

# Markus Blomqvist

---

## Bakgrund & personliga intressen

- Jag är 28 år och är uppväxt i Luleå. Som person är jag en mycket motiverad, ordningsam, hjälpsam, anpassningsbar, tävlingsinriktad och samarbetar lika bra som att jobba individuellt.
- Intressen: NBA, lira basket, träna, skapa musik eller spel på datorn, vara med familjen och vänner, husdjur (speciellt hundar), bilar, spela videospel och teknik i allmänhet.



## Målsättning

- Jag vill använda mina kunskaper inom ingenjörsvetenskap, programmering och flera datatekniska områden, tillsammans med mina kunskaper inom produkt- och produktionsdesign, för att lösa problem eller utveckla digitala tjänster, program och produkter. Jag kan också jobba med att skapa eller förbättra fysiska produkter, gränssnitt eller produktionssystem.

## Utbildningar

**HÖGSKOLEINGENJÖRSEXAMEN, DATATEKNIK (180 HP) | 2020–2023 | LULEÅ TEKNISKA UNIVERSITET, LULEÅ**

**HÖGSKOLEINGENJÖRSEXAMEN, TEKNISK DESIGN (180 HP) | 2014–2018 | LULEÅ TEKNISKA UNIVERSITET, LULEÅ**

- Inriktning: Produktionsdesign

**HÖGSKOLEFÖRBEREDANDE EXAMEN, TEKNIK | 2011–2014 | NTI-GYMNASIET, LULEÅ**

- Inriktning: Naturvetenskap

## Egenskaper och färdigheter

### KOMMUNIKATION & SPRÅK

- Jag pratar i ett lugnt tempo, samarbetar väldigt bra med andra, vill alltid lära mig nya saker, är inte rädd för att komma med förbättringsförslag och är bra på att hjälpa andra personer om de behöver hjälp. Jag kommunicerar tydligt och är inte rädd att fråga om saker för att undvika missförstånd. Jag pratar och skriver flytande svenska (moderspråk) och engelska.

### DATORKUNSKAPER

- Jag kan programmera i **Python, Java, JavaScript, HTML, HTML5, CSS, SQL, MySQL, C** och **assembly code**. Jag har jobbat med **agil programvaruutveckling (SCRUM)** i projektgrupper och är van med att använda **Git** med **GitHub Desktop** tillsammans med **VS Code** som IDE, men jag har också använt **Eclipse**. Jag kan använda **frameworks** som **Bootstrap, Bulma** och **Flask**. Jag kan använda **Virtual Machines**. Jag har en god och grundlig förståelse av **datorer, hemsidor, realtidssystem, algoritmer, datastrukturer, databaser, dator- och nätverkssäkerhet, mikrodator teknik, AI, processorer, front-end, back-end** och **nätverk**. Jag har jobbat med ett multiplattform-verktyg, **ALTRUIST**, tillsammans med **NetEm** i det senaste exjobbet för att emulera ett nätverk. Jag har skaffat kunskaper inom spelutveckling på fritiden genom att använda program som **Unreal Engine 5, Blender, Gaea, Unity** och **Python**. Jag kan använda **LaTeX** för att skriva t.ex. rapporter. Jag kan hantera **Microsoft Word** och **Powerpoint** väldigt bra. **Microsoft Excel** kan jag också använda. Jag är väldigt van med att arbeta med **Windows**. Jag är bekväm med att använda grundläggande funktioner i **Photoshop, Siemens NX CAD** och **Google SketchUp** för att skapa bilder eller 3-D modeller. Jag är generellt bra på att använda datorer, program och tekniska föremål.

GitHub profil: <https://github.com/Marmak95>  
LinkedIn profil: [www.linkedin.com/in/markus-blomqvist-28991989](http://www.linkedin.com/in/markus-blomqvist-28991989)  
Lingonstigen 75, Luleå, 973 33 | 070-666 28 73 | [markus.blomqvist95@outlook.com](mailto:markus.blomqvist95@outlook.com)

## Erfarenhet

### EXAMENSARBETE (INDIVIDUELLT) | FÖRETAG: INFOVISTA, SKELLEFTEÅ | FRÅN 2023-03-27 TILL 2023-10-16

- Uppdrag: undersöka användarnas upplevelse när de spelar Counter Strike: GO på en smartphone samtidigt som det emulerade nätverket får olika typer av störningar och data från spelet strömmar från en lokal dator till smartphonen i samma lokala nätverk.
- URL för mer info: <https://www.diva-portal.org/smash/record.jsf?pid=diva2%3A1805284&dswid=1523>

### PROJEKTARBETE (GRUPP) | KURS: DATABASTEKNIK | FRÅN 2023-01-16 TILL 2023-03-31

- Uppdrag: skapa en e-handelshemsida genom att programmera i front-end och back-end samt skapa och använda en databas för att lagra och hämta information.
- URL för mer info: <https://github.com/Marmak95/D0018E-e-commerce/>

### PROJEKTARBETE (GRUPP) | KURS: PROJEKT I DATATEKNIK | FRÅN 2022-10-31 TILL 2023-03-25

- Uppdrag: skapa en simuleringsmiljö för efterfrågan-utbudsmatchning.
- URL för mer info: [https://github.com/Marmak95/D0020E\\_project](https://github.com/Marmak95/D0020E_project)

### EXAMENSARBETE (INDIVIDUELLT) | FÖRETAG: MODUL, KALIX | FRÅN 2018-3-22 TILL 2018-05-15

- Uppdrag: Skapa ett koncept på en bra arbetsmiljö i svetsavdelningen.
- URL för mer information: <http://ltu.diva-portal.org/smash/record.jsf?pid=diva2%3A1241844&dswid=5401>

### PROJEKTARBETE (GRUPP) | FÖRETAG: POLARFÖNSTER, KORPILOMBOLO | FRÅN 2016-10-31 TILL 2017-03-26

- Uppdrag: Förbättra layouten, arbetsmiljön och ledtider i fabriken.
- Det slutgiltiga konceptet tillsammans med rekommendationer implementerades i fabriken efter projektet.

### ÄLDREVÅRD | LULEÅ KOMMUN | SOMMAREN 2014 (3 VECKOR)

- Vårda äldre personer på ålderdomshem; gå på promenader, städa, diska, vattna blommor och prata med de äldreboende.

### TRÄDGÅRDSARBETE | LULEÅ KOMMUN | SOMRARN 2012 & 2013 (2 X 3 VECKOR)

- Röja sly, såga små träd, städa undan skräp och döda växter & rötter, stapla sly i strukturerade högar.

### PRAOARBETE | ICA KALLKÄLLAN, LULEÅ | 2010 (2 VECKOR)

- Sätta produkterna snyggt och strukturerat i hyllorna, städa, rengöra grill, hjälpt till med bakelser och vägleda/hjälpa kunder.

## Referenser

#### Karan Mitra:

- Biträdande professor på Luleå Tekniska Universitet
- Forskningsämne: Distribuerade datorsystem
- Tel: 0910-585386
- E-post: [karan.mitra@ltu.se](mailto:karan.mitra@ltu.se)
- Engelsktalande

#### Magnus Stenberg:

- Universitetsadjunkt på Luleå Tekniska Universitet
- Forskningsämne: Arbetsvetenskap
- Tel: 0920-492062
- E-post: [Magnus.Stenberg@ltu.se](mailto:Magnus.Stenberg@ltu.se)