Langage de commande MSDOS

I Présentation

MS DOS: Microsoft Disk Opération System (System d’exploitation 1981 IBM PC)

WINDOWS => couche graphique

WINDOWS 3.11

WINDOWS 95

A partir de 2001 MS DOS disparait

WINDOWS XP (2001) => Interpréteur de commande (CMD)

II Organisation des fichiers (SGF)

1. L’arborescence

Unité de disque : répertoire racine (Root) => Définit le répertoire racine. Les noms des répertoires doivent être distingués, les noms des répertoires ne peuvent pas être semblables. Et les répertoires racines peuvent contenir des sous-répertoires. C’est ce qu’on appelle une arborescence.

1. Les noms de fichiers/répertoire

Dans le 1er système il n’t avait que le répertoire racine. Les noms de fichiers sont divisés en 2 parties, les nom de fichier et les extensions (type de fichier). Dans les premières versions de MSDOS, un nom de fichier été limité à 8 caractères.

1. Le chemin d’accès

Le chemin d’accès est composé du chemin d’accès\nom du fichier. Un chemin d’accès absolu commence par son nom par la racine, un alternatif commence par le nom de répertoire.

1. Les caractères joker

Sous MSDOS il y a 2 caractère joker (\* et ?), (\*) permet de représenter plusieurs caractères. Le ( ?) permet de représenter qu’un seul caractère. (B\*) sélectionne tous les noms qui commence par la lettre « B ». (B ????) C’est tous les noms qui ont 4 caractères par exemple.

On peut combiné le ( ? et \*) par exemple : « ? A\*.exe ». C’est tous les noms qui commences par A et qui ont .exe en extension.

1. Les unités de disque

Pour chaque unité ont dois attribué une lettre (A : )1er lecteur de disquettes

(B : )2eme lecteur de disquettes

(C : )Est attribué pour le premier disque dur

1. Identification d’un fichier

L’unité de chemin d’accès/ noms fichier. Il y a 1 seul fichier unique par identifiant.

III Le langage de commande

1. L’interpréteur de commande

(CMD.exe) est un programme installé sur le disque dur

1. L’invité du MSDOS(Prompt)

Prompt est un message d’invité de commande, composé d’une unité, suivi du chemin d’accès du répertoire actif. On tape la commande derrière le symbole «  > » (C:/windows>\_).

1. Changement d’unité

Pour changer d’unité on tape :(>unité) Exemple :(C/Windows>D)

Il affichera alors (D:/>C :)

1. La commande HELP

>HELP, donne la liste de toutes les commandes reconnus et référencé par le système

>HELP DISK, donnera la liste des commandes sur le disque

1. Les commandes répertoires

Elles gèrent l’arborescence. Il y en a 3 principales.

MD : Make Directory => Elle permet de » créer un nouveau répertoire Ex : (>MD nomrepertoire)

CD : Charge Directory => « C:/windows>CD/ »

1. Les utilitaires et les filtres

C:\WINDOWS\SYSTEM

.EXE .COM (ancien)

ATTRIB

R => lecture seule

H => caché

A => archive

S => systeme