

Montagem e Desmontagem de Código Assembly MIPS

Autor: Gabriela Dellamora Paim

Versão: 1.0.1

Descrição

O projeto Montagem e Desmontagem de Código Assembly MIPS consiste em um script que realiza a conversão entre código assembly e código binário (salvo em hexadecimal), bem como a conversão inversa de (hexadecimal para binário e de) binário para assembly.

Instruções Suportadas

Para este projeto, estamos focando em um conjunto limitado de instruções MIPS:

- or
- and
- sub
- sltiu
- lw
- sw
- beq
- j

Como Utilizar

Para utilizar este script, siga as seguintes etapas:

1. Existem dois diretórios essenciais na pasta principal do projeto: `./hexadecimal` e `./assembly`. Envie seu arquivo `.txt` para o diretório `./hexadecimal` e seu arquivo `.asm` para o diretório `./assembly`.
2. Execute o script. Ele automatizará o processo de compilação e decompilação. Para os arquivos `.asm`, o script gerará o código hexadecimal no diretório `./hexadecimal`. Para os arquivos `.txt`, ele gerará o código assembly no diretório `./assembly`.
3. Não é necessário excluir os arquivos gerados anteriormente, pois o script fará comparações para determinar se a compilação ou decompilação é necessária.

Como Executar o Script

WINDOWS

Para executar o script, basta rodar o arquivo ``run.bat``.

LINUX ou MacOS

Para executar o script, basta rodar o arquivo ``run.bash``.

Outras alternativas

Caso os arquivos `.bat` e `.bash` não estejam funcionais, é possível rodar o script utilizando o terminal, entrando no repositório `./code` e enviando o comando `python Script.py`.

Observações

- Mantenha nomes únicos e autodescritivos para seus arquivos. O script faz comparações com base nos nomes dos arquivos, portanto, isso é importante para evitar problemas de compilação.

Licença

Este projeto é distribuído sob a Licença Apache. Consulte o arquivo `LICENSE` para obter mais informações