产品经理

1 产品经理的视角

- 1. 产品生命周期
- 2. 用产品画布思考问题
- 3. 如何判断产品属于哪个生命周期

2需求挖掘方法论

- 1. 用数据指导产品优化
- 2. 通过用户反馈发现问题
- 3. 简单的用户调研
- 4. 用户画像

3 需求排序和需求池

- 1. 需求的优先级排序
- 2. 需求池和版本的优先级
- 3. 产品评审怎么做
- 4. 怎么做项目总结

4 功能点分析和竞品分析

- 1. 产品思维思考问题, 用产品的视角看问题
- 2. 针对功能点的调研
- 3. 针对独立产品的调研
- 4. 竞品调研

5 产品分析和行业分析

- 1. 产品初期的行业分析
- 2. 互联网产品的分析和规划
- 3. 典型产品结构化分析
- 4. 产品分析和调研的方法
- 5. 典型用户画像和用户故事

6 流程图设计思路

- 1. 完整小功能设计
- 2. 业务流程设计基础
- 3. 页面流程

7原型设计和PRD

1. 原型设计原则:功能流程图、页面流程图、页面原型

2. 原型设计实操 3. 如何写需求文档

8 上线前后需要做的事

- 1. 上线前准备
- 2. 上线前后的数据监控
- 3. 产品上线的推广策略

9 产品经理的沟通和协作

- 1. 上线邮件怎么写
- 2. 产品经理如何与测试配合
- 3. 怎么提问题

10 团队内的项目管理

- 1. 怎么提问题
- 2. 什么是项目管理
- 3. 如何让项目提速
- 4. 产品经理如何避免被打?
- 5. 产品经理如何和测试配合

11 最小可行化产品

- 1. 产品MVP的尝试
- 2. PMF定义
- 3. 商业产品的目标

12 网易产品案例直播

在产品最初期是如何做减法,背后的核心产品设计思考是什么?

网易的设计是业内的标杆,那么复杂的产品如何通过简单清晰明了的交互让用户爱不释手?

作为一个大公司,内部的机构人员繁多,在产品上线时如何做好内部的沟通和协调,让产品顺利发布持续迭代呢? 网易4位讲师为大家带来网易内部的精选案例直播,了解网易内部的产品工作方法和工作技巧!

13 毕业项目

本章将整合之前所学, 带您打造自己的毕业设计。