Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը Առնչվող Ձևանմուշները

# Նախագծման Ձևանմուշներ։ ChainOfResponsibility

Հրաչյա Թանդիլյան

2020

#### ChainOfResponsibility

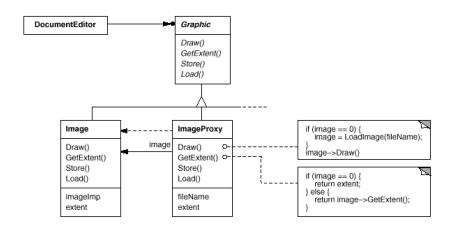
#### Նպատակը

Տվյալ օբյեկտի համար տրամադրել այնպիսի փոխարինող, որը կվերահսկի նրան դիմումը։

Նաև հայտնի է որպես

Surrogate

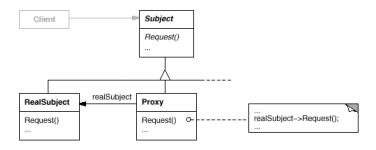
# Մոտիվացիան



#### Կիրառելիությունը

Այս Ն.Ձ. պետք է օգտագործել երբ.

# Կառուցվածքը



# Հետևանքները

Այս Ն.Ձ. ունի հետևյալ առավելություններն ու թերությունները.

# Իրականացումը





#### Օրինակ

```
class Graphic {
    virtual void Draw(const Point& at) = 0;
    virtual void HandleMouse(Event& event) = 0;
};
```

Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը <mark>Առնչվող Ձևանմուշները</mark>

# Առևչվող Նախագծման Ձևանմուշները

- Adapter
- Decorator