

初级前端开发工程师

1 前端入门

- 第一节：前端技术发展概述
- 第二节：微专业课程体系概述
- 第三节：前端入门案例
- 第四节：前端开发工具
- 第五节：前端调试工具

2 HTML

- 第一章：HTML简介
- 第二章：语法结构
- 第三章：元素
 - 第一节：元素分类
 - 第二节：文档标题
 - 第三节：元数据
 - 第四节：插入样式
 - 第五节：插入脚本
 - 第六节：页面划分元素
 - 第七节：超链接
 - 第八节：文本元素
 - 第九节：列表元素
 - 第十节：嵌入内容
 - 第十一节：表格元素
 - 第十二节：表单元素

3 CSS

- 第一章 Photoshop切图
 - 第一节 面板与视图
 - 第二节 测量与取色
 - 第三节 切图
- 第二章 CSS
 - 第一节 CSS简介
 - 第二节 CSS语法
 - 第三节 选择器
 - 第四节 文本
 - 第五节 盒模型
 - 第六节 背景
 - 第七节 布局
 - 第八节 变形

第九节 动画
第十节 字体图标
第十一节 开源库介绍

4 JavaScript程序设计

第一章 语言基础

第一节 JS介绍
第二节 基本语法
第三节 基本类型
第四节 运算符与表达式
第五节 语句

第二章 数据类型

第一节 函数
第二节 数值
第三节 字符串
第四节 对象
第五节 数组
第六节 Date
第七节 RegExp
第八节 JSON
第九节 Error
第十节 StructuredData
第十一节 TypedArray
第十二节 KeyedCollection

第三章 进阶篇

第一节 类型进阶
第二节 变量作用域
第三节 原型
第四节 函数进阶
第五节 面向对象
第六节 Class
第七节 Module
第八节 Iterator
第九节 Generator
第十节 Promise
第十一节 Reflection

附录A: JS调试

附录B: ECMAScript 最新特性简介

5 DOM编程艺术

第一章 DOM 基础

第一节 文档树
第二节 节点操作
第三节 属性操作
第四节 BOM

第二章 DOM 事件

第一节 事件模型

第二节 事件操作

第三节 事件类型

第三章 DOM 元素

第一节 样式操作

第二节 脚本操作

第三节 表单操作

第三节 多媒体操作

第五节 绘图操作

第四章 DOM 扩展

第一节 数据通信

第二节 数据存储

第三节 文件

第四节 剪切板

第五节 拖拽

第六节 富文本

第七节 动画

第五章 DOM 实践

第一节 组件实践