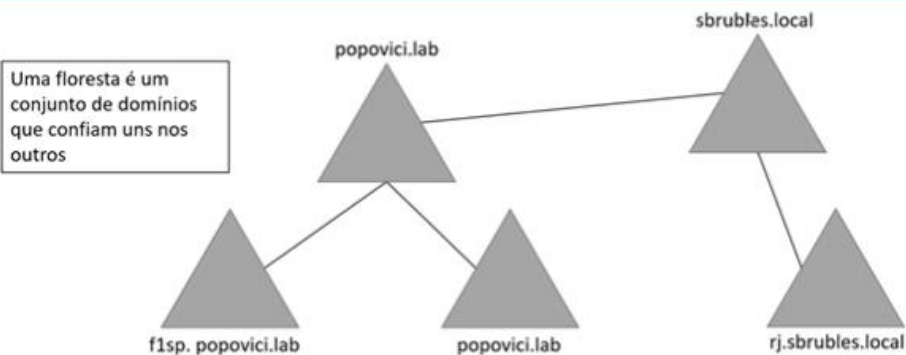


ARQUITETANDO O AMBIENTE

Elementos do AD



Preparação do Ambiente AD

• FSMO

As FSMO são divididas em dois grupos: nível de floresta (2 FSMO) e em nível de domínio (3 FSMO).

▪ Floresta

▪ Schema Master

- O Schema é o coração do Active Directory. Ele é composto de objetos e atributos, que modelam o Active Directory. É através do Schema que dizemos, por exemplo, que o objeto do tipo "USUARIO" terá os atributos "NOME", "ENDEREÇO", "TELEFONE", etc. Como o esquema pode ser customizado e deve ser o mesmo em toda a floresta Windows, a regra "Schema Master" se encarrega de evitar conflitos entre os DCs.

▪ Domain Tree (Domain Naming Master)

- Se você adiciona um novo domínio em uma floresta (por exemplo, se você adiciona um domínio filho), o nome deste domínio deve ser único na floresta. É esta regra responsável por assegurar isto e evitar conflitos entre outros domínios.

Preparação do Ambiente AD

- **FSMO**

- **Domínio**

- **PDC**

- Como o nome já diz, uma das funções desta regra é "emular" um PDC NT 4.0 para manter a compatibilidade com servidores legados (por exemplo, BDCs NT 4.0) e clientes mais antigos. Mesmo que você migre todo seu ambiente para Windows 2000 ou 2003, esta regra ainda é importante, pois é responsável por tratar alterações de contas de usuários, "lockouts" de contas, relações de confiança com outros domínios e pelo sincronismo do relógio no domínio.

- **RID**

- Qualquer DC pode criar novos objetos (usuários, grupos, contas de computadores). Cada objeto deve possuir um identificador único, conhecido como SID. O SID do objeto é construído usando o SID do domínio, mais um ID relativo (RID). Porém, após criar 512 objetos, um DC precisa contatar o RID Master para conseguir mais 512 RIDs (atualmente, um DC contata o RID Master quando ele possui menos de 100 RIDs disponíveis). Isto evita que dois objetos diferentes tenham o mesmo RID em todo o domínio.

- **Infrastructure**

- Esta regra é muitas vezes conhecida apenas como "cosmética", já que sua função é se assegurar que o "Display Name" de usuários pertencentes a um grupo sejam atualizados caso este atributo seja alterado. Ele é mais importante em ambientes que possuem vários domínios, pois vai assegurar que todos os grupos que um determinado usuário pertença irá refletir o "Display Name" correto.

FSMO

- **FMO de Floresta**

- 1. Schema Master
- 2. Domain Name Master

- **FSMO de Domínio**

- 1. PDC Emulator
- 2. RID Master
- 3. InfraStructure Master

- **Comando de validação das FSMO**

- `Netdom query fsmo`



Elementos do AD

- **Objetos**

- Componentes do AD como usuários, grupos, impressoras, compartilhamentos e etc e podem ser manipulados conforme a necessidade do momento. É importante ressaltar que no Windows Server 2008 existe uma proteção no momento da criação dos objetos que evita que sejam apagados por engano.

- **Unidades Organizacionais (OU / UO)**

- São partições administrativas que permitem o direcionamento relacionado a permissões de acesso e organização dos objetos do AD.

Ntds.dit

- O arquivo NTDS.DIT é a base de dados principal do Active Directory. Este arquivo está direcionado em dois endereços dentro de um controlador de domínio. Lembre-se desse fator para a o dia a dia e logicamente para as provas.

- **%SystemRoot%\NTDS\Ntds.dit**
- **%SystemRoot%\System32\Ntds.dit**



NTDSutil

Ntdsutil.exe é uma ferramenta de linha de comando que oferece recursos de gerenciamento de serviços de domínio Active Directory (AD DS) e Active Directory Lightweight Directory Services (AD LDS).

Você pode usar os comandos ntdsutil para realizar a manutenção de banco de dados do AD DS, gerenciar e controlar operações de mestre únicas e remover metadados deixados pelos controladores de domínio que foram removidos da rede sem uma desinstalação adequada. Esta ferramenta destina-se ao uso por administradores experientes.

Esta ferramenta é extremamente versátil e pode ser utilizada para uma série de atividades que envolvam o domínio. Aprenda a trabalhar fortemente com ela pois além de ser cobrada nas provas, será cobrada no mundo real.