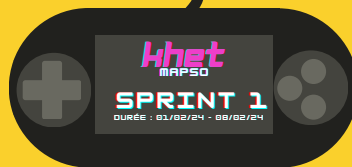


X CONTRIBUTIONS: SARAH SALHI

Rôles : Conception, Développement
Contributions :

- Implémentation de la class Grille
- Participation à la conception du système
 - Discussion autour de l'architecture et des fonctionnalités
- Modification des énumérations pour les types de pions



X CONTRIBUTIONS: PAUL NABTI :

Rôles : Conception,
Développement

Contributions :

- Participation à la conception du système
- Discussion autour de l'architecture et des fonctionnalités
- Implémentation de la classe ancêtre Pion

X CONTRIBUTIONS: ABDERRAHMAN AJINDU :

Rôles : Conception, Ressources
Contributions :

- Recherche de ressources et documentation
- Participation à la conception du système
 - Discussion autour de l'architecture et des fonctionnalités
- Implémentation des sous-classes restantes : Djed, Horus, Obelisque

X CONTRIBUTIONS: MAROUN GEBRAËL :

Rôles : Conception,
Développement
Contributions :

- Participation à la conception du système
 - Discussion autour de l'architecture et des fonctionnalités
- Implémentation des sous-classes : Pharaon, Pyramide

objectif du sprint :

IMPLÉMENTATION INITIALE DES CLASSES POUR LE
JEU, CONCEPTION ET DISCUSSION
AUTOUR DE L'ARCHITECTURE MVC.

objectifs pour le prochain sprint :

- FINALISATION DES INTERACTIONS ENTRE PIONS ET RÈGLES DU JEU.
- DÉBUT DE L'IMPLÉMENTATION DE L'INTERFACE UTILISATEUR.
- IMPLÉMENTATION DU COMPORTEMENT SPÉCIFIQUE POUR CHAQUE TYPEDEPION : DÉVELOPPEMENT ET INTÉGRATION DE LA LOGIQUE COMPORTEMENTALE SPÉCIFIQUE À CHAQUE TYPE DE PION DANS LA CLASSE TYPEDEPION, SIMILAIRE À L'APPROCHE ADOPTÉE POUR LA CLASSE DIRECTION. CETTE TÂCHE IMPLIQUERA LA CRÉATION D'INTERFACES OU DE CLASSES ANONYMES POUR DÉFINIR LES ACTIONS UNIQUES À CHAQUE TYPE DE PION, AFIN DE FACILITER LEUR GESTION ET INTERACTION DANS LE JEU.

X CONTRIBUTIONS: OMAR KONATE :

Rôles : Conception, Développement
Contributions :

- Participation à la conception du système
 - Discussion autour de l'architecture et des fonctionnalités
- Implémentation de la classe pour les énumérations (Enums)