

初级 UI 设计师

1 UI零基础预习计划

1 熟悉UI术语及基本概念

2 走进PS

2.1 熟悉PS的操作面板

2.2 了解工具栏的用法

2.3 了解图层栏的功能

3 PS深度掌握

3.1 形状图层

3.2 图层样式

3.3 了解加色模式和减色模式

3.4 了解混合模式的特性

4 走进AE

4.1 AE操作面板的认识

4.2 AE临摹

5 AE深度掌握

5.1 图层五大属性

5.2 动画形成的关键要素

2 UI设计概述

1 认识UI设计

1.1 什么是UI设计

1.2 UI设计的日常工作

1.3 UI设计的成长路径

1.4 UI设计的必备习惯

2 UI设计攻略

2.1 面试那些事

2.2 准备面试材料

2.3 五大系统

3 优秀学员经验分享

3.1 如何更高效地学习《初级UI设计师》微专业

3.2 零基础学UI，我是如何一步步成长的

3.3 HR和设计经理喜欢什么样的简历

3 修炼设计技法

1 趣味实战icon设计

1.1 icon基本规律和基本技法

1.2 扁平化的演变

1.3 写实状态icon

2 从视觉解析一款完整的app设计

2.1 无线端APP设计演示

4 设计规范与流程

1 设计规范概念及主流平台设计规范

1.1 IOS系统平台

1.2 Android系统平台

1.3 web&H5页面设计规范

2 移动端设计规范

2.1 如何做移动端设计规范

2.2 切图的基本规范

3 WEB端设计规范

3.1 如何做WEB端设计规范

3.2 设计规范的注意事项

5 提升用户体验

1 用户体验概述

1.1 用户体验概述

1.2 用户体验分析方法

2 打造优秀用户体验的UI设计

2.1 如何开展工作

2.2 基础篇：让你的设计更容易理解

2.3 优秀篇：舒适顺畅的界面设计

2.4 卓越篇：引爆设计中的惊喜

6 设计审美

1 做不丑的设计

1.1 学会审丑

1.2 解决设计问题

2 更美的设计

2.1 感受美

2.2 美的比例

7 打磨设计师求职作品集

- 1 作品集的重要性
 - 1.1 设计师的核心能力
 - 1.2 作品集如何体现设计师的能力
 - 1.3 网易设计师怎么评估面试者作品集
- 2 设计师如何准备自己的作品集
 - 2.1 作品集的组成部分（以互联网公司作品集需求为例）
 - 2.2 设计师如何在成长过程中迭代作品集
- 3 不同类型的公司对于设计师作品的要求
 - 3.1 广告公司
 - 3.2 设计工作室
 - 3.3 设计外包公司

8 品牌设计

- 1 何为品牌
- 2 品牌设计前期——产品思考
 - 2.1 产品分析
 - 2.2 如何设计情绪模板
- 3 品牌设计中期——品牌树立
 - 3.1 LOGO设计
 - 3.2 LOGO识别及案例讲解
 - 3.3 品牌色
 - 3.4 网易案例分析
- 4 品牌设计后期——品牌规范
 - 4.1 品牌规范及VI体系规范形成
 - 4.2 基础及应用元素类规范

9 项目实践

老师会给出一个新产品的交互原型，学员通过自己的理解分析结合课程所学技法、知识，确定视觉风格，完成4~5个关键页面设计，最后制作成设计规范文档。