



# 강동수

KANG DONGSOO



1989. 12. 25



010-9814-8518



ehdtn1225@gmail.com

- 중앙대학교 컴퓨터공학 학사 졸업
- 백 엔드 2년반, 프론트 1년 개발 경험
- 웹 개발 프로세스에 대한 높은 이해
- 비즈니스 레벨의 일본어 스킬 보유

## ● 보유 기술



## ● 프로젝트

2020.08 - 2021.06

굿월헌팅 주식회사

- 사용자 투표 앱 Pollide 광고주 페이지 웹 어플리케이션
  - ✓ 약 10명 팀 프로젝트, 코드 6만줄 이상
  - ✓ 주요 업무 : 앱 인프라 기획, 구축 및 서버, 웹 프론트 개발
  - ✓ Amazon Web Services(AWS), Mysql, JAVA Spring framework, gradle, VueJs, npm, git 사용
  - ✓ AWS의 Route53, RDS, S3등 적극적인 인프라 관련 업무 경험 있음
  - ✓ 기획단계부터 담당 개발자로 참여하여 신규 기능에 대하여 팀원과의 적극적 커뮤니케이션을 함
  - ✓ 서버측 기존 Spring코드 파편화 및 개선, 신규기능 추가 코드 작성
  - ✓ 개발된 기능에 대한 단위, 결합, 종합테스트 진행함
  - ✓ 웹 프론트엔드 프레임워크 (VueJs) 및 라이브러리(npm)을 이용하여 직접 가상 DOM을 조작하지 않는 사이트 개발 경험 있음
  - ✓ 개발 후 이슈 대응 및 유지보수 작업
  - ✓ 단순히 개발자로서 개발 관련 영역에만 시야가 머물러 있지 않고, 하나의 비즈니스가 기획부터 상용화까지 어떤식으로 이루어지는지에 대한 자세한 지식을 취득
  - ✓ <https://pollide.kr>

## 프로젝트

2020.03 - 2020.07

굿윌헌팅 주식회사

- 보험설계사 - 사용자 매칭 웹 어플리케이션
  - ✓ 5명 인원의 프로젝트, 코드 3만줄 이상
  - ✓ 주요 업무 : 앱 인프라 구축 및 서버, 웹 프론트 개발
  - ✓ Amazon Web Services(AWS), google Firebase, MariaDB, JAVA Spring framework, gradle, Thymeleaf, git 사용
  - ✓ Trello등의 Task앱 사용을 통해 비대면 업무상에서도 팀간 커뮤니케이션을 활성화
  - ✓ 기획단계 이후의 서버측, 프론트측 웹 앱의 개발 전반을 담당했음
  - ✓ 개발된 기능에 대한 단위, 결합, 종합테스트 진행함
  - ✓ 기존 서버측(백 엔드) 기술만 보유했으나, 해당 프로젝트를 시작으로 프론트 엔드 업무 경험을 취득함
  - ✓ 해당 업무로 인하여 서버, 프론트측 담당 업무에 대한 전체적인 이해도 증가
  - ✓ 개발 이후 얼마간 클라이언트와의 커뮤니케이션을 담당하여 유지보수 및 각종 기능관련 이슈 대응 경험 있음

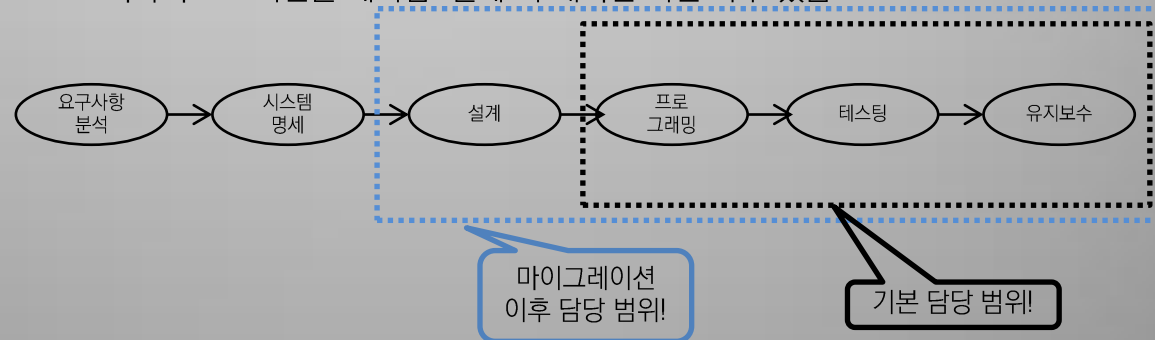
## 프로젝트

2018.11 - 2019.10

東芝府中事業所(SI)  
(도시바 - SI)

### • 자동차 부품 생산, 판매관리 웹 어플리케이션(ERP)

- ✓ 약 20명 팀 규모의 프로젝트, 코드 30만줄 이상
- ✓ 주요 업무 : 백 엔드 부분에서의 개발, 유지보수 및 프론트 엔드에서의 유지 보수
- ✓ Struts 프레임워크 및 회사 자체 프레임워크(MVC모델) 기반의 JAVA, Apache FLEX, JSP, JS, Oracle DB,SQL + PL/SQL 사용
- ✓ SVN툴로 각 코드들의 버전을 관리
- ✓ 10년 이상의 오래된 코드들을 개선, 의존성을 줄이고 모듈화 시킴
- ✓ 개발된 기능에 대한 단위, 결합, 종합테스트 진행
- ✓ 기본적으로 프로그래밍 이후의 단계들을 담당했으나, 해당 기간 중 어플리케이션 마이그레이션을 위해 설계를 담당한 경험 있음
- ✓ 수동적인 코딩이 아닌, 백 엔드 개발자로서 고객과의 미팅에 참여하여 적극적으로 의견을 제시함. 설계 시 채택된 의견 다수 있음



## 프로젝트

2018.03 - 2018.10

株式会社日立製作所(SI)  
(히타치제작소 - SI)

- 전신주 관리 웹 어플리케이션 개발
  - ✓ 약 50명 팀 규모의 프로젝트, 신규 개발
  - ✓ 주요 업무 : 백 엔드 신규 개발
  - ✓ 자체 프레임워크JAVA, JSP, JS, MySQL, JUnit, GIT(GITHUB) 사용
  - ✓ 다양한 기능의 순수 SQL작성 경험
  - ✓ 개발 기능에 대한 체계화된 문서작성 경험 (플로우 차트, 개발, 테스트 명세 등)
  - ✓ Junit프레임워크를 사용하여 자동화된 Unit test case 코드 작성

2017.04 - 2018.2

ミツイワ株式会社(SI)  
(미츠이와주) - SI)

- 부동산 매물 관리 웹 어플리케이션 (ERP)
  - ✓ 약 10명 팀 규모의 프로젝트
  - ✓ 주요 업무 : 백 엔드 유지, 보수
  - ✓ cakePHP, JSP, JS, Microsoft SQL Server 사용
  - ✓ JQuery를 사용한 다소간의 프론트 엔드 부분의 코딩 경험 있음
  - ✓ 고객의 요구사항에 대해 팀원들과 함께 자유로운 분위기에서 토론, 개발

## ● 문제해결/개선 사례

특정 API에 대한  
http header 자동완  
성 코드 작성

### 1. 문제 발생

- ✓ VueJs에서 서버측으로 특정 API의 request 통신시 헤더에 파라미터를 추가하여 보낼 필요성이 생겼으나 정상적으로 동작하지 않음

### 2. 해결 과정

- ✓ 기존 방식은 VueJs에 jQuery의 ajax 메소드를 이용하여 http 통신을 하는 방식
- ✓ 프로젝트 사양 상 서버측으로 특정 API의 request 통신시 헤더에 파라미터를 추가하여 보낼 필요성이 생겼으나 정상적으로 동작하지 않고 우회적인 방법으로 해결했으나 코드가 지저분하고 가끔 원활히 동작하지 않는 문제가 잔재
- ✓ 해결법을 찾아보던 중 VueJs에서 http통신 라이브러리로 권장하는 axios에 관한 문서를 발견
- ✓ Axios를 사용하여 http 통신 중 request헤더를 인터셉트하여 목적지 api를 판단하고 특정 파라미터를 자동 완성하는 코드를 작성

### 3. 개선 결과

- ✓ 해당 기능 완벽 작동
- ✓ Request시 뿐 아니라 response시의 결과도 미리 인터셉트 할 수 있어 서버측에서 에러 발생 시 라이프사이클 초기 단계에서 해당 에러를 처리 할 수 있도록 코드 개선

## ● 문제해결/개선 사례

PL/SQL을 사용한  
페이지 렌더링

1. 문제 발생
  - ✓ 특정 페이지에서의 로딩이 느린 문제
2. 원인
  - ✓ 해당 페이지에서 표시하고자 하는 데이터의 개수가 너무 많아 나타난 문제 (약 50만 건의 데이터)
3. 해결 과정
  - ✓ 표시되는 데이터의 개수를 제한하는 방향으로 의견을 제시했으나 고객은 해당 데이터를 빠짐없이 전부 표시하길 원함
  - ✓ 조사 결과 PL/SQL을 사용하여 직접 html, javascript의 렌더링이 가능함을 확인.
  - ✓ DB → JAVA → JSP 의 세 단계를 거치는 대신, PL/SQL을 사용하여 한번에 DB처리 및 html, javascript를 처리하는 procedure 작성
4. 개선 결과
  - ✓ 퍼포먼스가 현격히 향상됨을 확인
5. 참조
  - ✓ [https://docs.oracle.com/cd/B10501\\_01/appdev.920/a96590/adgweb.htm](https://docs.oracle.com/cd/B10501_01/appdev.920/a96590/adgweb.htm)

## ● 자기소개

고등학교 - 대학

**개발자의 꿈**은 자그마한 욕심에서 시작되었습니다.

고등학생 때 당시 플레이하던 게임의 치트 프로그램을 찾아다니다가 결국 구하지 못해서 직접 만들어보자! 라는 생각으로 첫 코딩을 시작했었죠. (결국 만들지는 못했지만요)  
그게 계기가 되어 대학도 컴퓨터 관련 과를 들어갔고, C, C++, JAVA등의 프로그래밍 언어 뿐 아니라, 자료구조, 네트워크, OS, 회로 등의 컴퓨터 전반에 대한 지식들을 쌓아 나갔습니다.  
팀원과 즐겁게 미니게임 안드로이드 앱을 만들었던 경험도, Naïve-base 빅 데이터 알고리즘을 사용해 트위터 트윗들의 주제를 분류하는 프로그램을 만들었던 경험도.  
대학 4년간의 기간은 단순히 '코더'로서가 아닌 진정한 의미의 '개발자'로서의 발판을 위한 소중한 경험들이었습니다.

졸업 이후 - 첫 취업

졸업 이후 저는 **일본 취업**에 대하여 관심을 가지게 되었습니다.

이전부터 일본 문화에 관심도 있었고, 해외생활의 낭만도 가지고 있었거든요.

일본어를 전혀 하지 못하던 상태에서 약 반년 열심히 공부하여 일본 회사 면접에 응시했고, 합격하여 기쁜 마음으로 일본에서의 생활을 시작했습니다.

정말 많은 것을 배웠습니다. 코딩실력은 물론이고, 새로운 프레임워크 및 기술, 실제 개발에서의 업무 흐름, 같은 개발자 동료 및 고객과의 커뮤니케이션 방법, 문서작성 요령 등 전체적으로 개발자 뿐 아니라, 회사원으로서의 기본 소양에 대하여 깨우친 바가 많았습니다. 특히나 습득력과 책임감은 주위 동료 및 상사에게서 인정받을 정도로 철저히 노력했습니다.

그렇게 회사생활 도중, 2019년 10월 부모님의 반대로 인해 한국으로 귀국하게 됩니다.



## ● 자기소개

이직 후 회사 -

귀국 후 들어간 회사에서 **웹 프로그래머의 전문지식**에 대하여 조금 더 잘 알게 되었습니다.

더 이상 신입 개발자가 아닌 경력직으로서 회사에서 일하게 되었고, 기존의 웹 서버측 지식 뿐 아니라 프론트 엔드의 지식 또한 습득하게 되었습니다.

또한 하나의 서비스가 처음 기획단계부터 릴리즈까지 어떤 식으로 이루어지는지를 직접 경험하여 더 이상 단편적으로 코드에 대한 부분 뿐 아니라 내가 직접 하고 있는 작업이

실제 서비스에서 어느 단계의 어느 부분에 이루어지는 부분인지를 명확하게 알게 되는 경험도 쌓을 수 있었습니다.

퇴사 후 기존에 써왔던 java, vuejs뿐 아니라 python, node.js, typescript등의 새로운 언어와 기술들을 공부하고 있습니다.

여태까지 알던 것이 아닌 새로운 것을 배운다는 것은 분명 힘들고 어려운 일이지만, 제 자신의 발전과 앞으로 입사하게 될 회사에 제 역할을 다 하기 위해 열심히 노력하겠습니다.

읽어주셔서 감사합니다!