

交互设计师

1 交互工作流程与Axure教学

- 1.1 揭开交互设计的面纱
 - 1.1.1 走进交互设计师的世界
 - 1.1.2 产品开发流程与工作定位
 - 1.1.3 交互设计关键着用户体验
- 1.2 玩转Axure
 - 1.2.1 Axure使用基础
 - 1.2.2 实例操作演示
 - 1.2.3 交互文档撰写详解
 - 1.2.4 可交互原型的制作
 - 1.2.5 实用干货分享
- 1.3 平台设计规范与常见的设计模式
 - 1.3.1 IOS与Android的设计规范
 - 1.3.2 移动产品设计模式之导航
 - 1.3.3 移动产品设计模式之列表
 - 1.3.4 web端设计规范与设计模式
 - 1.3.5 移动端交互设计规范解读

2 设计需求分析与方案选择

- 2.1 为什么你的设计总要改来改去
 - 2.1.1 设计方案不能令人满意的原因
- 2.2 四步学会设计需求分析
 - 2.2.1 设计需求分析方法简介
 - 2.2.2 分析业务需求
 - 2.2.3 分析用户需求
 - 2.2.4 分解关键因素
 - 2.2.5 归纳设计需求
- 2.3 如何选择解决方案
 - 2.3.1 选择合适的解决方案

3 规范信息架构与流程设计

- 3.1 规范信息架构
 - 3.1.1 认识产品信息架构
 - 3.1.2 产品信息架构设计的前期工作
 - 3.1.3 产出产品信息机构设计
 - 3.1.4 评判产品信息机构设计
 - 3.1.5 用信息架构思路设计页面

- 3.2 打造漂亮的流程设计
 - 3.2.1 流程设计的重要性
 - 3.2.2 如何进行流程设计
 - 3.2.3 流程设计与交互工作

4 让页面布局更优雅

- 4.1 你需要懂得视觉心理学
 - 4.1.1 为什么需要懂视觉心理学？
 - 4.1.2 巧用视觉心理学来设计用户界面？
- 4.2 五步熟练掌握页面排版布局
 - 4.2.1 页面任务目的
 - 4.2.2 信息元素的组织分类
 - 4.2.3 对组块进行布局
 - 4.2.4 如何平衡平台规范与用户习惯
 - 4.2.5 页面布局的设计验证
- 4.3 撰写漂亮的交互设计文档
 - 4.3.1 交互设计文档是什么
 - 4.3.2 如何撰写高质量的交互设计文档
 - 4.3.3 交互设计文档在实际工作中的应用

5 交互设计测试与评估

- 5.1 为什么要开展测试与评估
 - 5.1.1 用户测试与评估
- 5.2 启发式评估
 - 5.2.1 什么是启发式评估
 - 5.2.2 如何进行启发式评估
 - 5.2.3 启发式评估原则
- 5.3 可用性测试
 - 5.3.1 什么是可用性测试
 - 5.3.2 可用性测试怎么做
- 5.4 数据解读
 - 5.4.1 网站转化率与漏斗模型
 - 5.4.2 倾听用户的声音
- 5.5 增强设计的说服力

6 AI时代设计新思维——语音交互

- 6.1 探究语音交互的根本
 - 6.1.1 认识UI的根本
 - 6.1.2 GUI和VUI的同与不同

- 6.2 语音交互体验的关键心法
 - 6.2.1 语音交互的基本逻辑
 - 6.2.2 影响语音交互体验的关键维度
- 6.3 从0到1掌握语音交互设计
 - 6.3.1 基本的设计流程
 - 6.3.2 实例设计1：天气查询
 - 6.3.3 实例设计2：我的歌单点播
- 6.4 语音交互的验收和评估
 - 6.4.1 覆盖率测试&自查表
 - 6.4.2 预发环境测试
- 6.5 语音交互的未来发展
 - 6.5.1 总结回顾
 - 6.5.2 语音交互的未来

7 交互设计师求职攻略

- 7.1 手把手教你准备作品集
 - 7.1.1 优秀作品集的四个要素
 - 7.1.2 作品集的准备思路及三点技巧
 - 7.1.3 不同类型公司对于设计师作品的要求
 - 7.1.4 不同职级的设计师的作品要求
 - 7.1.5 新兴交互方式及热点行业敏感度在作品中的体现
 - 7.1.6 实操案例解析
- 7.2 简历撰写与投放要诀
 - 7.2.1 设计师如何撰写简历
 - 7.2.2 不同阶段设计师的简历侧重点
 - 7.2.3 简历如何与作品集结合
 - 7.2.4 简历投放方式和策略
- 7.3 面试应对技巧及策略
 - 7.3.1 面试准备与注意事项归纳
 - 7.3.2 求职重点问题、笔试题范例介绍
 - 7.3.3 案例：专业面中考察侧重点说明
 - 7.3.4 打造行业热点资源库，提升热点敏感度
 - 7.3.5 通过面试只是个开始：关于成长和积累的三点建议

8 综合项目实践

一个交互设计师将如何开展交互设计，并与产品经理和UI设计师对接？

在实训项目中，学员将会结合自己所学到的知识和设计能力，独立开展需求分析和交互概念设计，完成5~6个关键页面设计，规范基本的信息架构，撰写交互流程，最后制定简单的设计规范。教师将起到教练的作用，通过QQ群和讨论区等途径提供指导，及时解答学员在学习过程中遇到的问题，提升学员独立开展交互设计的能力。