Министерство высшего образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«Пермский национальный исследовательский политехнический университет» (ПНИПУ)**

Электротехнический факультет

Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы»

ОТЧЁТ

по лабораторной работе

Тема: «Графы»

Выполнил

Студент группы РИС-22-2б

Бехтольт Д.А.

Проверил доц. Кафедры ИТАС

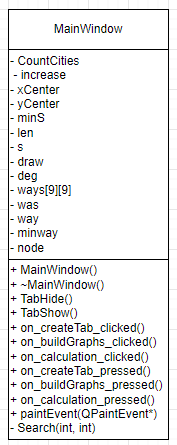
Полякова О.А.

Пермь 2023

# Постановка задачи

Реализовать алгоритмы для собственного варианта графа, имеющего не менее 6 вершин.  
  
Алгоритмы:  
1. Обход в ширину.  
2. Обход в глубину.  
3. Алгоритм Дейкстры.  
Требования:  
1. Пользовательский интерфейс на усмотрение разработчика с условием кроссплатформенности (поощряется использование Qt или иных фреймворков)  
2. Визуализация графа с использованием любой доступной графической библиотеки (SFML, SDL, OpenGL и подобных)  
3. Реализованные алгоритмы должны справляться как с графом, представленным в задании варианта, так и с другими на усмотрение проверяющего.  
4. Необходимо реализовать функции для редактирования графа:  
- Создание новой вершины.  
- Удаление вершины.  
- Добавление и удаление ребра.  
- Редактирование весов ребер.  
- Редактирование матрицы смежности (или инцидентности в зависимости от реализации).  
5. Выполнить отчет.

UML – диаграмма



Код программы

**Main.cpp**

#include <QApplication>

#include <QGraphicsView>

#include <QGraphicsScene>

#include <QGraphicsEllipseItem>

#include <QGraphicsLineItem>

#include <QGraphicsTextItem>

#include <QVector>

#include <QPushButton>

#include <QInputDialog>

#include <QMessageBox>

#include <QTextEdit>

#include <algorithm>

#include <cmath>

#include <iostream>

using namespace std;

struct **Point** {

double **x**;

double **y**;

};

struct **Edge** {

int **source**;

int **destination**;

double **weight**;

};

double **calculateDistance**(const Point& **p1**, const Point& **p2**) {

double **dx** = p1.x - p2.x;

double **dy** = p1.y - p2.y;

return sqrt(dx \* dx + dy \* dy);

}

class **GraphWidget** : public QGraphicsView {

public:

**GraphWidget**(QVector<Point>& **points**, QVector<Edge>& **edges**, QWidget\* **parent** = nullptr)

: QGraphicsView(*parent*), scene(new QGraphicsScene(this)), points(*points*), edges(*edges*) {

scene->setSceneRect(-200, -200, 400, 400);

setScene(*scene*);

drawPoints();

drawLines();

setRenderHint(QPainter::Antialiasing);

setWindowTitle(tr("Коммивояжер"));

// Создание поля для вывода текста

textOutput = new QTextEdit(this);

textOutput->setReadOnly(true);

textOutput->setGeometry(10, 40, 385, 26);

solveTSP();

textOutput->append("Минимальная дистанция: " + QString::number(minDistance));

QPushButton\* **addPointButton** = new QPushButton("Добавить точку", this);

addPointButton->move(10, 10);

connect(addPointButton, &QPushButton::clicked, this, &GraphWidget::addPoint);

QPushButton\* **removePointButton** = new QPushButton("Удалить точку", this);

removePointButton->move(110, 10);

connect(removePointButton, &QPushButton::clicked, this, &GraphWidget::removePoint);

QPushButton\* **addEdgeButton** = new QPushButton("Добавить ребро", this);

addEdgeButton->move(200, 10);

connect(addEdgeButton, &QPushButton::clicked, this, &GraphWidget::addEdge);

QPushButton\* **removeEdgeButton** = new QPushButton("Удалить ребро", this);

removeEdgeButton->move(300, 10);

connect(removeEdgeButton, &QPushButton::clicked, this, &GraphWidget::removeEdge);

}

void **drawPoints**() {

for (int **i** = 0; i < points.size(); ++i) {

const Point& **p** = points[i];

QGraphicsEllipseItem\* **pointItem** = scene->addEllipse(p.x - 3, p.y - 3, 6, 6);

pointItem->setBrush(Qt::red);

QGraphicsTextItem\* **textItem** = scene->addText(QString::number(i + 1));

textItem->setPos(p.x + 5, p.y - 5);

}

}

void **drawLines**() {

for (const Edge& **edge** : edges) {

const Point& **p1** = points[edge.*source*];

const Point& **p2** = points[edge.*destination*];

double **distance** = edge.weight;

if (distance > 0) {

QGraphicsLineItem\* **lineItem** = scene->addLine(p1.x, p1.y, p2.x, p2.y);

lineItem->setPen(QPen(Qt::black, 1, Qt::SolidLine, Qt::RoundCap, Qt::RoundJoin));

QGraphicsTextItem\* **textItem** = scene->addText(QString::number(distance));

textItem->setPos((p1.x + p2.x) / 2, (p1.y + p2.y) / 2);

}

}

}

void **solveTSP**() {

int **numPoints** = points.size();

vector<int> **path**(numPoints);

for (int **i** = 0; i < numPoints; ++i) {

path[i] = i;

}

minDistance = numeric\_limits<double>::infinity();

do {

double **distance** = 0.0;

for (int **i** = 0; i < numPoints - 1; ++i) {

int **source** = path[i];

int **destination** = path[i + 1];

auto **edgeIt** = find\_if(edges.begin(), edges.end(), [&](const Edge& **edge**) {

return (edge.source == source && edge.destination == destination) ||

(edge.source == destination && edge.destination == source);

});

if (edgeIt != edges.end()) {

distance += edgeIt->weight;

} else {

distance += calculateDistance(points[source], points[destination]);

}

}

int **lastSource** = path[numPoints - 1];

int **firstDestination** = path[0];

auto **edgeIt** = find\_if(edges.begin(), edges.end(), [&](const Edge& **edge**) {

return (edge.source == lastSource && edge.destination == firstDestination) ||

(edge.source == firstDestination && edge.destination == lastSource);

});

if (edgeIt != edges.end()) {

distance += edgeIt->weight;

} else {

distance += calculateDistance(points[lastSource], points[firstDestination]);

}

if (distance < minDistance) {

minDistance = distance;

optimalPath = path;

}

} while (next\_permutation(path.begin() + 1, path.end()));

cout << "Расстояние: " << minDistance << endl;

drawOptimalPath();

}

void **drawOptimalPath**() {

if (optimalPath.empty())

return;

QPen **pen**(Qt::green, 2, Qt::SolidLine, Qt::RoundCap, Qt::RoundJoin);

QGraphicsLineItem\* **lineItem** = nullptr;

for (int **i** = 0; i < optimalPath.size() - 1; ++i) {

int **source** = optimalPath[i];

int **destination** = optimalPath[i + 1];

const Point& **p1** = points[source];

const Point& **p2** = points[destination];

lineItem = scene->addLine(p1.x, p1.y, p2.x, p2.y, pen);

}

// Подключение первой и последней точки

int **lastSource** = optimalPath.back();

int **firstDestination** = optimalPath.front();

const Point& **p1** = points[lastSource];

const Point& **p2** = points[firstDestination];

lineItem = scene->addLine(p1.x, p1.y, p2.x, p2.y, pen);

}

void **addPoint**() {

bool **ok**;

double **x** = QInputDialog::getDouble(this, "Добавить точку", "Введите Х координату:", 0, -1000, 1000, 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

double **y** = QInputDialog::getDouble(this, "Добавить точку", "Введите Y координату:", 0, -1000, 1000, 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

Point **point**;

point.x = x;

point.y = y;

points.push\_back(point);

QGraphicsEllipseItem\* **pointItem** = scene->addEllipse(x - 3, y - 3, 6, 6);

pointItem->setBrush(Qt::red);

QGraphicsTextItem\* **textItem** = scene->addText(QString::number(points.size()));

textItem->setPos(x + 5, y - 5);

solveTSP();

updateMinDistance();

}

void **removePoint**() {

if (points.isEmpty()) {

QMessageBox::information(this, "Удалить точку", "Нет точек для удаления");

return;

}

bool **ok**;

int **index** = QInputDialog::getInt(this, "Удалить точку", "Введите номер точки:", 1, 1, points.size(), 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

index--; // Adjust index to 0-based

points.remove(index);

scene->clear();

drawPoints();

drawLines();

solveTSP();

updateMinDistance();

}

void **addEdge**() {

if (points.size() < 2) {

QMessageBox::information(this, "Добавить ребро", "Для добавления ребра требуется не менее двух точек");

return;

}

bool **ok**;

int **sourceIndex** = QInputDialog::getInt(this, "Добавить ребро", "Введите номер исходной точки:", 1, 1, points.size(), 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

int **destinationIndex** = QInputDialog::getInt(this, "Добавить ребро", "Введите номер конечной точки:", 1, 1, points.size(), 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

double **weight** = QInputDialog::getDouble(this, "Добавить ребро", "Введите вес ребра:", 0, 0, 1000, 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

sourceIndex--;

destinationIndex--;

edges.append({sourceIndex, destinationIndex, weight});

const Point& **p1** = points[sourceIndex];

const Point& **p2** = points[destinationIndex];

QGraphicsLineItem\* **lineItem** = scene->addLine(p1.x, p1.y, p2.x, p2.y);

lineItem->setPen(QPen(Qt::black, 1, Qt::SolidLine, Qt::RoundCap, Qt::RoundJoin));

QGraphicsTextItem\* **textItem** = scene->addText(QString::number(weight));

textItem->setPos((p1.x + p2.x) / 2, (p1.y + p2.y) / 2);

solveTSP();

updateMinDistance();

}

void **removeEdge**() {

if (edges.isEmpty()) {

QMessageBox::information(this, "Удалить ребро", "Нет ребер для удаления.");

return;

}

bool **ok**;

int **sourceIndex** = QInputDialog::getInt(this, "Удалить ребро", "Введите номер исходной точки:", 1, 1, points.size(), 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

int **destinationIndex** = QInputDialog::getInt(this, "Удалить ребро", "Введите номер конечной точки:", 1, 1, points.size(), 1, &*ok*);

if (!ok)

return;

sourceIndex--;

destinationIndex--;

auto **it** = find\_if(edges.begin(), edges.end(), [&](const Edge& **edge**) {

return (edge.source == sourceIndex && edge.destination == destinationIndex) ||

(edge.source == destinationIndex && edge.destination == sourceIndex);

});

if (it != edges.end()) {

edges.erase(*it*);

scene->clear();

drawPoints();

drawLines();

solveTSP();

updateMinDistance();

} else {

QMessageBox::information(this, "Удалить ребро", "Ребро не найдено");

}

}

private:

QGraphicsScene\* **scene**;

QVector<Point>& **points**;

QVector<Edge>& **edges**;

vector<int> **optimalPath**;

QTextEdit\* **textOutput**; // Поле для вывода текста

double **minDistance** = numeric\_limits<double>::infinity(); // Измененное объявление переменной

// Обновление значения расстояния

void **updateMinDistance**() {

minDistance = numeric\_limits<double>::infinity();

solveTSP();

textOutput->clear();

textOutput->append("Расстояние: " + QString::number(minDistance));

}

};

int main(int **argc**, char\*\* **argv**) {

QApplication **app**(*argc*, *argv*);

QVector<Point> **points**;

points.append({0, 0});

QVector<Edge> **edges**;

GraphWidget **graphWidget**(*points*, *edges*);

graphWidget.show();

return app.exec();

}

}

Работа программы

