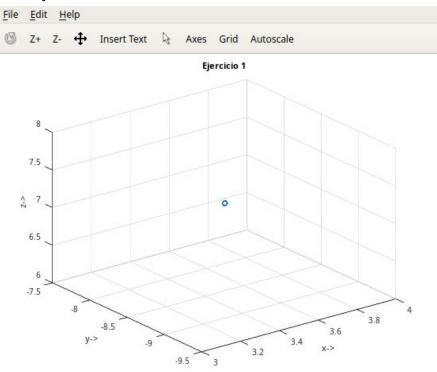
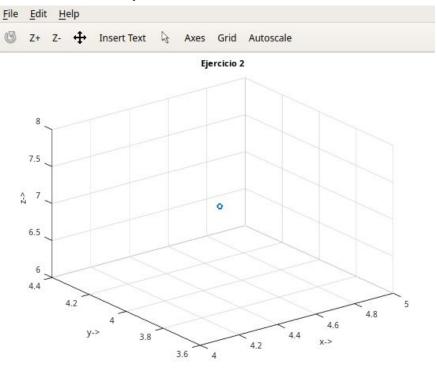
Fundamentos de Robótica.

Martín Márquez Cervantes.

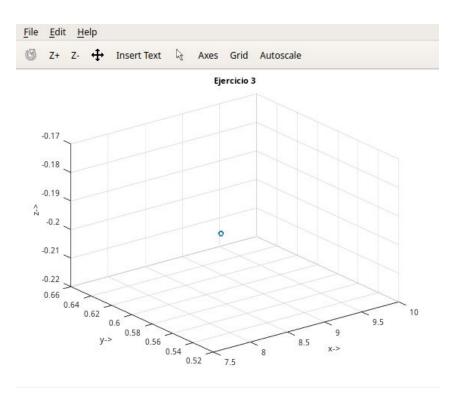
1. Trace un sistema UVW que se encuentra girado 85° alrededor del eje X con respecto al sistema XYZ. Y calcule las coordenadas del vector rxyz si ruvw = [3.5, 6.4, 9.1]



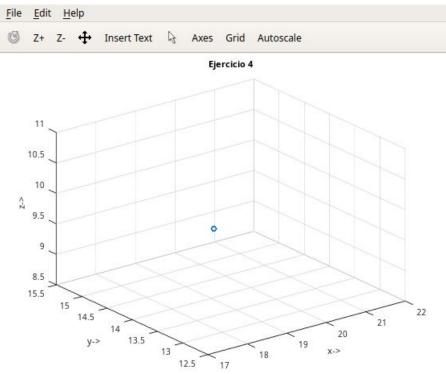
2. Trace el vector r'xyz resultante de rotar el vector rxyz = [2.5, 4, 8.1] que se encuentra girado -15° sobre el eje Y.



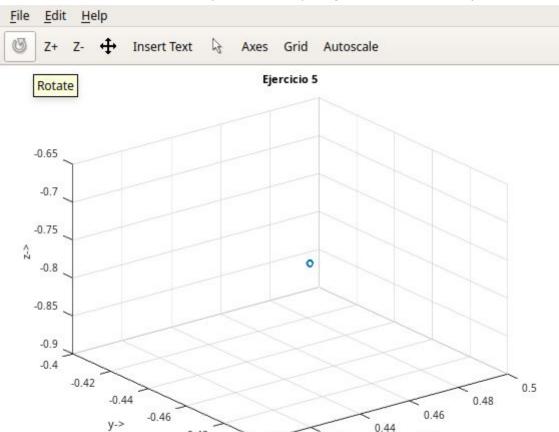
3. Trace un sistema UVW que está trasladado un vector p(4.8, 6.3, -9.2) con respecto al sistema XYZ. Calcule las coordenadas (rx, ry, rz) del vector r cuyas coordenadas con respecto al sistema UVW son ruvw(3.9, -5.7, 9).



4. Trace el sistema UVW que ha sido trasladado un vector p(3.4, 7.15, 8.03) con respecto al sistema XYZ y seguida de una rotación con un angulo de 29° sobre el eje Y. Calcule las coordenadas (rx, ry, rz) del vector r de coordenadas ruvw(13, 6.9, 9.0).

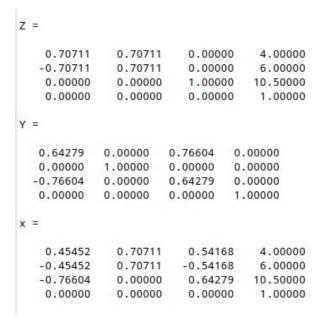


5. Se quiere obtener la matriz de transformación que representa al sistema UVW obtenido a partir del sistema XYZ mediante un giro de ángulo -45° alrededor del eje Z, de una traslación de vector pxyz(4, 6, 10.5) y un giro de 50° sobre el eje Y.



X->

0.42

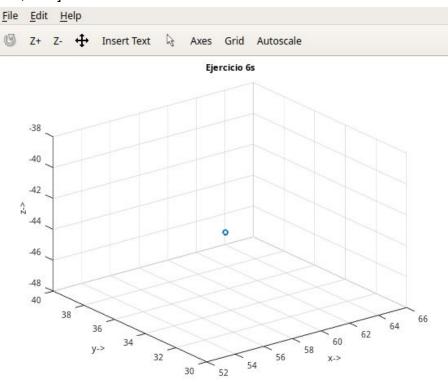


-0.48

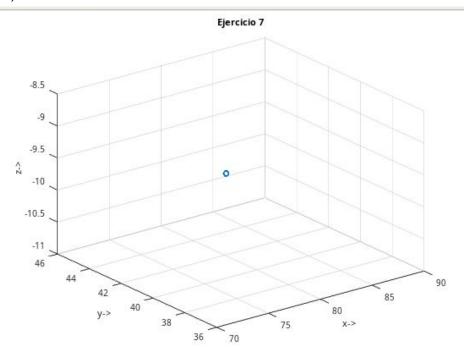
-0.5

0.4

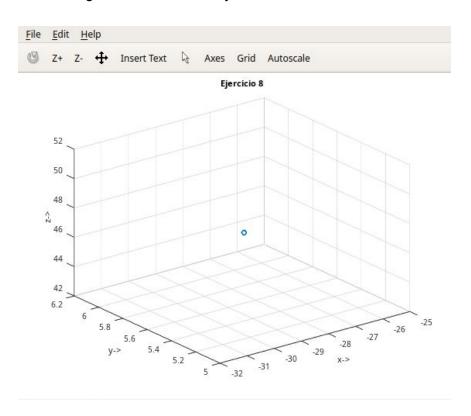
6. Trace un sistema UVW que se encuentra girado 88° alrededor del eje Y con respecto al sistema XYZ. Y calcule las coordenadas del vector rxyz si ruvw = [45.3, 34.6, 56.7]



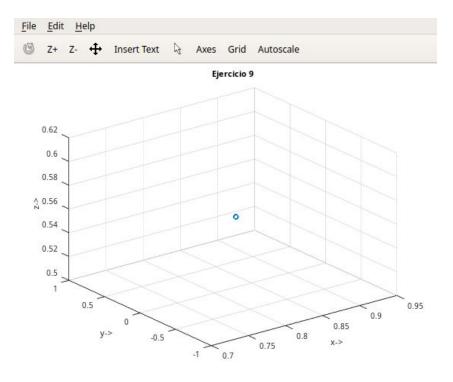
7. Trace el sistema UVW que ha sido trasladado un vector p(33.2, 9.3, 17.4) con respecto al sistema XYZ y seguida de una rotación con un ángulo de 79° sobre el eje Y. Calcule las coordenadas (rx, ry, rz) del vector r de coordenadas ruvw(35.3, 32.1, 40).



8. Trace el vector r'xyz resultante de rotar el vector rxyz = [13,5.6, 53.2] que se encuentra girado -45° sobre el eje Y.



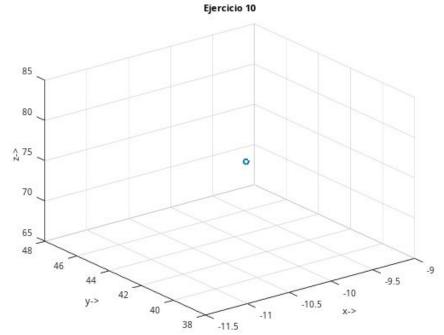
9. Se quiere obtener la matriz de transformación que representa al sistema UVW obtenido a partir del sistema XYZ mediante un giro de ángulo -34° alrededor del eje Y, de una traslación de vector pxyz(5.6, 3.6, 5.9) y un giro de 78° sobre el eje X.



```
>> nueve
  0.82904
           0.00000 -0.55919
                             5.60000
  0.00000
           1.00000 0.00000 3.60000
  0.55919
           0.00000
                     0.82904
                              5.90000
                              1.00000
  0.00000
           0.00000
                    0.00000
  1.00000 0.00000 0.00000
                              0.00000
  0.00000
           0.20791 -0.97815
                              0.00000
  0.00000
           0.97815
                    0.20791
                              0.00000
  0.00000
           0.00000 0.00000
                              1.00000
M =
  0.82904 -0.54697 -0.11626
                              5.60000
  0.00000
          0.20791 -0.97815
                              3.60000
  0.55919 0.81092
                    0.17237
                              5.90000
  0.00000 0.00000 0.00000
                              1.00000
```

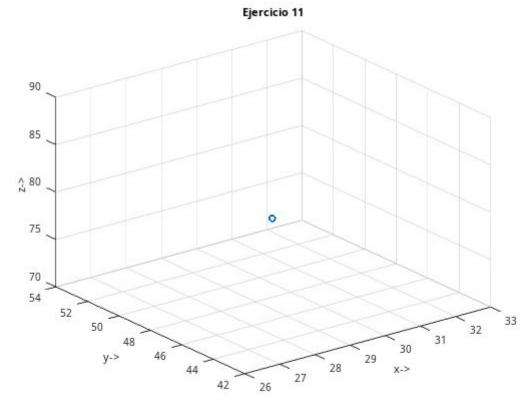
10. Trace el sistema UVW que ha sido trasladado un vector p(8.6, 13.97, 65.8) con respecto al sistema XYZ y seguida de una rotación con un ángulo de 54° sobre el eje Z. Calcule las coordenadas (rx, ry, rz) del vector r de coordenadas ruvw(12.4, 32.1, 9.8).



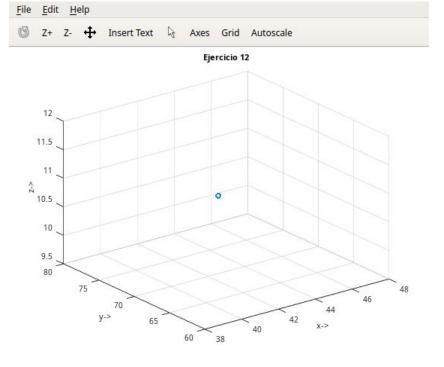


11. Trace un sistema UVW que se encuentra girado 23° alrededor del eje Z con respecto al sistema XYZ. Y calcule las coordenadas del vector rxyz si ruvw = [45.7, 32.5, 78.6]



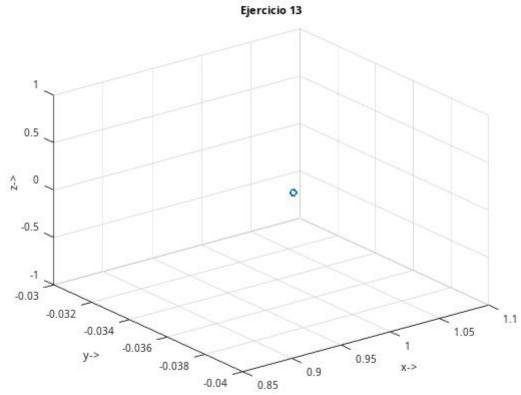


12. Trace el vector r'xyz resultante de rotar el vector rxyz = [43.2, 65.4, 31.2] que se encuentra girado -17° sobre el eje X.



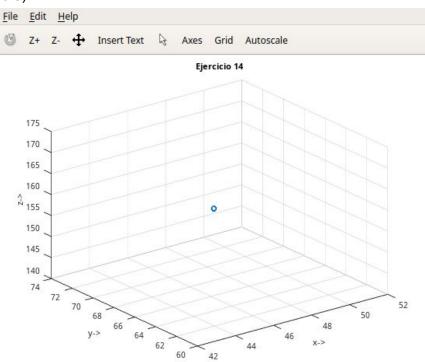
13. Se quiere obtener la matriz de transformación que representa al sistema UVW obtenido a partir del sistema XYZ mediante un giro de ángulo -2° alrededor del eje Z, de una traslación de vector pxyz(78.4, 67.8, 97.8) y un giro de 27° sobre el eje X.



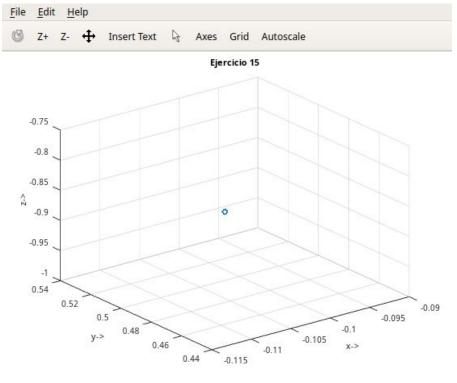


```
>> trece
Z =
   0.99939
               0.03490
                          0.00000
                                    78.40000
   -0.03490
               0.99939
                          0.00000
                                    67.80000
    0.00000
               0.00000
                          1.00000
                                    97.80000
    0.00000
               0.00000
                          0.00000
                                     1.00000
X =
   1.00000
            0.00000
                      0.00000
                                 0.00000
   0.00000
            0.89101 -0.45399
                                 0.00000
   0.00000
            0.45399
                       0.89101
                                 0.00000
   0.00000
            0.00000
                      0.00000
                                 1.00000
M =
    0.99939
               0.03110
                         -0.01584
                                    78.40000
               0.89046
                                    67.80000
                         -0.45371
   -0.03490
    0.00000
               0.45399
                          0.89101
                                    97.80000
    0.00000
               0.00000
                          0.00000
                                     1.00000
>>
```

14. Trace el sistema UVW que ha sido trasladado un vector p(34.4, 32.15, 45.06) con respecto al sistema XYZ y seguida de una rotación con un ángulo de 23° sobre el eje X. Calcule las coordenadas (rx, ry, rz) del vector r de coordenadas ruvw(12.4, 76.6, 90.8).



15. Se quiere obtener la matriz de transformación que representa al sistema UVW obtenido a partir del sistema XYZ mediante un giro de ángulo -78° alrededor del eje Z, de una traslación de vector pxyz(31.3, 51.2, 98.3) y un giro de 120° sobre el eje Y.



```
>> quince
Z =
  0.20791 0.97815 0.00000 31.30000
  -0.97815 0.20791 0.00000 51.20000
  0.00000 0.00000 1.00000 98.30000
  0.00000
          0.00000 0.00000 1.00000
Y =
 -0.50000 0.00000 0.86603 0.00000
 0.00000 1.00000 0.00000 0.00000
 -0.86603 0.00000 -0.50000 0.00000
  0.00000 0.00000 0.00000 1.00000
M =
  -0.10396
          0.97815 0.18006 31.30000
  0.48907
          0.20791
                   -0.84710 51.20000
          0.00000 -0.50000
  -0.86603
                             98.30000
          0.00000 0.00000 1.00000
  0.00000
>>
```