# Žilinská univerzita v Žiline

# Fakulta riadenia a informatiky (FRI)

# Informatika 1

Semestrálna práca – TowerDefense

# Návod na použitie hry

## Pravidlá hry

Hra vygeneruje 10 príšeriek, ktoré chodia po ceste,  
 Za 10 peňazí si môžeš vytvoriť vežičku ktorá príšerky ničí v okruhu 1 štovrca  
 Keď veža zničí príšerku, pripočíta sa ti 5 peňazí  
 Ak sa príšerka dostane za koniec mapy, prehral si

## Spustenie

Hra sa spúšťa cez triedu Main

## Ovládanie hry

Pri kliknutí na mapu, sa pridá vežička  
 Vežičku nemôžeš pridať na cestu a na miesto, kde už vežička je