MANUAL DE USO

ROBÔ REC

ENSINO FUNDAMENTAL









- INTRODUÇÃO PÁG. 4
- **D** OPERAÇÕES BÁSICAS PÁG. 8
- DESAFIOS BÁSICAS PÁG. 10
- DESAFIOS AVANÇADOS PÁG. 11
- MODELOS DOS ROBÔS PÁG. 12





O QUE É? E PARA QUEM É?

Apresentação Inicial

O Robô Educacional REC é a mais nova da tecnologia educacional, projetado para alunos do 1º ao 9º ano. Este incrível robô é muito mais do que um simples brinquedo ou instrumento de ensino: é um parceiro de aprendizado interativo, uma ferramenta inovadora que une diversão e educação de uma forma nunca antes vista.

Destinado a introduzir e consolidar conceitos de Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática, o Robô Educacional REC é projetado para imergir os alunos em um mundo onde o aprendizado acontece por meio da experimentação e da solução prática de problemas. Ele não apenas ensina, mas também encoraja a criatividade, a inovação e o pensamento crítico, habilidades essenciais para o século XXI.

Este robô é adequado para uso em diversas configurações educacionais, desde salas de aula tradicionais até laboratórios de ciências e clubes de robótica. Ele proporciona uma experiência de aprendizado prática e interativa, permitindo que os alunos vejam e sintam os conceitos ganharem vida bem diante de seus olhos.

A Controladora REC, o coração deste robô, é equipada com uma série de sensores que permitem ao robô interagir com o mundo ao seu redor. Esses sensores incluem sensores de toque, infravermelho, linha, cor, pressão sonora, luminosidade, temperatura e aferição de resistência elétrica. Cada um desses sensores oferece uma maneira diferente de interagir com o robô e aprender sobre o mundo.

O uso do Robô Educacional REC é sempre supervisionado por adultos, garantindo um ambiente de aprendizado seguro e propício. Além disso, à medida que os alunos avançam de ano, os desafios e as atividades com o REC se tornam mais complexos, permitindo que os alunos expandam continuamente suas habilidades e conhecimentos.

5



INTRODUÇÃO ROBÔ REC FUNDAMENTAL

Em resumo, o Robô Educacional REC é uma ferramenta de aprendizado completa, projetada para crescer com o aluno, proporcionando uma base sólida em Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática e preparando os alunos para os desafios do futuro.

HABILIDADES TRABALHADAS:

A Base Nacional Comum Curricular (BNCC) define as habilidades e competências que todos os estudantes devem desenvolver ao longo da educação básica no Brasil. O uso do Robô Educacional REC pode ajudar a desenvolver uma ampla gama de habilidades identificadas na BNCC. Aqui estão algumas delas:

Pensamento científico, crítico e criativo: O robô estimula os alunos a desenvolverem soluções para os desafios propostos, ajudando a promover o pensamento crítico e criativo.

Resolução de problemas: Ao lidar com os desafios do robô, os alunos aprendem a identificar, formular e resolver problemas.

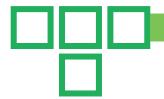


Comunicação e colaboração: Trabalhar com o robô em grupos promove a comunicação e a colaboração entre os alunos.



Digital e tecnológica: A utilização do robô ajuda os alunos a desenvolverem competências digitais e tecnológicas, como programação e compreensão de sistemas digitais.

Autonomia e responsabilidade: Através da experimentação e do aprendizado prático com o robô, os alunos podem desenvolver maior autonomia e responsabilidade.



INTRODUÇÃO ROBÔ REC FUNDAMENTAL

Empatia e cooperação: Trabalhar em grupo com o robô pode ajudar a desenvolver habilidades sociais e emocionais, como empatia e cooperação.

Conhecimento e cultura: O robô pode ser usado para explorar e entender diferentes aspectos da cultura digital e da ciência.

Argumentação: Ao discutir soluções para desafios com o robô, os alunos podem desenvolver habilidades de argumentação.

Pensamento lógico-matemático: A programação e o controle do robô podem ajudar a desenvolver o pensamento lógico-matemático.

Essas são apenas algumas das habilidades que podem ser trabalhadas com o uso do Robô Educacional REC. É importante lembrar que a forma como o robô é usado pode influenciar quais habilidades são mais desenvolvidas.

O Kit do Robô Educacional REC contém:

Controladora REC
Sensores de toque
Sensores infravermelho
Sensores de linha
Sensores de cor
Sensores de pressão sonora
Sensores de luminosidade
Sensores de temperatura

Sensores de aferição de resistência elétrica

Tela LCD

Rodas com pneus de dois tamanhos diferentes LEDs programáveis RGB Motores com caixa de redução Blocos de montar Cabos conectores







OPERAÇÕESBÁSICAS

LIGAR/DESLIGAR

Para ligar o robô, localize o interruptor de energia na Controladora REC e deslize-o para a posição "ON". Para desligar, deslize o interruptor de volta para a posição "OFF".

INSERIR PILHAS E BATERIAS:

Abra o compartimento de pilhas na Controladora REC e insira as pilhas conforme indicado (+/-) dentro do compartimento. Verifique se está utilizando pilhas e baterias certificados pelo INMETRO. Feche o compartimento após inserir as pilhas corretamente.

CONECTAR OS SENSORES:

Utilize os cabos conectores para conectar os sensores à Controladora REC. Cada sensor possui um conector específico, que deve ser encaixado no conector correspondente na controladora.

MONTAGEM DOS COMPONENTES:

Utilize os blocos de montar, rodas e motores com caixa de redução para montar e personalizar o robô de acordo com o projeto ou atividade que será realizada. Certifique-se de que todas as peças estão firmemente conectadas e os motores estão alinhados corretamente.

PROGRAMAÇÃO:

Utilize a plataforma de programação fornecida para criar algoritmos e programar o robô. Insira os comandos para controlar os sensores, motores e LEDs RGB do robô.

TRANSMISSÃO DO PROGRAMA:

Após criar o programa, conecte a Controladora REC ao dispositivo de programação (computador ou tablet) utilizando o cabo fornecido. Transfira o programa para a controladora e desconecte o cabo.



OPERAÇÕESBÁSICAS

TESTAR E AJUSTAR:

Ligue o robô e observe seu comportamento. Caso necessário, ajuste o programa ou a montagem do robô e repita os passos de programação e transmissão.

MANUTENÇÃO E CUIDADOS:

Sempre desligue o robô antes de trocar as pilhas ou fazer ajustes em sua montagem. Mantenha o robô longe da água e de ambientes úmidos, e evite expô-lo a temperaturas extremas.

Essas são as operações básicas do Robô Educacional REC. Conforme os alunos progridem e se familiarizam com o robô, eles podem começar a explorar desafios e atividades mais avançadas.





DESAFIOSBÁSICAS

Navegação básica: Este desafio envolve programar o robô para se mover em uma direção específica. Por exemplo, você pode pedir aos alunos que programem o robô para avançar 1 metro, girar à direita e depois avançar mais 1 metro.

Evitar obstáculos: Utilizando o sensor de toque ou infravermelho, os alunos podem programar o robô para evitar obstáculos. Este é um ótimo exercício para apresentar os conceitos de sensores e programação condicional.

Seguir uma linha: Utilizando o sensor de linha, os alunos podem programar o robô para seguir uma linha desenhada no chão. Este desafio introduz o conceito de feedback e controle de sensores.

Reconhecer cores: Com o sensor de cor, os alunos podem programar o robô para reconhecer e reagir a diferentes cores. Por exemplo, o robô pode ser programado para parar quando detectar a cor vermelha.

Reagir ao som: Utilizando o sensor de pressão sonora, o robô pode ser programado para reagir a diferentes níveis de som. Por exemplo, o robô pode ser programado para se mover para frente quando ouvir palmas.

Medir a luminosidade: Com o sensor de luminosidade, os alunos podem programar o robô para medir a luminosidade do ambiente e reagir de acordo. Por exemplo, o robô pode ser programado para acender seus LEDs RGB quando estiver em um ambiente escuro.

Lembre-se, estes são apenas desafios básicos. À medida que os alunos se tornam mais confortáveis com o robô e a programação, eles podem começar a tentar desafios mais complexos e criar seus próprios projetos.



Navegação e detecção de obstáculos: Utilizando o sensor de linha e o sensor infravermelho, os alunos podem programar o robô para seguir uma linha enquanto evita obstáculos em seu caminho. Isso requer o uso de lógica condicional e programação simultânea de múltiplos sensores.

Coleta seletiva de objetos: Utilizando os sensores de toque e cor, os alunos podem programar o robô para identificar e coletar objetos de determinadas cores, enquanto ignora objetos de outras cores. O robô deve ser capaz de diferenciar cores e usar seus braços mecânicos para manipular os objetos.

Reagir ao som e à luminosidade: Com os sensores de pressão sonora e luminosidade, os alunos podem programar o robô para reagir a diferentes combinações de som e luz. Por exemplo, o robô pode ser programado para se mover para frente quando detectar um som alto em um ambiente bem iluminado.

Labirinto inteligente: Utilizando os sensores de toque, infravermelho e linha, os alunos podem programar o robô para navegar através de um labirinto complexo, evitando obstáculos e seguindo caminhos específicos. O robô deve ser capaz de tomar decisões inteligentes com base nas informações dos sensores.

Esses desafios avançados ajudam os alunos a desenvolver habilidades de programação e raciocínio lógico mais sofisticadas, além de promover a colaboração e a criatividade. Conforme os alunos progridem, eles podem criar seus próprios desafios e projetos envolvendo múltiplos sensores e componentes do Robô Educacional REC.



MODELOSDOS ROBÔS











MODELOSDOS ROBÔS





MODELOS DOS ROBÔS





CONHEÇA MAIS EM **WWW.ARECREATIVA.COM.BR**