



CAHIER DE CHARGE

Contexte et définition du projet

De plus en plus de personnes s'intéressent au developpement informatique et cherche à se former parfois seule. De ce fait les blog et forum dédié au developpement informatique sont encore plus visité qu'avant et tous le monde ne trouve pas forcément son compte dans ses différents blogs et forum ,c'est dans ce contexte qu'est réalsé NWM MOMENTS qui se veut participer à la formation de ses nouveaux venus dans la programmation.

Objectif du projet

Mettre en place un blog attractif visuellement et regroupant plusieurs articles sur le developpent web ,mobile et desktop mais aussi des articles sur UI/UX design ; et aussi un forum où les participant peuvent exposé leur difficulté en toute tranquilité dans le respects des visiteurs et utilisateurs du forum.



Pour l'instant le forum et le blog sont justes en langue française.

Description fonctionnelle des besoins

Partie Utilisateur:

Objectif: Chaque utilisateur peut creer un compte, manipuler ses différentes données telles que ses informations personnelles, questions et réponses et consulter le blog. Il ne peut pas manipuler les informations des autres utilisateurs.

Description : Après avoir créer son compte l'utilisateur peut rajouter une photo de profil , modifier ses informations personnelles et son mot de passe , poser une question , répondre à une question.

Fonctions : créer ou supprimer un compte, ajouter, modifier ou supprimer une réponse eou question.

Partie Administrateur:

Objectif : L'administrateur hérite de l'utilisateur ,il peut en plus mettre en place un article et approuver les questions et réponses avant qu'elles ne soient poubliées.

Description : L'administrateur peut ajouter ou supprimer un utilisateur, accéder à ses informations personnelles , rédiger des articles et vérifier le contenu des question et réponses avant qu'elles ne soient publiées.

Fonctions : créer ou supprimer un compte utilisateur, ajouter, modifier ou supprimer article de blog ,approuver une question ,approuver une réponse.

Délais de réalisation

2 mois

Technologies utilisées

HTML, CSS, PHP, JAVASCRIPT, Symfony, Bosstrap, mailtrap, recaptcha

Diagrammes UML















