

1) $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 2 \times 1$

2) O escalonamento preemptivo possibilita a interrupção de um processo no decorrer de sua execução, assumindo a CPU e designando-a para outro processo. O escalonamento não preemptivo assegura que um processo libere o controle da CPU apenas ao concluir o seu pico de CPU atual.

3) O algoritmo favorece os programas limitados por E/S devido ao pico de CPU relativamente curto exigido por eles; no entanto, os programas limitados por CPU não entram em inatividade, pois os programas limitados por E/S liberaram a CPU com maior frequência para realizar suas operações de E/S.

4) O escalonador pode desalocar um processo da CPU em qualquer instante de tempo. Embora haja um custo associado à troca de contexto, essa prática é adotada para evitar que um processo monopolize a CPU, permitindo a execução de outros processos.

5) O NICE é um atributo que permite ao administrador ou usuário influenciar a prioridade do processo. Quando usamos os comandos nice e renice para definir esse atributo, estamos definindo um NICE que irá consequentemente impactar a prioridade. Por padrão, o NICE de um processo é 0.

6) D