





## **Projeto EVENTOS V2**

**NOME:** Controle de Eventos

**O PROBLEMA:** Organização de eventos acadêmicos / escolares

### **NOVOS REQUISITOS / REGRAS DE NEGÓCIO:**

- Permitir que sejam incluídos 'Eventos Satélites' a um Evento Principal.
-  • Será permitido ao organizador do evento o registro dos espaços físicos do Evento (Prédios, Salas, Auditórios, Laboratórios). Cada atividade do evento será realizada em um espaço físico.
  - Espaço Físico pode ter Localização, Capacidade, Tipo, Descrição;
  - Um espaço físico pode conter outros espaços. Exemplos: O Prédio "A" contém um Auditório C e três salas D, E, F; Um Prédio X tem 3 Andares A, B, C com 10 Salas cada um.
- Incluir em Atividades de um evento seu horário previsto de início e término bem como seu espaço físico.
- Permitir incluir em um evento atividades como Intervalo, Credenciamento, Lanche(Coffeebreak) etc. Estas atividades devem ter horário de início e fim. Ou seja, aparecem na agenda do evento porém não são aptas a receberem inscrição.
-  • Agenda: Deve ser possível gerar a agenda do evento ordenada por dia/horário. Deve ser possível solicitar também a agenda de um espaço físico.
-  • Deve ser possível solicitar listagem de inscritos por Atividade ou Espaço Físico.
- Na plataforma Eventos, o usuário pode ter os Eventos que está organizando e os eventos que está participando. Para os evento que está organizando, deve-se permitir ao usuário incluir uma equipe, ou seja, incluir outros usuários da plataforma como se dono fossem do evento. Já para os eventos nos quais está inscrito, deve-se identificar qual seu Perfil de participante, exemplo: Estudante, Profissional.
-  • Cada Atividade do evento pode ter um ou mais Responsáveis (ou nenhum). No caso de mais de um responsável, deve ser possível indicar o principal, caso haja. Deve-se permitir para cada responsável a inclusão de um minicurrículo de apresentação.
- Alguns clientes pedem que seja possível definir eventos onde a inscrição seja única para todo o evento ou por atividades(como já se tem). Ou ainda, única por evento e

só algumas atividades permitam inscrições em separado. (seu modelo já atende isso?!). No caso de única por eventos, todos os inscritos no evento estão automaticamente em de todas suas atividades.

- Em eventos com inscrição por atividade pede-se que seja possível criar Kits com Atividades. E nestes Kits(Combos) incluir um preço diferenciado do somatório dos seus itens. Opções de implementação: novo valor absoluto ou aplicando % no somatório dos itens.



- Durante a realização do evento permitir a realização de *Check-in* no evento.

### **PREMISSAS E RECOMENDAÇÕES PARA O PROJETOS:**

- Comece simples. Fazer o melhor projeto para o conjunto atuais de requisitos.
- Preferir Programação Estruturada.
- Aplicar quando necessário os princípios SOLID.
- Usar os conceitos e formas básicas de OO: Encapsulamento, Herança, Polimorfismo, Interfaces, Classes e Métodos Abstratos;

### **REQUISITOS DE TECNOLOGIA / INFRAESTRUTURA:**

- (Novo) Implante a Camada de Acesso a Dados por meio do mapeamento objeto relacional, e se for o caso, aplique os padrões: DAO, Repository, ActiveRecord;
- (Novo) Aplique se necessário os Padrões de Construção (Singleton, Factory, Static Factory Method, Builder);
- (Novo) Se facilitar a implementação de um requisito aplique a Composição Recursiva(Composite);
- (Novo) Verifique a aplicabilidade dos Padrões baseados em Herança: NullObject, TemplateMethod, Factory Method.
- (Novo) Comportamentos dependente/variante de acordo com Estado da Entidade? verifique a do State. Abra um janela para seus observadores com Observer, caso necessário.
- Escreva Testes de Unidade para cada funcionalidade/comportamento novo seu modelo.
- Utilizar linguagem de Programação Orientada a Objetos. ;)
- Uso de Repositório GIT (GitHub ou BitBucket) obedecendo as boas práticas expostas (Obrigatório);

### **OBSERVAÇÕES:**

- No decorrer do projeto alguns itens podem ser incluídos, excluídos ou alterados, guiados pelo próprio andamento da disciplina.
- Ao iniciar o projeto vá por etapas, tente identificar responsabilidades ou etapas de forma a modularizar seu projeto e consequentemente o desenvolvimento.