1. 로그인  
   SELECT m\_email, m\_pwd, count(\*) AS cnt FROM Member WHERE m\_email=?;  
   IF(cnt ==1){  
    // pwd 검사 후, 로그인 세션 부여  
    // pwd 가 다르면 비밀번호 다름 메시지 출력  
   }else{  
    // email 확인하라는 메시지  
   }  
     
   ★ 참고  
   m\_pwd는 64바이트로 된 암호화 문자열
2. 회원가입  
   // 회원의 기본적인 정보 DB저장 쿼리  
   INSERT INTO   
   Member(m\_email, m\_pwd, m\_sex, m\_year, m\_month, m\_day, m\_balance)  
   VALUES(?, ?, ?, ?, ?, ?, 0);  
     
   // 회원 이미지 사진 저장  
   INSERT INTO  
   MemberImg(m\_email, dp\_num, mi\_imgName, mi\_saveName)  
   VALUES(?, 1, ?, ?);  
     
   ★ 참고  
   mi\_imgName은 사용자가 올린 이미지 파일명이며,  
   mi\_saveName은 사용자가 올린 이미지 파일명을 암호화한 64바이트 길이의 문자열임
3. 사용자가 입장했을 경우, **리더기로부터 c\_num(클럽고유번호) 와 m\_email(사용자이메일)을 얻어옴**// 사용자가 입장하면, History Table로 기록 저장  
   INSERT INTO History(m\_email, c\_num, h\_date, h\_dayName) VALUES(?, ?, now(), (SELECT case DAYOFWEEK(now()) WHEN '1' THEN '일요일' WHEN '2' THEN '월' WHEN '3' THEN '화' WHEN '4' THEN '수' WHEN '5' THEN '목' WHEN '6' THEN '금' WHEN '7' THEN '토' END AS dayofweek));
4. 사용자가 금액을 충전하는 경우, **m\_email(사용자이메일) 과 mc\_charge(충전금액)을 가져옴**  
   INSERT INTO MoneyCharge(m\_email, mc\_charge, mc\_date) VALUES(?, ?, now());  
   UPDATE Member SET m\_balance=m\_balance + ? WHERE m\_email=?;

★ 참고  
m\_balance = m\_balance + 충전금액

1. 사용자가 결제했을 경우, 결제내역이 Payment 테이블로 저장  
     
   SELECT m\_balance FROM Member;  
   if (m\_blance – 결제금액 < 0){  
    // msg “결제금액 부족”  
   }else{  
     
   INSERT INTO Payment(m\_email, pc\_code, c\_num, p\_date, p\_dayName) VALUES(?, ?, ?, now(),(SELECT case DAYOFWEEK(now()) WHEN '1' THEN '일요일' WHEN '2' THEN '월' WHEN '3' THEN '화' WHEN '4' THEN '수' WHEN '5' THEN '목' WHEN '6' THEN '금' WHEN '7' THEN '토' END AS dayofweek))  
     
   UPDATE Member SET m\_balance = m\_balance - ? WHERE m\_email=?;