**INSTRUÇÕES PARA CRIAR O CIFRA DE CESAR.**

Implementar uma função de click nos botões

Criar uma função de conversão, essa função irá pegar o texto de uma input e irá jogar o mesmo convertido para o segundo input.

O botão de decodificar, irá pegar o texto que foi codificado, e retornar ele para o valor padrão.

Cifra de Cesar.

Criar a função de click no botão que irá disparar a função de conversão, está função irá pegar o texto de um input e passar para o segundo input.

A função da Cifra de Cesar, irá pegar o valor que for passado no input e no caso (quantidade em números de locomoção), com esse valor, ele irá fazer sua conversão de acordo com a quantidade.

Por exemplo :

Número(8)

Ele irá pegar o valor que for passado ali e irá calcular, mais as letras que forem passadas, em seguida irá devolver esse valor no segundo input.

Exemplo:

A + 7 ou seja para calcular preciso transformar o “A” em código ASCII, para isso uso charCodeAt(), através da conversão ele irá ficar :

Exemplo:

65+7 = 72 .

Para finalizar ele irá pegar o valor passado em charcodeAT e irá transformar em string novamente.

Exemplo:

65 = A.

Será necessário criar uma repetição que irá passar letra por letra mudando seu código de acordo com o que foi passado no input, ou seja, no caso a quantidade de deslocamento.

Lembrando que um texto string é como se fosse um array, “Marlon”. Seria equivalente a

M a r l o n

0 1 2 3 4 5

Depois dele ter passado por todas as posições, feito isso com todas as letras através de uma repetição passando posição por posição, ele retorna o resultado.

Esse resultado será jogado no texto interno da saída, no caso da caixa 2.

Para Decodificar, basta repetir todo o processo fazendo apenas a subtração no caso, ao invés de ser + será -.

Ou seja, valor menos posição.