Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը Առնչվող Ձևանմուշները

Նախագծման Ձևանմուշներ։ Interpreter

Հրաչյա Թանդիլյան

2020

Interpreter

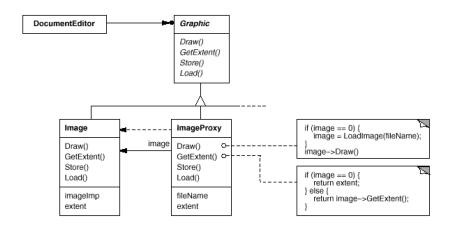
Նպատակը

Տվյալ օբյեկտի համար տրամադրել այնպիսի փոխարինող, որը կվերահսկի նրան դիմումը։

Նաև հայտնի է որպես

Surrogate

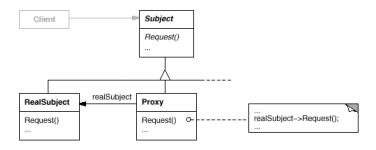
Մոտիվացիան



Կիրառելիությունը

Այս Ն.Ձ. պետք է օգտագործել երբ.

Կառուցվածքը



Հետևանքները

Այս Ն.Ձ. ունի հետևյալ առավելություններն ու թերությունները.

Իրականացումը





Օրինակ

```
class Graphic {
    virtual void Draw(const Point& at) = 0;
    virtual void HandleMouse(Event& event) = 0;
};
```

Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը <mark>Առնչվող Ձևանմուշները</mark>

Առևչվող Նախագծման Ձևանմուշները

- Adapter
- Decorator