### UNIVERSIDAD PRIVADA-DE-TACNA



### INGENIERIA DE SISTEMAS

### TITULO:

## TRABAJO FINAL DE UNIDAD

# **CURSO:**

BASE DE DATOS II

# DOCENTE(ING):

Patrick Cuadros Quiroga

# Integrantes:

Arlyn Cotrado Coaquira	(2016054466)
Yaneth Virginia Aquino Huallpa	(2017059286)
Sharon Sosa Bedoya	(2016054460)
Marlon Villegas Arando	(2015053890)

# ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	PROBLEMA	1
2.	MARCO TEORICO	2
	2.1. API REST	2
	2.2. Entity Framework	2
	2.3. Consultas LINQ	2
	2.4. Pruebas Unitarias	3
3.	DESARROLLO	4
	DESARROLLO 3.1. Analisis	4
	3.2. Diseño	4
	3.2. Diseño	5
	3.4. API/Posmat	7
4.	REFERENCIAS	12

### 1. PROBLEMA

El siguiente trabajo se desarrolla con el Sistema de Gestion de Gimnasio, el cual busca que el gimnasio adquiera una mejor organización ahorrando tiempo y trabajo para recolección de información, permitiendo:

- La gestión de los entrenadores, miembros, planes, usuarios.
- Gestión de las clases que se brinden asignando un entrenador a una clase, evitando el cruce de horarios en diferentes sucursales.
- La venta de distintos tipos de planes.
- La realización de reportes sobre las ventas realizadas del día, del mes, y sobre los clientes correspondientes a cada local.
- El sistema permitirá realizar la autentificación de los usuarios.

La motivación principal de este proyecto es que el gimnasio adquiera una mejor organización, lo que le permitirá realizar sus tareas sin inconvenientes.

### 2. MARCO TEORICO

#### 2.1. API REST

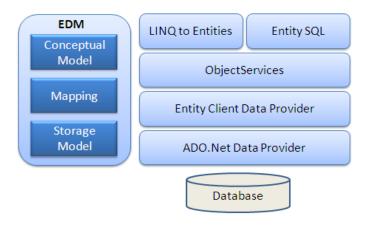
Ha pasado más de una década desde que Roy Fielding, un científico informático estadounidense y uno de los autores principales de la especificación HTTP, introdujo Representational State Transfer (REST) como un estilo de arquitectura. A lo largo de los años, REST ha ganado impulso gracias a su popularidad para la creación de servicios web.

Al no tener estado, y al crear identificadores únicos para permitir el almacenamiento en caché, la creación de capas y la capacidad de lectura, las API REST hacen uso de los verbos HTTP existentes (GET, POST, PUT y DELETE) para crear, actualizar y eliminar nuevos recursos. El término REST se usa con frecuencia para describir cualquier URL que devuelva JSON en lugar de HTML.[3]

### 2.2. Entity Framework

Entity Framework es un marco de ORM de código abierto para aplicaciones .NET admitidas por Microsoft. Permite a los desarrolladores trabajar con datos utilizando objetos de clases específicas del dominio sin centrarse en las tablas y columnas de la base de datos subyacente donde se almacenan estos datos. Con el Entity Framework, los desarrolladores pueden trabajar en un nivel más alto de abstracción cuando tratan con datos, y pueden crear y mantener aplicaciones orientadas a datos con menos código en comparación con las aplicaciones tradicionales.[2]

#### Su arquitectura:



## 2.3. Consultas LINQ

Permite consultar cualquier objeto enumerable en ADO.NET mediante el uso del modelo de programación de Language-Integrated Query (LINQ) [1] para recuperar datos de la base de datos subyacente. El proveedor de la base de datos traducirá estas consultas LINQ al lenguaje de consulta específico de la base de datos (por ejemplo, SQL para una base de datos relacional). Hay 3 tecnologias ADO.NET LINQ distintas:

LINQ to DataSet: proporciona una capacidad de consulta mas rica y optimizada sobre DataSet.

- LINQ to SQL: permite consultar directamente los esquemas de las base de datos de SQL Server.
- LINQ to Entities: permite consultar Entity Data Model.

### 2.4. Pruebas Unitarias

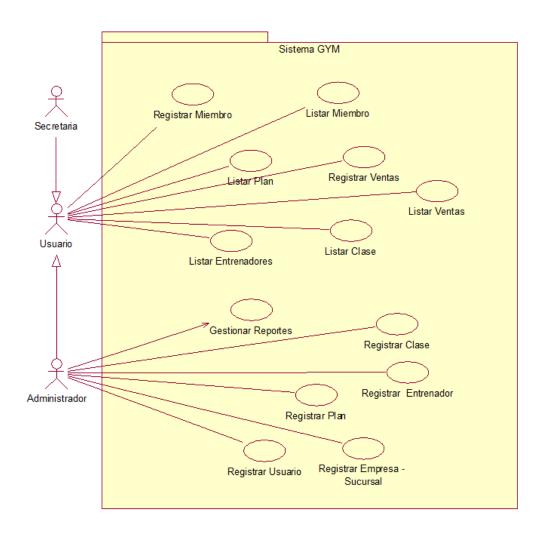
Las pruebas unitarias son la mejor forma de probaar el codigo de una aplicación a lo largo de su desarrollo. Estas pruebas permiten asegurar que losmétodos devuelven resultados correctos, teniendo en cuenta los argumentos que se le pasan y, además, se pueden utilizar para hacer Test Driven Development. Se trata de una técnica en la que se escriben antes que las clases y los métodos.[4]

No obstante, tras realizar la integración con otros módulos deberá revisarse de nuevo la interfaz.

# 3. DESARROLLO

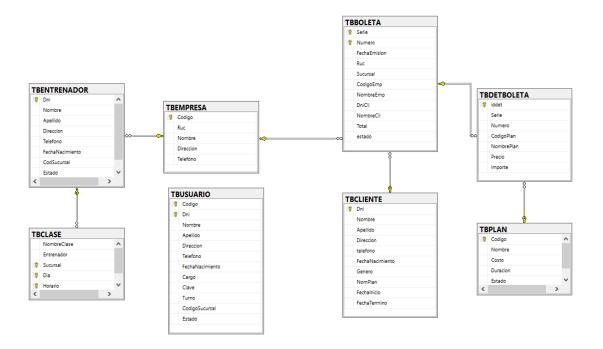
### 3.1. Analisis

- Casos de Uso



### 3.2. Diseño

- Diagrama de Clases
- Modelo Entidad Relación



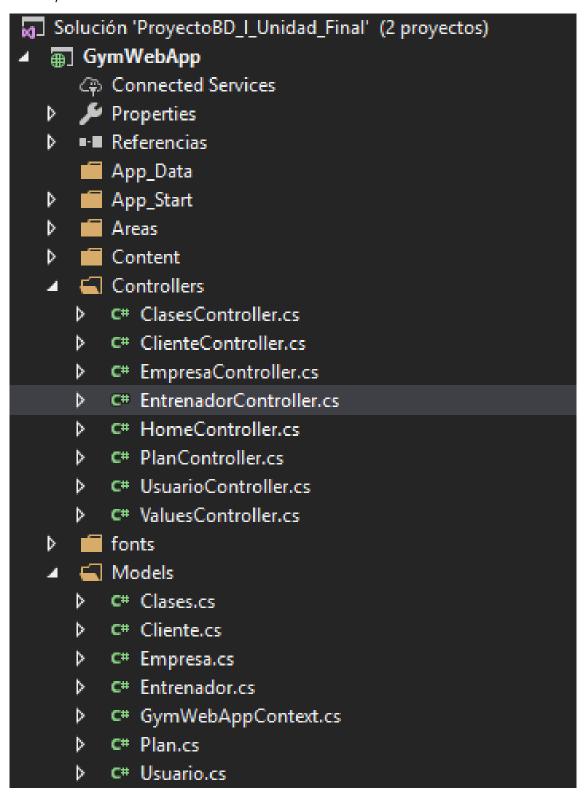
#### 3.3. Pruebas

Las prueba realizadas fueron las siguientes:

```
public void ObtenerAlEntrenadorPorCodigo()
{
    var ctx = new GymContext();
    var entrenador = ctx.TBENTRENADOR.Find(1);
    Assert.IsNotNull(entrenador);
}
```

```
public void ObtenerListaDeClasesPorNombreAscendiente()
    using (var ctx = new GymContext())
    {
         var clases = ctx.TBCLASE.OrderBy(s => s.NombreClase).ToList();
    }
public void BuscarTodaslasBoletasPorEmpleado()
     using (var ctx = new GymContext())
         var anonymousObjResult = from s in ctx.TBBOLETA
                                      where s.CodigoEmp == "3"
                                       select new
                                           SerieBoleta = s.Serie,
                                           NumeroBoleta = s.Numero,
                                           Detalle =s.detalleboleta
                                       };
         foreach (var obj in anonymousObjResult)
              Console.Write(obj.SerieBoleta, obj.NumeroBoleta);
}
public void EliminarUnPlanDeGimnasio()
   IList<TBPLAN> eliminarPlan = new List<TBPLAN>();
      new TBPLAN() { Codigo = "P03", Nombre = "Plan de Verano", Costo = 250, Duracion = 3, Estado =
       "Activo" };
   using (var context = new GymContext())
      context.TBPLAN.RemoveRange(eliminarPlan);
      context.SaveChanges();
```

### 3.4. API/Posmat



# ASP.NET Web API Help Page

### Introduction

Provide a general description of your APIs here.

### Usuario

API	Description
GET api/Usuario	No documentation available.
GET api/Usuario/{id}	No documentation available.
POST api/Usuario	No documentation available.
PUT api/Usuario/{id}	No documentation available.
DELETE api/Usuario/{id}	No documentation available.

### Entrenador

API	Description
GET api/Entrenador	No documentation available.
GET api/Entrenador/{id}	No documentation available.
POST api/Entrenador	No documentation available.
PUT api/Entrenador/{id}	No documentation available.
DELETE api/Entrenador/{id}	No documentation available.

#### Nombre de aplicación Inicio API Plan API Description GET api/Plan No documentation available. GET api/Plan/{id} No documentation available. POST api/Plan No documentation available. PUT api/Plan/{id} No documentation available. DELETE api/Plan/{id} No documentation available. Cliente API Description GET api/Cliente No documentation available. GET api/Cliente/{id} No documentation available. POST api/Cliente No documentation available. PUT api/Cliente/{id} No documentation available. DELETE api/Cliente/{id} No documentation available.

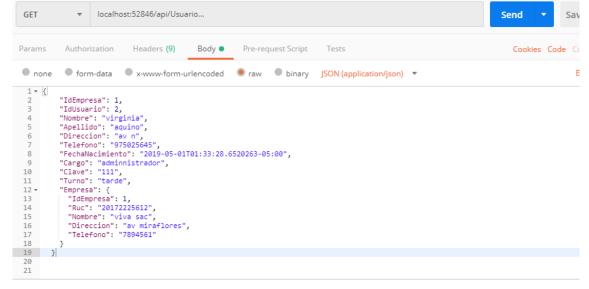
Nombre de aplicación Inicio API		
Clases		
API	Description	
GET api/Clases	No documentation available.	
GET api/Clases/{id}	No documentation available.	
POST api/Clases	No documentation available.	
PUT api/Clases/{id}	No documentation available.	
DELETE api/Clases/{id}	No documentation available.	
Values		
API	Description	
GET api/Values	No documentation available.	
GET api/Values/[id]	No documentation available.	
POST api/Values	No documentation available.	
PUT api/Values/{id}	No documentation available.	
DELETE api/Values/{id}	No documentation available.	
Empresa		
API	Description	
GET api/Empresa	No documentation available.	
GET api/Empresa/[id]	No documentation available.	
POST api/Empresa	No documentation available.	

No documentation available.

PUT api/Empresa/{id}

### application/json, text/json

```
Sample:
 {
     "IdEmpresa": 1,
     "IdUsuario": 2,
    "Nombre": "sample string 3",
    "Apellido": "sample string 4",
     "Direccion": "sample string 5",
     "Telefono": "sample string 6",
     "FechaNacimiento": "2019-05-01T01:33:28.6520263-05:00",
     "Cargo": "sample string 8",
     "Clave": "sample string 9",
     "Turno": "sample string 10",
     "Empresa": {
      "IdEmpresa": 1,
      "Ruc": "sample string 2",
      "Nombre": "sample string 3",
      "Direccion": "sample string 4",
       "Telefono": "sample string 5"
   },
```



#### application/json, text/json

```
Sample:

[

    "IdPlan": 1,
    "Nombre": "sample string 2",
    "Costo": 3.1,
    "Duracion": 4,
    "Estado": "sample string 5"
    },
    {
        "IdPlan": 1,
        "Nombre": "sample string 2",
        "Costo": 3.1,
        "Duracion": 4,
        "Estado": "sample string 5"
}
```

# 4. REFERENCIAS

- [ 1 ] Torres, M. (2012). PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS CON VISUAL BASIC 2012. Editorial Macro. Pág. 370[[1]
- [2] Entity Framework Tutorial. What is Entity Framework?. Recuperado de https://www.entityframeworktutorial.net/what-is-entityframework.aspx
- [3] Elman, J. y Lavin, M. (2014). Django ligero: utilizando REST, WebSockets y Backbone. Editor .°'Reilly Media, Inc. Pág. 61
- [ 4 ] Hugon, J. (2014). C# 5: desarrolle aplicaciones Windows con Visual Studio 2013. Ediciones ENI. Pág. 269