

# MASSINGA LOEMBE

## Marguerite Helène

RECHERCHE CONTRAT D'APPRENTISSAGE  
INGENIEUR ELECTRONIQUE, INFORMATIQUE DE  
3 ANS POLYTECH SORBONNE.  
1 SEMAINE EN ENTREPRISE / 1 SEMAINE EN  
ECOLE.



18 ans



07 65 29 03 51



mh.loembe@gmail.com



Évry-Courcouronnes



marguerite-massinga-a62468228



<https://marlyjam.github.io/mon-portfolio/>

## FORMATIONS

### Cycle Ingénieur Electronique Informatique

POLYTECH SORBONNE 2024/2027

### BUT GEII option ESE

IUT de CERGY-PONTOISE 2023/2024

### BTS SIO option SLAM

ESTYA UNIVERSITY PARIS 2021/2023

### Baccalauréat Série C

Lycée JHAE - Libreville/Gabon 2021

## COMPÉTENCES

Anglais : A2

### Automatisation /Contrôle Industriel :

TIA Portal,ETS5

### Conception /Modélisation :

Figma ,UML ,Canva

### Electronique:

Raspberry Pi

### Environnements /Outils Développement :

Visual Studio,Git,Pycharm

### Langages de Programmation : Python,Java

,JavaScript,PHP,C#,SQL

### Langages et Formats de Balisage/Data :

HTML5 ,CSS3,XML,JSON

### Plateformes et Frameworks :

Symfony ,React JS ,Bootstrap ,Xamarin

## ATOUTS

- Autodidacte
- Adaptabilité
- Esprit d'équipe
- Organisation

## INTERÊTS

- Chorale
- Danse
- Environnement
- Lecture Historique

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Stagiaire développeur web/mobile à GAEA21

08 Avril 2024 - 05 Juillet 2024

Ma mission a englobé l'intégration front-end, le développement back-end, la gestion d'outils de reporting, l'analyse de projets avec rédaction de spécifications, le développement de nouvelles fonctionnalités et la résolution de problèmes sur les fonctionnalités existantes.

### Stagiaire web designer à HDM NETWORK

02 Janvier 2023 - 10 Février 2023

Durant mon stage, j'ai refondu trois sites web dont O Couleurs du Monde avec **Figma**, en réalisant des analyses, des veilles concurrentielles, des wireframes, et des maquettes pour mobile et desktop, aboutissant au prototypage.

### Stagiaire développeur javascript à ELITE LABS

08 Aout 2022 - 07 septembre 2022

Apprentissage du langage **javascript** en développant des jeux en 2D tel que Painter .

## PROJETS

### Application android de gestion de stock avec xamarin/api rest

Réalisée durant l'année 2023 , elle communique avec une base Sql grâce à une api écrit en php.

### Forum et blog Symfony /Bootstrap

Réalisé en 2023 , il intègre une authentification ainsi que la gestion des comptes utilisateurs.

### Initiation bus KNX

Avec TS5 , j'ai pu programmer les installations d'une salle de classe.

### Maquette d'application mobile avec Figma

Elle a servi pour mon application de gestion de stock

### Robot éducatif avec Raspberry Pi 3

Réalisé dans le cadre d'une situation d'apprentissage et d'évaluation ;le langage utilisé est python