## Domáce zadanie 3 – analýza výkonu ADT prioritný front

Cieľom domáceho zadania je porovnanie dvoch implementácií ADT prioritný front. V rámci testovania je nutné porovnať výkonnosť štruktúr v konkrétnych scenároch a odhadnúť časovú zložitosť konkrétnych operácií v závislosti na počte prvkov v zozname.

## Úloha 1 – implementácia

Implementujte ADT prioritný front, ktorý musí podporovať operácie definované v súbore **priority\_queue.h**. Implementáciu realizujte ako nasledujúce AUŠ:

- l'avostranná halda (heap.h);
- dvojzoznam (priority\_queue\_two\_lists.h).

V triedach definovaných v súboroch **heap.h** a **priority\_queue\_two\_lists.h** je nutné implementovať všetky verejné metódy a podľa potreby si môžete pridať ľubovoľné atribúty a ľubovoľné súkromné metódy. **Môžete využiť vlastnú implementáciu z cvičení.** Pre implementáciu dvojzoznamu môžete s veľkou výhodou využiť existujúce implementácie utriedeného a neutriedeného sekvenčného prioritného frontu, ktoré môžu reprezentovať jednotlivé zoznamy v dvojzozname (podrobný návod nájdete v prezentácii k cvičeniu 6 od snímky 30).

Správnu implementáciu jednotlivých operácií je nutné otestovať prostredníctvom Vami implementovaných jednotkových testov (unit testov). Tieto implementujte v súboroch priority\_queue\_test.h a priority\_queue\_test.cpp.

Súbory priority\_queue.h, heap.h, priority\_queue\_two\_lists.h, priority\_queue\_test.h a priority\_queue\_test.cpp nájdete v projekte využívanom na cvičeniach.

# Úloha 2 – overenie výkonu v scenári

Realizácie ADT prioritný front, ktoré ste implementovali v úlohe 1, otestujte v scenároch definovaných v Tab. 1. V každom scenári vykonajte spolu 100 000 operácií. Jednotlivé operácie sú v jednotlivých scenároch volané náhodne tak, aby na konci súhlasil podiel jednotlivých operácií (neplatí, že najskôr sa zavolajú operácie na vkladanie prvkov, potom operácie na mazanie prvkov a nakoniec operácie na sprístupnenie prvkov). Parametre do operácií sú taktiež náhodné; priorita je náhodné číslo z intervalu <0; 100 000>.

	Podiel operácií		
Scenár	push	рор	peek
A	35	35	30
В	50	30	20
С	70	25	5

Tab. 1 Testovacie scenáre pre ADT prioritný front

V rámci analýzy výkonu v scenári je nutné merať len dĺžku trvania vybranej operácie. To znamená, že do merania sa nesmie započítavať čas potrebný pre generovanie pomocných údajov.

## Úloha 3 – analýza časových zložitostí

V rámci analýzy časových zložitostí je nutné otestovať rýchlosť operácií push, pop a peek v závislosti od počtu prvkov a implementácie prioritného frontu a na základe nameraných a spracovaných údajov **odhadnúť hornú asymptotickú zložitosť jednotlivých operácií**.

V rámci analýzy časových zložitostí vybraných operácií je nutné merať len dĺžku trvania vybranej operácie. To znamená, že do merania sa nesmie započítavať čas potrebný pre generovanie pomocných údajov.

#### Úloha 4 – bonus

Cieľom bonusovej úlohy je otestovať vplyv dĺžky kratšieho zoznamu na výkon prioritného frontu implementovaného ako dvojzoznam (využite implementáciu z úlohy 1). Pri testovaní je nutné porovnať nasledujúce stratégie pre definovanie dĺžky kratšieho zoznamu (či už pri vzniku štruktúry alebo pri jej reštrukturalizácii):

- konštantná dĺžka definovaná ako 1/1000 počtu všetkých vložení do prioritného frontu;
- variabilná dĺžka definovaná ako √n, kde n je počet prvkov v prioritnom fronte;
- variabilná dĺžka definovaná ako n/2, kde n je počet prvkov v prioritnom fronte.

Uvedené stratégie porovnajte s využitím scenárov definovaných v úlohe 2. Pre umožnenie menenia dĺžky kratšieho zoznamu na základe rôznej stratégie môžete využiť podobné prístupy, ako boli uvedené v bonusovej úlohe v domácom zadaní 2.

#### Výstupy domáceho zadania

Domáce zadanie bude mať nasledujúce výstupy:

- 1. súbory (odovzdávate všetky súbory bez ohľadu na to, ktoré časti domáceho zadania riešite):
  - o **heap.h** implementácia ADT prioritný front l'avostranná halda (úloha 1);
  - o **priority\_queue\_two\_lists.h** implementácia ADT prioritný front \_ dvojzoznam (úloha 1) ak využívate aj ďalšie zdrojové súbory (napr. priority\_queue\_limited\_sorted\_array\_list.h ak implementujete dvojzoznam podľa návodu), odovzdajte aj tie;
  - o **priority\_queue\_test.h**, **priority\_queue\_test.cpp** implementácia jednotkových testov ADT prioritný front (úloha 1) vrátane výkonnostných testov definovaných v úlohách 2, 3 a 4;
- 2. CSV súbory s údajmi zaznamenanými počas testov (*odovzdávate len v prípade riešenia úloh 2, 3 a 4*);
- 3. dokumentácia (odovzdávate len v prípade riešenia úloh 2, 3 a 4), ktorá obsahuje:
  - popis realizácie priebehu jednotlivých testov v prípade úlohy 2 je nutné vysvetliť, ako budete realizovať jednotlivé scenáre, t. j. ako sa budete v danom scenári rozhodovať, ktorú operáciu vykonáte;
  - o popis formátu údajov a CSV súborov v testoch je nutné popísať údaje, zaznamenávané počas testov, a formát CSV súboru (teda, čo sa bude v CSV súbore nachádzať a kde), do ktorého budete tieto údaje ukladať;
  - o metodiku spracovania a vyhodnotenia výsledkov testov (CSV súborov) je nutné popísať, ako budete analyzovať výsledné CSV súbory;
  - o prezentáciu výsledkov a záverov vyplývajúcich z testovania.

Požadované výstupy zabaľte do archívu. Ak sa stane (podľa počtu úloh a charakteru zbieraných dát), že výsledný archív po zabalení bude mať kvôli CSV súborom viac ako 15 MB, tak ho nebude možné odovzdať cez systém moodle. V takomto prípade do archívu nepridajte CSV súbory, avšak zachovajte si ich. Ak počas čítania dokumentácie narazíme na nezrovnalosť, tak vás kontaktujeme a súbory nám dodatočne pošlete napr. cez MS Teams. Samozrejme, ak robíte iba bod 1, žiadne CSV súbory nevytvárate a odovzdávate iba zdrojové súbory.

V kóde používajte namiesto číselných konštánt symbolické. Údajové štruktúry a testy musia byť naprogramované tak, aby plne dodržiavali rozhrania špecifikované v súboroch heap.h, priority\_queue\_two\_lists.h a priority\_queue\_test.h, čím ich bude možné bez problémov zakomponovať do projektu AUS používanom na cvičeniach. Údajové štruktúry a testy musia byť Vami naprogramované a efektívne implementované z pohľadu výpočtovej a pamäťovej zložitosti. Po ukončení behu projektu AUS s Vašimi súbormi musí byť pamäť preukázateľne čistá (nevznikli "memory leak-y").

Testy vyprodukujú CSV súbor so zaznamenanými údajmi. Vyprodukované CSV súbory je potrebné spracovať (akokoľvek – ručne, pomocou tabuľkového editora, pomocou ďalšej alebo tej istej aplikácie). **Metodické popísanie spôsobu spracovania údajov je súčasťou dokumentácie.** Pomocou popísaného postupu musí byť možné nové údaje spracovať rovnako ako pôvodné. Výsledky spracovania (grafy, priemery, odhady, atď.) je potrebné

zdokumentovať a interpretovať (vyvodiť závery). Identifikácia relevantných veličín je súčasťou domáceho zadania.

#### Bodovanie domáceho zadania

Úloha	Ľavostranná halda	Dvojzoznam	Podmienka
1 – implementácia	2	2	-
2 – overenie výkonu v scenári	1	1	správna implementácia štruktúry
3 – analýza časových zložitostí	2	2	správna implementácia štruktúry
4 – bonus	1	1	musí byť všetko vyššie pre obe štruktúry

Aby bolo možné získať uvedený počet bodov za jednotlivé funkcionality, je nutné s každou funkcionalitou odovzdať aj príslušnú časť dokumentácie (okrem bodu 1).