MAROŠ BEDNÁR

bednarmaros341@gmail.com

+421911670188

Staré Grunty, Bratislava 841 04, Slovenská republika

Dátum narodenia: 8. 1. 2002



PRACOVNÉ SKÚSENOSTI

Lektor, školiteľ

JAN 2021 - Doteraz

Mária Strmisková - MACROSOFT -Bratislava, Slovenská republika

Lektor programovacích jazykov Java a Python

Barman

JÚN 2021 - SEP 2021

A&O Hostels - Kodaň, Dánsko

Dishwasher

JÚN 2021 - SEP 2021

De5Stjerner - Kodaň, Dánsko

Práca, ktorá ma presvedčila spraviť všetko pre to, aby som sa stal dobrým programátorom :-)

Montážnik/montér

JAN 2017 - JAN 2019

Mobis Slovakia s.r.o. - Žilina, Slovenská republika

VZDELANIE

Fakulta informatiky a informačných technológií

Informatika Slovenská technická univerzita v Bratislave - Bratislava, Slovenská republika SEP 2021 - Doteraz

Gymnázium Martina Hattalu

Informatika

Trstená, Slovenská republika 2017 - 2021

O MNE

Som mladý charizmatický chalan, ktorý sa voľnočasovo už 5 rokov venuje programovaniu. Vyhľadávam výzvy, pretože tie ma dokážu posúvať ďalej. Navyše doučujem študentov vysokých škôl, ktorí potrebujú zlepšiť svoje projekty, či vylepšiť logické myslenie.

ZNALOSTI

Java - Pokročilý

Python - Pokročilý

C# - Mierne pokročilý

C/C++ - Mierne pokročilý

MySQL - Mierne pokročilý

Microsoft Visual Studio

- Pokročilý

Unity 3D - Mierne pokročilý

GitHub - Pokročilý

Microsoft Word -

Pokročilý

Microsoft Excel -

Pokročilý

JAZYKY

Anglický jazyk - Stredne pokročilý (B2)

Ruský jazyk - Začiatočník (A2)

ZÁUJMY ALEBO KONÍČKY

Vo voľnom čase si rád dopĺňam adrenalín v tele prostredníctvom rôznych športov ako sú volejbal, cyklistika či iné :)

VODIČSKÝ PREUKAZ



DOPLŇUJÚCE INFORMÁCIE

Rád vytváram projekty, na ktorých vidieť zmenu počas ich tvorby. Príkladom je napríklad tvorba hier v hernom nástroji Unity + C#. Je to moja srdcovka.

Taktiež sa sám vzdelávam. Drillujem svoje soft skills a snažím sa osvojiť rôzne programovacie návyky, či už pravidelné prispievanie na git, osvojovanie si Extreme programming techniky ale aj učenie sa programovacích design patternov pre spriehľadňovanie kódov.