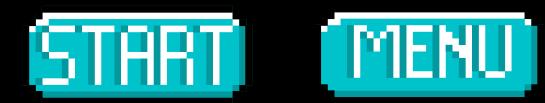
Batalha Naval













Jogadores:

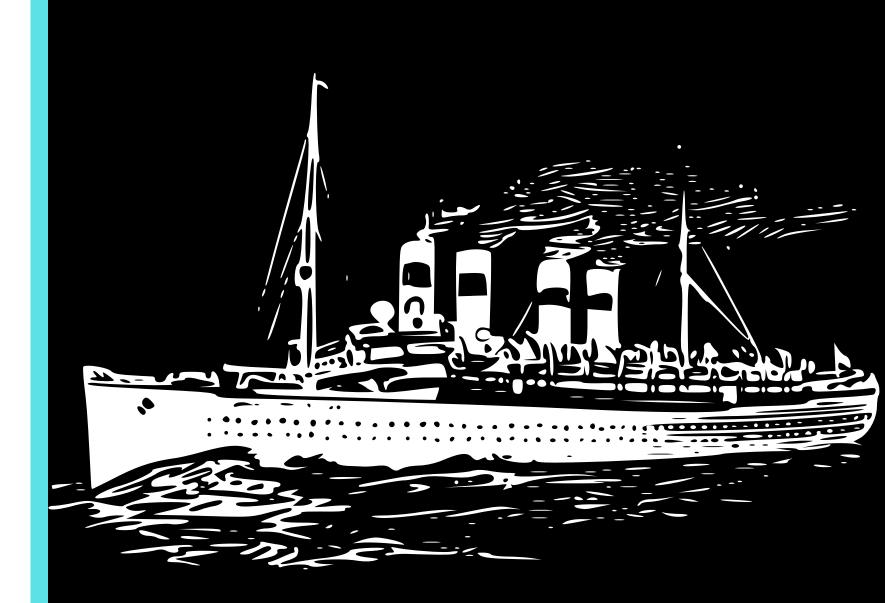
igor andrade nepomuceno marlysson silva dantas

miguel ferreira frança vinicius lima santos





Batalha naval é um jogo de tabuleiro, onde o jogador precisa acertar em que quadrados estão os navios, através da posição no tabuleiro.







TOGAGOL.

não pode ESCOLHEC A MESMA posição duas vezes. 3

SE ACECTAC O NAVÍO, A CHANCE NÃO É PECDÍDA. -

AS CHANCES VÃO
VACIAC CONFORME
A QUANTIDADE DE
LINHAS E COLUNAS
DA TABELA.

Função que não retorna valor

```
void inicializar(int tabela[lin][col])
42
43
      // faz com que a tabela inicialize com -1
44
45
          for (int i = 0; i < lin; i++)
46
47
              for (int j = 0; j < col; <math>j++)
48
                  tabela[i][j] = -1;
49
50
51
52
```





Função por valor

```
int selecionarTiro(int tiro[2], int navio[3][2]) // ver se tem navio na posição
122
123
124
125
          for (int i = 0; i < 3; i++)
126
127
              if ((tiro[0] == navio[i][0]) && (tiro[1] == navio[i][1]))
128
129
                  return 1;
130
131
132
          return 0;
```

Função por referência

```
void Sair Ou Continuar(char &letra)
24
25
26
         gotoxy(55, 35);
         cout << "DESEJA CONTINUAR? Digite 'S' ou 'N'" << endl;</pre>
27
         getchar(); // NECESSÁRIO POIS AINDA RECEBE O CHAR DA FUNÇÃO GANHADOR
28
29
30
         while (toupper(letra) != 'S' && toupper(letra) != 'N')
31
32
             gotoxy(70, 37);
33
             letra = getchar();
             if (toupper(letra) != 'S' && toupper(letra) != 'N')
34
35
36
                  gotoxy(55, 38);
                  cout << "Digite apenas 's' ou 'n'";
37
38
39
40
```



+

Na main (Função por referência)

```
if (ganhou == 3)
134
135
                       cout << "parabens tu ganhaste" << endl;
136
                       printf("Digite o seu nome campeão :");
137
                       ganhadores(s);
138
                       Sair Ou Continuar(sair);
139
140
                   else
141
142
143
                       printf("putz, tente de novo");
144
                       tela gameover();
                       Sair Ou Continuar(sair);
145
146
               while (toupper(sair) != 'N');
229
```

Sobrecarga

```
int Escolhido() // Antigo int Seta_Menu();
                                                                                             if (linha != 29) // apagar setas
                                                                         241
214
                                                                         242
215
          int coluna = 91, linha = 21,escolha = 1;
                                                                                                 gotoxy(coluna, linha + 2);
                                                                         243
216
          char letra;
                                                                                                 cout << "
                                                                         244
217
                                                                         245
218
          gotoxy(115, 2);
                                                                         246
219
          textcolor(BLACK);
                                                                                        if (linha != 27)
                                                                         247
          cout << "MOVA-SE COM 'W' E 'S'";
220
                                                                         248
221
          gotoxy(115, 3);
                                                                                             if (letra == 80 | toupper(letra) == 83) // descer seta
222
                                                                         249
          cout << "OU UTILIZE AS SETAS";</pre>
223
          textcolor(RED);
                                                                         250
224
                                                                         251
                                                                                                 gotoxy(coluna, linha += 2);
225
          gotoxy(coluna, linha);
                                                                                                 cout << "<======";
                                                                         252
226
          cout << "<======";
                                                                         253
                                                                                                 escolha += 1;
227
          do
                                                                         254
228
                                                                                             if (linha != 29) // apagar setas
                                                                         255
229
             gotoxy(140, 40);
                                                                         256
             letra = getch();
230
                                                                                                 gotoxy(coluna, linha - 2);
                                                                         257
231
232
             if (linha != 21)
                                                                                                 cout << "
                                                                         258
233
                                                                         259
                 if (letra == 72 | toupper(letra) == 87) // subir seta
234
                                                                        260
235
                                                                         261
                                                                                        gotoxy(139, 39);
236
                                                                         262
237
                     gotoxy(coluna, linha -= 2);
                                                                         263
                                                                                    } while (letra != 13 && letra != ' ');
                     cout << "<======";
238
                                                                         264
                                                                                    return escolha;
239
                     escolha -= 1;
                                                                         265
240
```





Sobrecarga

```
int Escolhido(int escolha)
183
           int x = 60, y = 30;
184
          if (escolha == 1)
185
186
187
               gotoxy(x, y);
               cout << "Voce escolheu: JOGAR!!!";</pre>
188
               animacao_inicio();
189
               Cor_Moldura();
190
191
               return escolha;
192
193
           else if (escolha == 2)
194
195
               gotoxy(x, y);
               cout << "Voce escolheu: COMO JOGAR!!!";</pre>
196
197
               return escolha;
198
           else if (escolha == 3)
199
200
201
               gotoxy(x, y);
               cout << "Voce escolheu: opcao!!!";</pre>
202
203
               return escolha;
204
          else if (escolha == 4)
285
206
207
               gotoxy(x, y);
               cout << " tchau ;-; :'( ";
208
               return escolha;
209
210
```





Arquivo

```
void ganhadores(string &g)
135
136
137
        Cor_Moldura();
        gotoxy(45, 2);
138
139
         cout << "DIGITE O SEU NOME PARA GRAVAR NAS LISTA DE VENCEDORES";</pre>
140
        gotoxy(60, 5);
141
142
        cin >> g;
143
144
        int y = 5, x = 43;
145
        gotoxy(x, y++);
        cout << "__
146
147
        gotoxy(x, y++);
                           //_ _| \\ | | \\ | | ___| _ \\ / ___|";
         cout << "\\ \\
148
149
        gotoxy(x, y++);
        150
        gotoxy(x, y++);
151
         cout << " \\ \\/ \\/ / |||.`|.`| __|| _ / \\__ \\ ";
152
        gotoxy(x, y++);
153
         cout << " \\ /\\ / _| |_| |\\ | |\\ | |__| | \\ \\ ___) |";
154
         gotoxy(x, y++);
155
         cout << " \\/ \\/
156
```

```
ifstream entrada;
          fstream saida;
159
          entrada.open("infile.txt");
160
          saida.open("ganhadores.txt", ios::app);
161
          entrada >> g;
162
163
          saida << g << endl;
164
          string h;
165
          ifstream ent("ganhadores.txt");
          x = 60;
166
167
          y = 13;
168
          int n = 1;
          while (getline(ent, h))
169
170
171
               gotoxy(x, y++);
172
               printf("%i%c ", n, 167);
               cout << h << endl;
173
174
               n++;
175
               if (n > 20)
176
177
                   break;
178
179
          ent.close();
180
181
          entrada.close();
          saida.close();
182
183
```





Obrigado!



SIM

NÃO