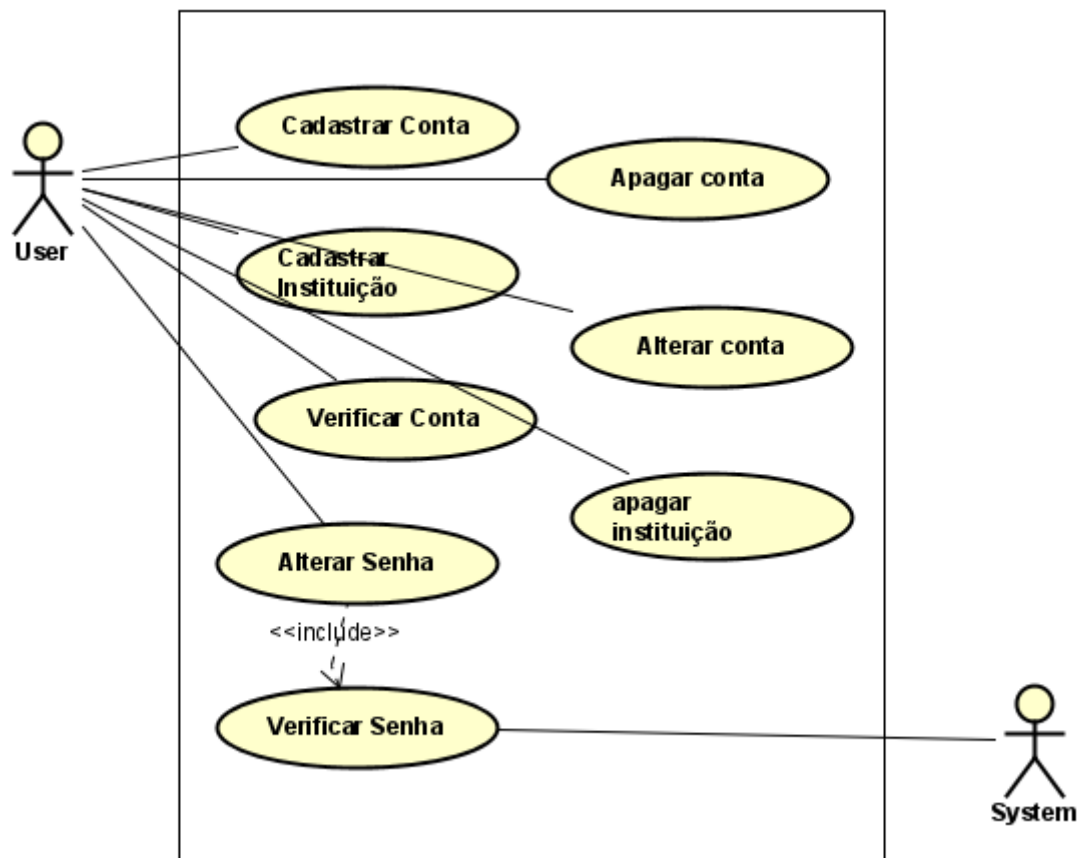
5. Requisitos Arquiteturais

1. Segurança

A aplicação terá como requisito não-funcional principal, ao qual deverá ser atendido, a segurança. Por ser uma aplicação para senhas de outras aplicações deverá atender este requisito, para isso serão utilizadas tecnologias que visam atingir esse requisito, como spring security, jwt, google

captcha, validação de login, como frases ou palavras-chave. Além disso, otimização de comandos sql, visando ataques de sql injection.

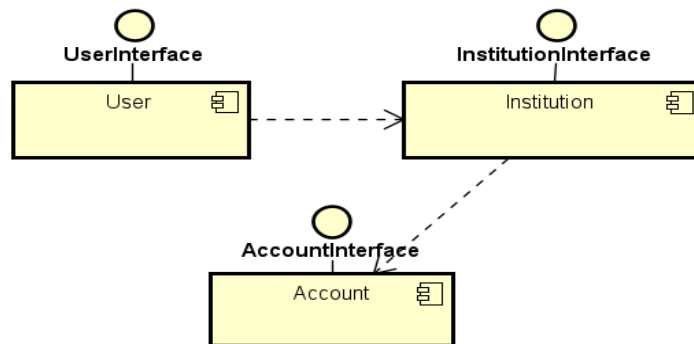
6. Visão de Caso de Uso



A partir da aplicação será possível realizar inserções, alterações, exclusões, visualizações das contas criadas, que estarão vinculadas a uma instituição, ou seja cada instituição poderá ter n contas criadas.

O sistema terá funcionalidade de verificação da senha e login do usuário para validação.

7. Visão de implementação



7.1. Componentes

Aplicação será composta de três objetos: usuário, instituição e interface. O usuário com acesso a ambos objetos, e podendo cadastrar n instituições, e n contas vinculadas as instituições.