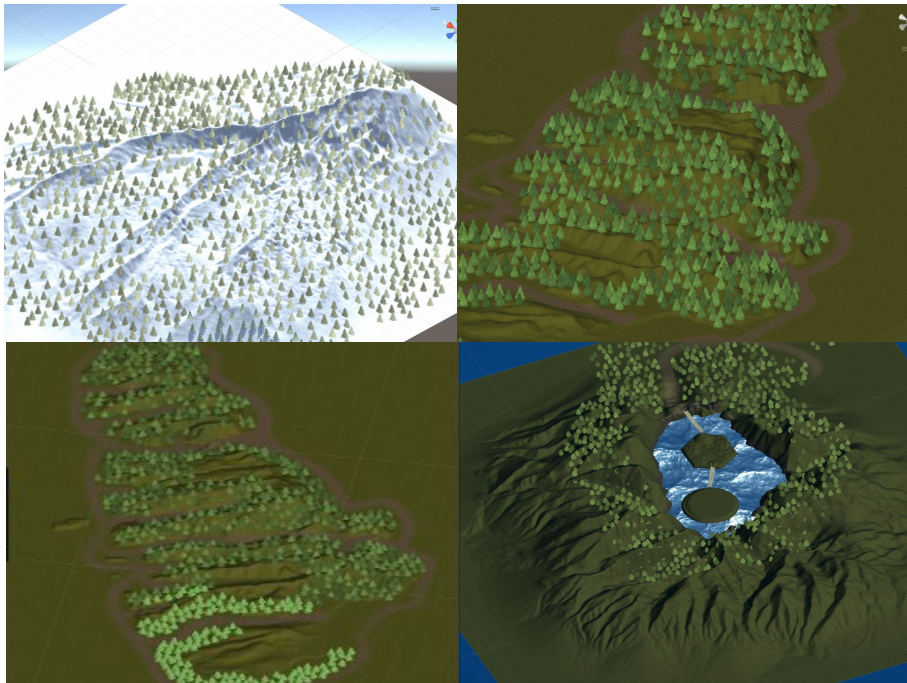


Terrain을 이용한 맵 제작

하민철



지형 제작

Water surface를 활용하여 물 구현

Asset을 활용하여 다양한 맵 지형구현