# Projektantrag fürs IMS-Lernatelier

Name, Vorname: Göhl Nathan

Datum: 24.08.2023

## Meine persönlichen Ziele in diesem Projekt

* Den Unterschied zwischen F# und C# kennen und erklären können
* Für ein weiteres Projekt entscheiden können, welche der beiden Programmiersprachen besser geeignet ist.

## Betroffene Informatik-Module

Module: 323 F#

## Projektbeschrieb

Ich werde mit F# und Winforms eine Applikation entwickeln. Diese soll ein RandomNumberGuesser werden. Wenn man die Applikation startet, wird eine zufällige Zahl generiert, die man dann erraten muss. Wenn man eine Zahl eingegeben hat, wird ausgegeben, ob die Zahl zu klein, zu gross, oder korrekt ist. Wenn man die Zahl erraten hat soll die Anzahl an Versuchen die man gebraucht hat ausgegeben werden.

## Projektteam

Ich werde dieses Projekt alleine bearbeiten. Ich werde den Code auf GitHub ablegen. Die Dokumentation werde ich ebenfalls auf dem GitHub Repository ablegen.

[Marmeladenbrot1/F\_Sharp\_Random\_Number\_Guesser: Random Number Guesser mit F# (github.com)](https://github.com/Marmeladenbrot1/F_Sharp_Random_Number_Guesser)

## Projektmethode

Ich werde dieses Projekt mit der Projektmethode IPERKA bestreiten.