



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO  
CENTRO UNIVERSITARIO UAEM ZUMPANGO  
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



**REDES NEURONALES**

**Perceptrón simple**

**Profesor: Dr. Asdrúbal López Chau**

**Instrucciones:**

Implementa el algoritmo de entrenamiento del perceptrón simple, bázate en el código explicado en clases.

Utiliza los conjuntos de datos de entrenamiento para entrenar el perceptrón, y el archivo de prueba para calcular la precisión de clasificación del perceptrón simple.

**Requisitos:**

1. No usar alguna biblioteca o función que implemente el algoritmo.
2. Todo el código debe de ser propio, cualquier plagio será penalizado severamente considerando a **todos** los involucrados.
3. El código debe de estar comentado completamente.

**Entregables:**

1. Código fuente (propio) completamente comentado.
2. Reporte:
  - a. Portada (institución, carrera, unidad de aprendizaje, nombre actividad, nombre alumno, nombre profesor, fecha).
  - b. Introducción (Explicar el algoritmo).
  - c. Desarrollo (Explicar cómo se implementa) .
  - d. Pruebas desarrolladas (Calcular y explicar la matriz de confusión, precisión, recall, precisión de clasificación, F-score).
  - e. Conclusiones.
  - f. Referencias (al menos dos libros).