

## Marpa3D Вячеслав Шаров marpa.su

## КТО ТАКИЕ ПРОГРАММИСТЫ ?)))

**Программисты** - это существа, пишущие программы для решения задачи, достижения результата максимально эффективным путем.

## НЕОБХОДИМЫЕ НАВЫКИ И СПОСОБНОСТИ:

- 1. Умение писать простой, понятный, быстрый и эффективный код.
- 2. Умение размышлять.
- 3. Умение искать и применять информацию.
- 4. Умение слышать и слушать.
- 5. Принимать критику.
- 6. Умение работать в команде.
- 7. Умение держать слово. Ценить время.

## ЧЕМ БУДУ ЗАНИМАТЬСЯ НА РАБОТЕ?

Ввиду того, что на данном этапе, код для меня - это один из многих инструментов, язык в первую очередь, для логики приложения, то свою деятельность в проекте я вижу так...

Первое время, как и большинство, буду носить кофе, задавать глупые вопросы и делать "грязную" работу, которую можно доверить ученику.)))

Как встану на "крыло" - ВСЕ доступные, необходимые технологии и ресурсы, включая человеческие, должны быть использованы для достижения результата. А результат ясен - удобное, быстрое и красивое приложение (например игра), создающее неповторимую атмосферу и впечатления у пользователя!)

С уважением, Вячеслав "Магра3D" Шаров