Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը Առնչվող Ձևանմուշները

#### Նախագծման Ձևանմուշներ։ Visitor

Հրաչյա Թանդիլյան

2020

#### **Visitor**

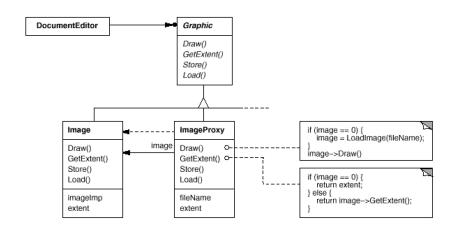
#### Նպատակը

Տվյալ օբյեկտի համար տրամադրել այնպիսի փոխարինող, որը կվերահսկի նրան դիմումը։

Նաև հայտնի է որպես

Surrogate

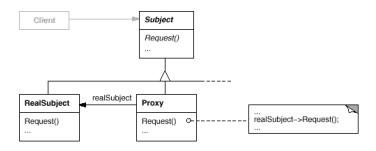
#### Մոտիվացիան



### Կիրառելիությունը

Այս Ն.Ձ. պետք է օգտագործել երբ.

### Կառուցվածքը



## Հետևանքները

Այս Ն.Ձ. ունի հետևյալ առավելություններն ու թերությունները.

# Իրականացումը





#### Օրինակ

```
class Graphic {
    virtual void Draw(const Point& at) = 0;
    virtual void HandleMouse(Event& event) = 0;
};
```

Նպատակը Կառուցվածքը Իրականացումը <mark>Առնչվող Ձևանմուշները</mark>

## Առևչվող Նախագծման Ձևանմուշները

- Adapter
- Decorator