

Նախագծման Ձևանմուշներ: FactoryMethod

Հրաչյա Թանդիլյան

2020

FactoryMethod

Նպատակը

Տվյալ օբյեկտի համար տրամադրել այնպիսի փոխարինող, որը կվերահսկի նրան դիմումը:

Նաև հայտնի է որպես

- Surrogate

Մոտիվացիան

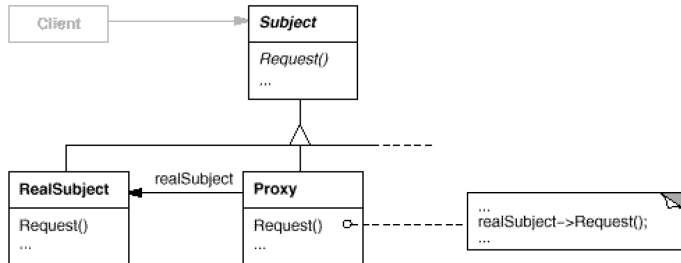


Կիրառելիությունը

Այս Ն.Ձ. պետք է օգտագործել երբ.



Կառուցվածքը



Հետևանքները

Այս Ն.Ձ. ունի հետևյալ առավելություններն ու թերությունները.

-
-

Իրականացումը



Օրինակ

```
class Graphic {  
    virtual void Draw(const Point& at) = 0;  
    virtual void HandleMouse(Event& event) = 0;  
};
```


Առնչվող Նախագծման Ձևանմուշները

- Adapter
- Decorator