大数据开发工程师

1 大数据技术概论

- 1 大数据技术的起源和发展
- 1.1 课程大纲
- 1.2 大数据技术的起源
- 1.3 互联网泡沫: 大数据技术的发端
- 1.4 重识大数据技术
- 2 大数据技术与相关领域的关系
- 2.1 大数据与云计算
- 2.2 大数据与区块链
- 2.3 大数据与人工智能
- 3 大数据管理技术概述
- 3.1 大数据管理技术概述
- 3.2 大数据存储技术
- 3.3 大数据事务处理技术
- 3.4 大数据查询处理技术
- 3.5 人机交互技术
- 4 大数据应用

4.1 "双十一"与海量支付 4.2 商品推荐:亚马逊的秘密武器 4.3 流立方与金融反欺诈 4.4 关联分析与投资组合 4.5 群组分析:洞悉人们的行为趋势

2 数据平台综述

- 1问题回顾
- 1.1 课程介绍
- 1.2 数据管理技术的演化
- 1.3 学习的方法论
- 2数据平台设计理念
- 2.1 分布式系统可扩展性
- 2.2 分布式系统CAP理论
- 2.3 用分布式理论扩展关系数据库
- 2.4 BASE原则和NoSQL系统
- 2.5 小结
- 3 简单说一说选型
- 3.1粗识大数据平台

3 数据存储: HDFS

- 1基础架构
- 1.1 课程介绍
- 1.2 背景
- 1.3 HDFS架构
- 1.4 HDFS读写
- 1.5 副本放置策略
- 2 部署配置
- 2.1 部署安装
- 2.2 部署实操
- 3 管理使用
- 3.1 HDFS管理与使用
- 4高级内容
- 4.1 HDFS高可用
- 4.2 HDFS联邦
- 4.3 HDFS安全
- 4.4 压缩与分片
- 5 异常处理
- 5.1 异常处理

4 日志解析及计算: MR

- 1 MapReduce的基本原理和运行流程
- 1.1 MR的应用场景
- 1.2 MR的原理和运行流程
- 1.3 编写一个MR程序
- 2 MR编程实战
- 2.1 Hadoop的IO模型
- 2.2 完整编写Map和Reduce
- 2.3 灵活使用Configuration
- 2.4 精准控制Shuffle过程
- 2.5 MR程序的输入
- 2.6 MR程序的输出
- 2.7 简单好用的计数器
- 3 案例实操
- 3.1 MR实现关联操作
- 4 MR性能调优
- 4.1 MR参数调优
- 4.2 数据倾斜

5 数据获取和预处理: Flume

- 1日志及日志收集系统
- 1.1 课程介绍
- 1.2 日志及日志收集系统

- 2 Flume设计原理
- 2.1 Flume Agent组成
- 2.2 Flume支持的组件类型
- 2.3 Flume基本配置
- 3 Flume安装部署
- 3.1 Flume-ng部署
- 4 Flume配置示例
- 4.1Flume配置示例
- 5 实战
- 5.1Flume高级配置
- 5.2构建复杂日志收集系统

6 结构化查询: Hive

- 1 从MR到Hive
- 1.1 Hive解决了什么问题
- 1.2 Hive擅长什么
- 2 Hive 系统介绍
- 2.1 Hive结构与数据仓库
- 2.2 数据模型与元数据
- 3 Hive的安装及调试
- 3.1 Hive安装与配置
- 3.2 创建和管理Hive中的数据库
- 4 Hive查询语法
- 4.1 写一个基本的查询语句
- 4.2 子查询和关联表操作
- 4.3 使用简单函数
- 4.4 使用聚合函数
- 4.5 利用正则表达式精确提取信息
- 4.6 窗口函数的使用
- 4.7 "行转列"与"列转行"
- 4.8 用户自定义函数(UDF)的使用
- 5 案例
- 5.1 Hive优化案例

7数据获取和预处理: Sqoop

- 1来自于业务系统的数据
- 1.1 课程介绍
- 1.2 业务系统数据
- 1.3 数据同步与传统数仓
- 2 Sqoop功能与架构
- 2.1 sqoop功能与架构
- 2.2 数据划分

- 3 sqoop安装及配置
- 3.1 java, hadoop-client等基础依赖安装
- 3.2 sqoop服务安装
- 4 sqoop语法介绍
- 4.1 语法分析
- 5 案例
- 5.1案例

8 大数据调度框架: Azkaban

- 1任务调度基本概念
- 1.1 课程介绍
- 1.2 调度系统背景知识
- 2 Azkaban系统介绍
- 2.1 架构组件和任务流程讲解
- 3 Azkaban的安装和配置
- 3.1 代码下载、编译、部署
- 3.2 插件的安装: hadoopJava、Spark等
- 4 Azkaban工作流调度实战
- 4.1 具体任务编写要点 和 DAG设计
- 4.2 不同调度参数详解
- 5 Azkaban进阶
- 5.1 如何实现web高可用
- 5.2 如何提高任务可用性
- 5.3 如何增加新的插件类型

9 Scala编程基础

- 1 Scala实战入门
- 1.1 安装Scala开发环境
- 1.2 Scala常用类型介绍
- 1.3 值与变量的声明
- 1.4 Scala函数与方法的定义和使用
- 1.5 默认参数、带名参数及变长参数
- 1.6 动手编写条件表达式
- 1.7 循环表达式与For循环的使用
- 1.8 异常处理
- 2 Scala面向对象入门实战
- 2.1 类的定义:属性与方法
- 2.2 不同的构造
- 2.3 object对象
- 2.4 apply方法
- 2.5 方法重写与字段重写
- 2.6 抽象类

- 2.7 trait
- 2.8 case class
- 2.9 模式匹配
- 3 Scala集合类详解
- 3.1 集合
- 3.2 序列
- 3.3 可变列表与不可变列表
- 3.4 集合操作
- 4 Scala高级特性实战
- 4.1 隐式转换
- 4.2 隐式参数
- 4.3 隐式类

10 Spark框架教学

- 1 spark基础
- 1.1 Spark概述
- 1.2 Spark安装
- 1.3 什么是RDD?
- 1.4 RDD的创建方式
- 1.5 RDD基本操作
- 2 df与ds的基础
- 2.1 DataSet与DataFrame概述
- 2.2 DataSet的创建方式
- 2.3 DataSet基本操作
- 2.4 DataFrame的创建方式
- 2.5 DataFrame基本操作
- 3 SparkSQL
- 3.1 SparkSQL前世今生
- 3.2 SparkSQL使用
- 3.3 UDF开发
- 3.4 SparkSql调优
- 4 Spark调优
- 4.1 共享变量(广播变量,累加变量)
- 4.2 持久化
- 4.3 使用高性能的算子
- 4.4 其他

11 大作业: 网站分析大数据框架调度

实战大作业: 网站分析大数据框架调度作业

【基于网易云私有集群环境,使用网易提供的脱敏数据库及日志】

第一步: 学员通过flume将日志同步到hdfs, mr解析日志到hive表

第二步:数据库通过sqoop同步到hive表,按照给定的统计口径,将结果同步到mysql数据库或者hdfs文件系统

第三步:通过azkaban配置任务依赖,至少保证3天的稳定运行

第四步: 梳理设计文档并将代码打包上传提供评审