

Elemental Rise: Earthfall_[게임명]

[게임개요]

장르 : 3D RPG

시점: 솔더뷰, 쿼터뷰

플랫폼: PC, Console

목표: 플레이어(정령)는 오염되어가는 지구를 지키기 위해 인간과 충돌하며 성장하고, 지구를 지키고 회복시키기 위해 모험을 시작합니다.

[1.몬스터 정리하기]

지구에서 떠밀려온 쓰레기들이 마을의 정기를 흡수하여 몬스터가 되었습니다.
그 몬스터들을 연구하기 위해 잡아둔 몬스터들의 수를 조절해야 합니다.

[2.오염된 땅 정화하기]

인간들이 실험 후 무단으로 버린 각종 화학폐기물들이 땅을 오염시키고 있습니다.
화학물들이 몬스터가 되기 전에 정화해야 합니다.

[3.바다에 떠다니는 쓰레기 수거하기]

지구에서 떠밀려온 쓰레기들 중 마을로 들어오지 못한 쓰레기들은 바다를 뒤덮고 있습니다.
바다에 사는 정령들이 고통받기 전에 쓰레기들을 수거해달라는 부탁을 받았습니다.

[4. 쓰레기에 의해 죽은 정령들의 혼령을 달래주기]

각종 쓰레기와 오염물로 인해 죽은 정령들의 혼이 아직 바다에 남아서 돌아다니고 있습니다.
정령들과 전투 및 상호작용을 통해 정령들을 보내주어야 합니다.

[5. 인간들이 배출한 가스들이 몬스터가 되었다. 빨리 정리하자.]

인간들이 배출해 낸 이산화탄소, 일산화탄소 등 다양한 대기오염의 원인이 되는 가스들이 몬스터로 변했습니다. 하늘을 덮기전에 얼른 해치워야 합니다.

[6.각종 나무 심기.]

정령들의 힘으로 오염되어가는 대기를 정화하기엔 벅차다는걸 알았습니다.
나무를 심은 후 관리하여 대기오염의 속도를 늦춰야 합니다.

[시나리오]

1.플레이어는 1레벨부터 10레벨까지 3가지의 속성을 가진 종족들과 상호작용을 통해 성장합니다.

1-1.3가지의 속성으로는 땅속성, 물속성, 바람속성이 있고 각각 전사(땅), 마법사(물),
궁수(바람) 의 직업을 가지고 있습니다.

1-2. 각각 1~3레벨, 3~6레벨, 6~9레벨별로 3가지 속성의 종족들과 상호작용하고
그 결과에 따라 직업이 결정된다.

1-3. 땅속성-대지오염, 바람속성-대기오염, 물속성 -해양오염 이란 큰 틀로 퀘스트를
진행하게 된다

2.장로와의 상호작용 (0~1레벨)

2-1.플레이어는 평소처럼 잠에서 일어난 후 마을 가운데에 존재하는 랜드마크(지구)에
문제가 생긴걸 눈치 챈 후 마을 장로에게 찾아갑니다.

2-2. 장로에게 랜드마크(지구)에 대해 설명을 듣고 플레이어에게 목표가 생기는 계기가
됩니다.

2-3. 3가지 종족의 유래에 대해 들은 후 자신이 원하는 종족을 결정하기 위한 모험을 시작합니다.

3. 땅 속성(1~3레벨)

4.물 속성(3~6레벨)

5.바람 속성(6~9레벨)