

PLAN DE DÉVELOPPEMENT



ASSIKIDANA Esdras
BOULLI Marouan
GUYOT Alizée
LAURENT-PAOLI Pierre
MEHDI Khadidja

2020

Sommaire :

| | | |
|----|---------------------|---|
| 1. | Introduction | 1 |
| 2. | Diagramme UML | 1 |
| 3. | Échéanciers | 2 |

Tables des illustrations :

| | |
|-------------------------------------|---|
| Figure 1: Diagramme UML..... | 1 |
| Figure 2: Premier échéancier..... | 2 |
| Figure 3: Deuxième échéancier | 2 |

Ce document présente les classes (avec leurs attributs, constructeurs et méthodes) à développer dans le cadre du projet, le rôle de chaque membre de l'équipe dans le développement de ces classes ainsi qu'un échéancier présentant les deadlines pour chaque classe / méthode.

2. Diagramme UML

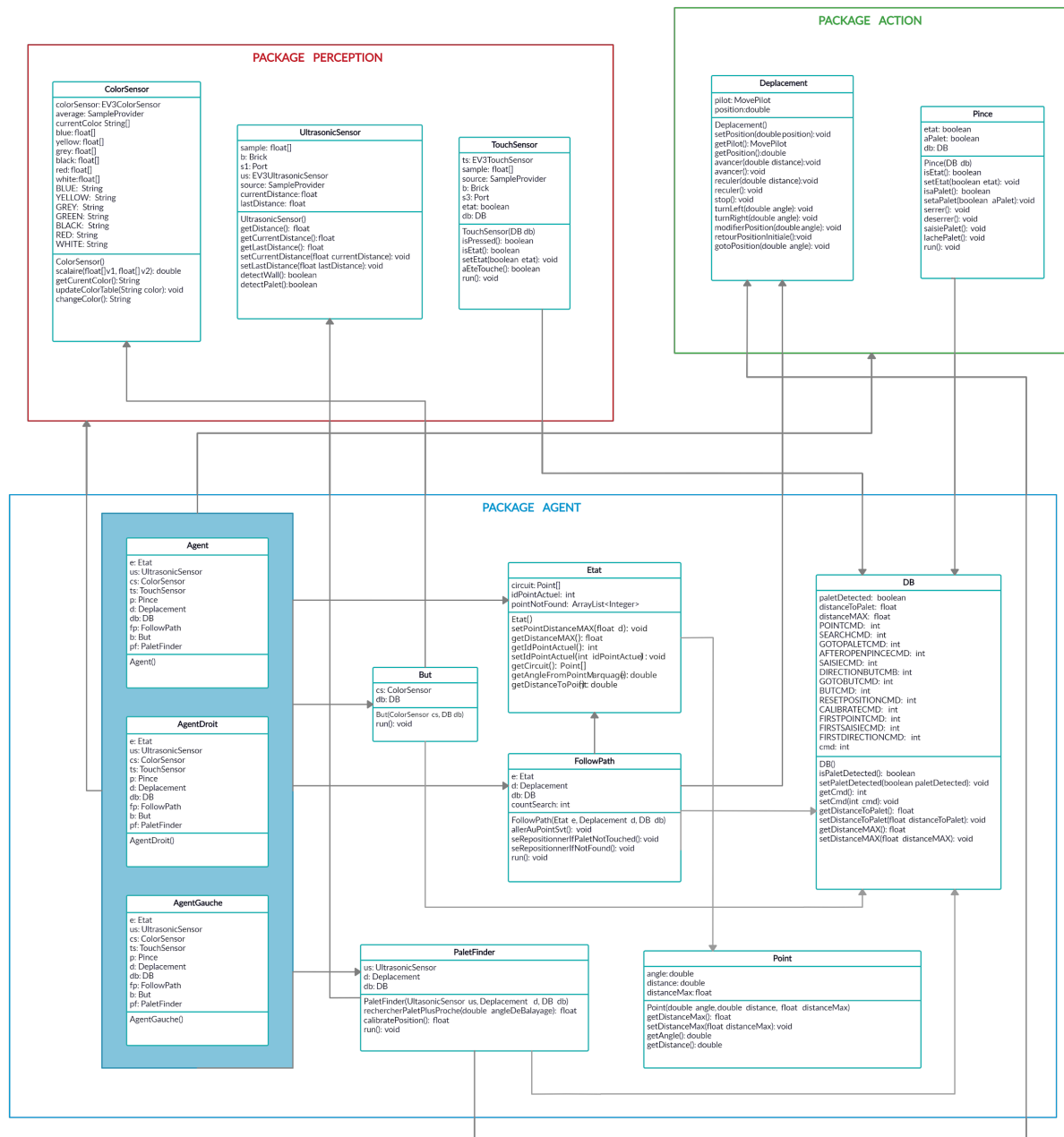


Figure 1: Diagramme UML

3. Échéanciers

| Semaine | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|----------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| Date | 05/10/2020 | 12/10/2020 | 19/10/2020 | 02/11/2020 | 09/11/2020 |
| Rendu Packages | | Package perception et action | | Package Agent 1 | Package Agent 2 |
| Rendu Méthodes | | Perception : Méthodes ColorSensor, TouchSensor UltrasonicSensor Action : Méthodes Pince et Déplacement | | - Classe Etat - Classe But - Classe Point - Classe DB | - Classe PaletFinder - Classe FollowPath - Classe Agent Droit/Gauche |

Figure 2: Premier échéancier

| Date de rendu des classes par étudiant | | | | | |
|----------------------------------------|------------|-------------------------|------------|------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| Semaine | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| Date | 05/10/2020 | 12/10/2020 | 19/10/2020 | 02/11/2020 | 09/11/2020 |
| Assikidana Esdras | | Classe ColorSensor | | Classe Etat Classe Point Classe DB | Agent Droit/Gauche |
| Boulli Marouan | | Classe UltrasonicSensor | | Classe Point Classe DB | Agent Droit/Gauche |
| Guyot Alizée | | Classe Pince | | Classe But | |
| Laurent-Paoli Pierre | | Classe TouchSensor | | | AgentDroit/Gauche -> Marquer le premier point |
| Mehdi Khadidja | | Classe Deplacement | | | Classe PaletFinder |

Figure 3: Deuxième échéancier